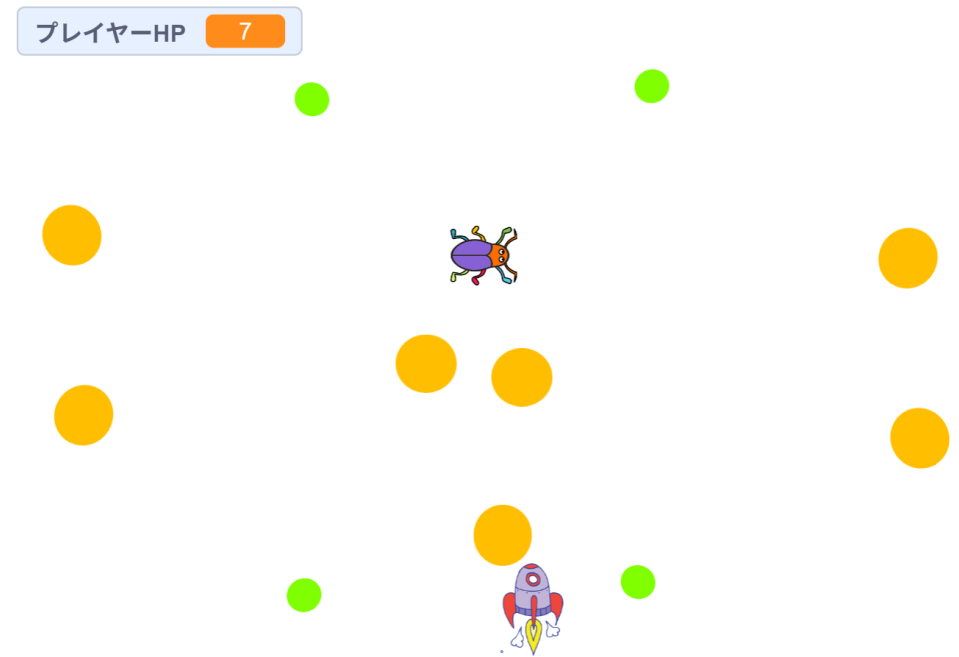
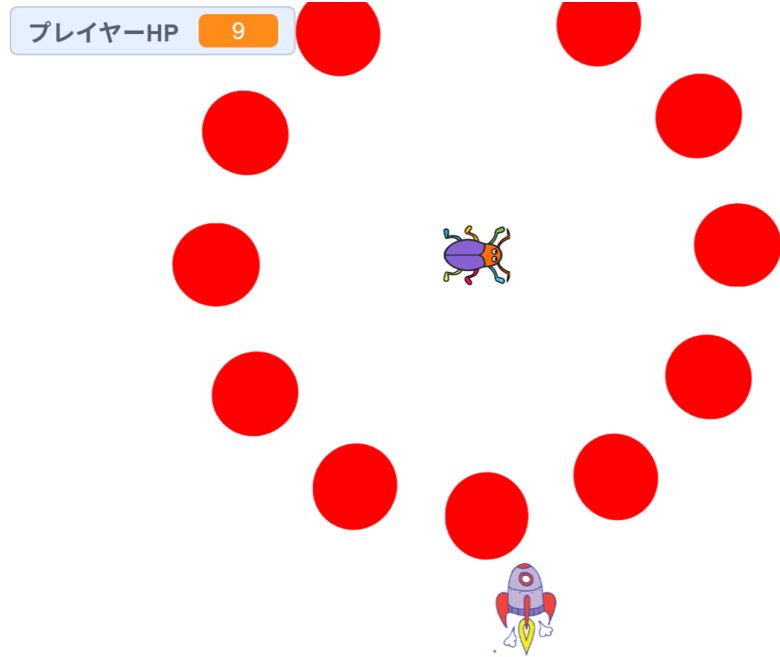


だんまくシューティングゲーム



このきょうざいでできること

- ・ むき、ざひょうのがいねん
- ・ かんたんなアニメーション
- ・ へんすうをうまくつかいこなす

どんなさくひん？

てきのこうげき（たま）にしょうとつしないように
じゅうじキーをおしてプレイヤーをいどうさせるゲーム

もくじ

- ①プレイヤーをつくってうごかそう
- ②てきをつくろう
- ③てきのたまをつくってうごかそう
- ④いろいろなたまをつくろう
- ⑤こうげきパターンをつくろう
- ⑥たいりよくをせっていして、ゲームクリアがめんをつくろう

もくじ

①プレイヤーをつくってうごかそう

②てきをつくろう

③てきのたまをつくってうごかそう

④いろいろなたまをつくろう

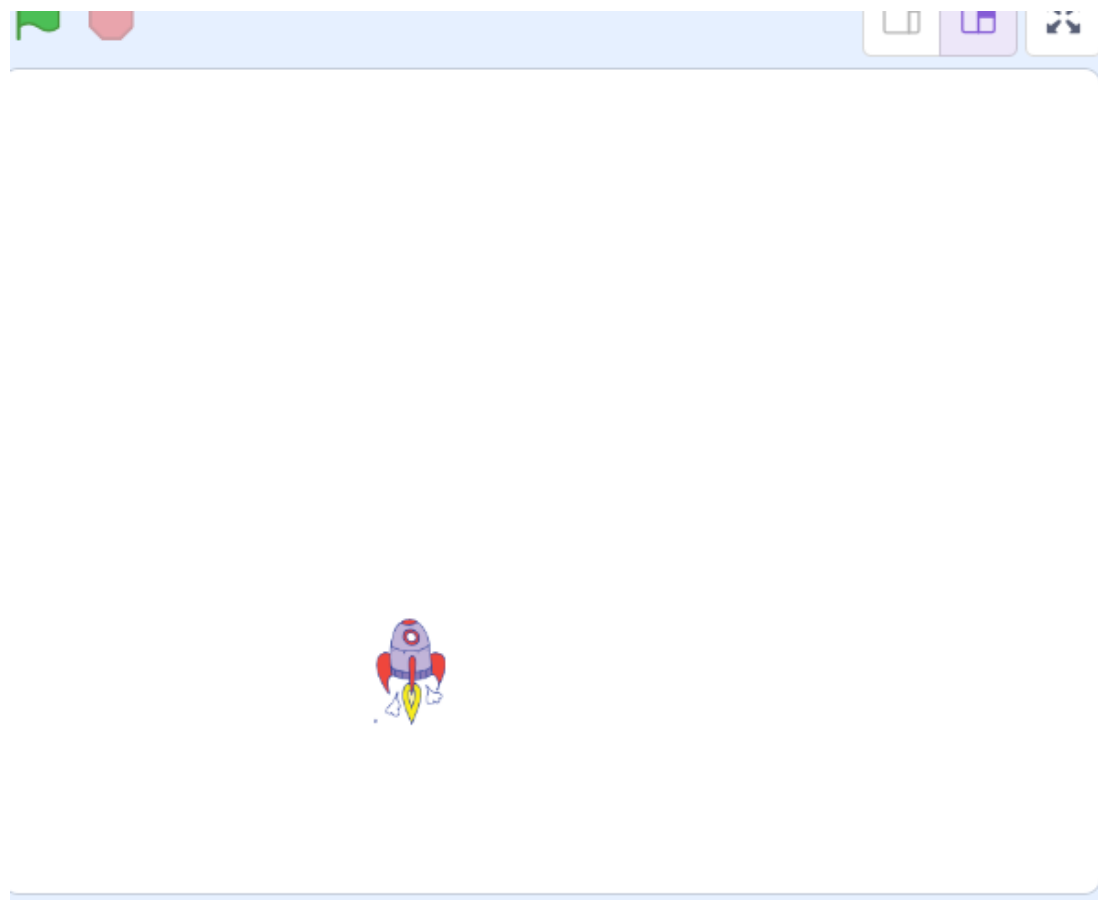
⑤こうげきパターンをつくろう

⑥たいりよくをせっていして、ゲームクリアがめんをつくろう

①プレイヤーをつくってうごかさう

このページでは

だんまくシューティングゲームでのプレイヤーをつくってうごかさよ



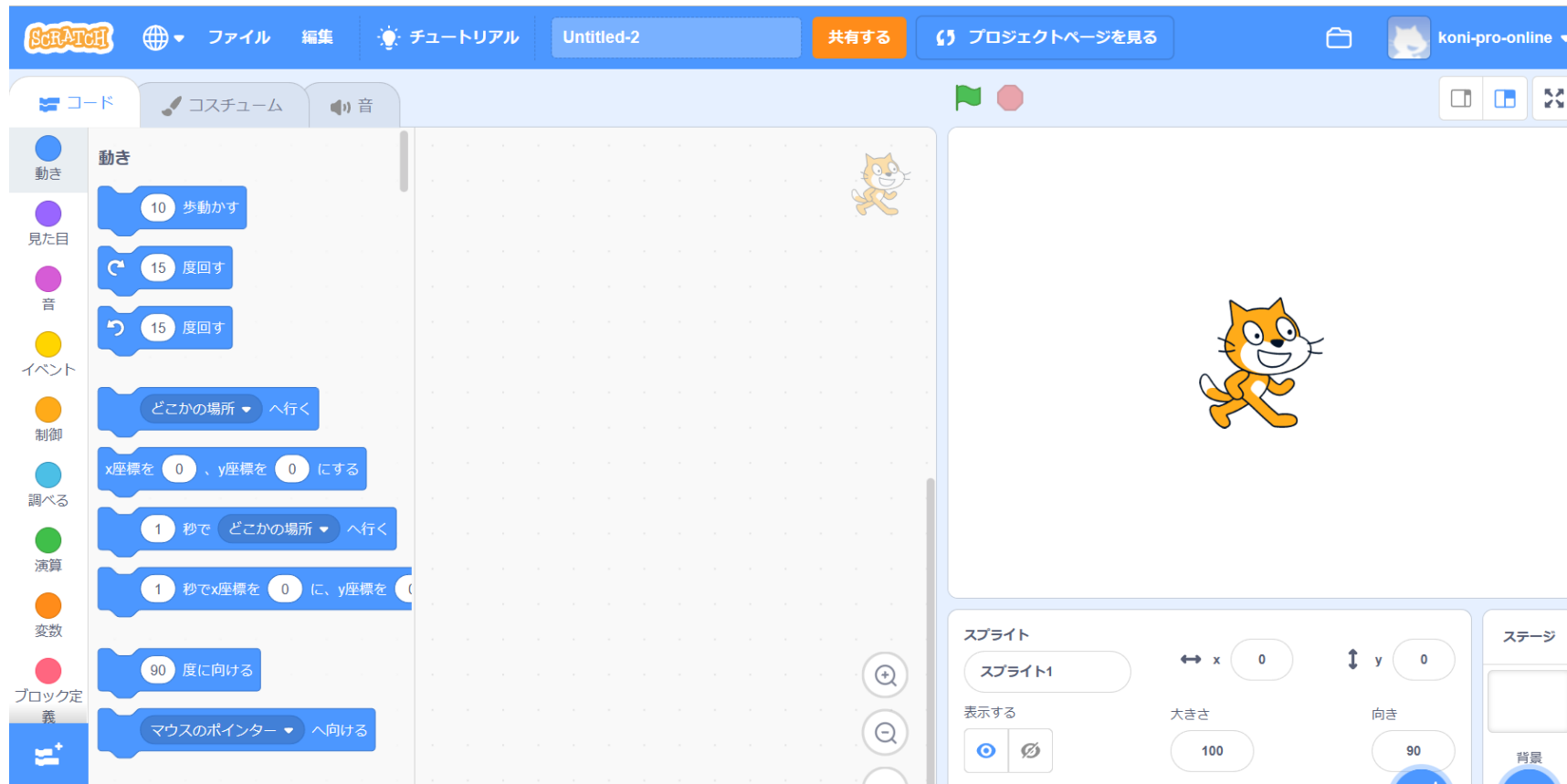
①プレイヤーをつくってうごかさそう

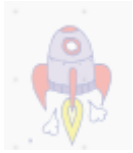
あたらしいせいさくページをひらいてみよう



①プレイヤーをつくってうごかそう

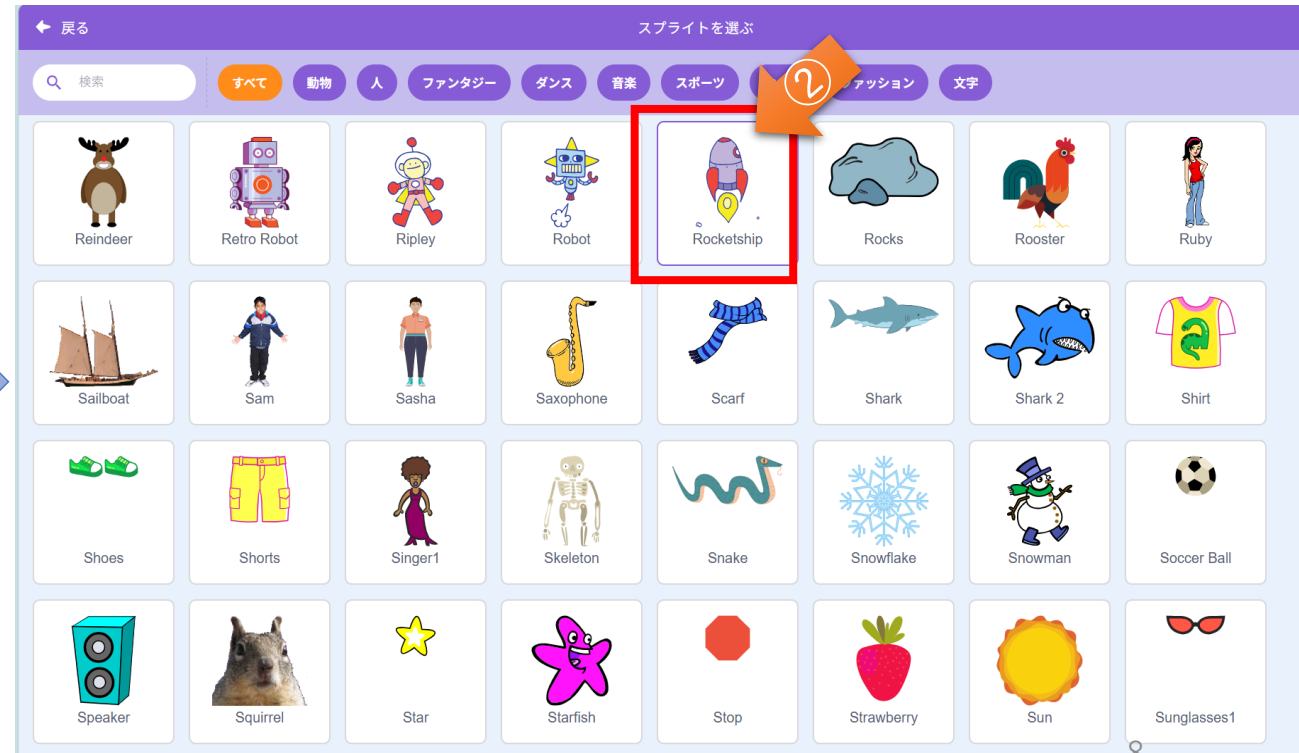
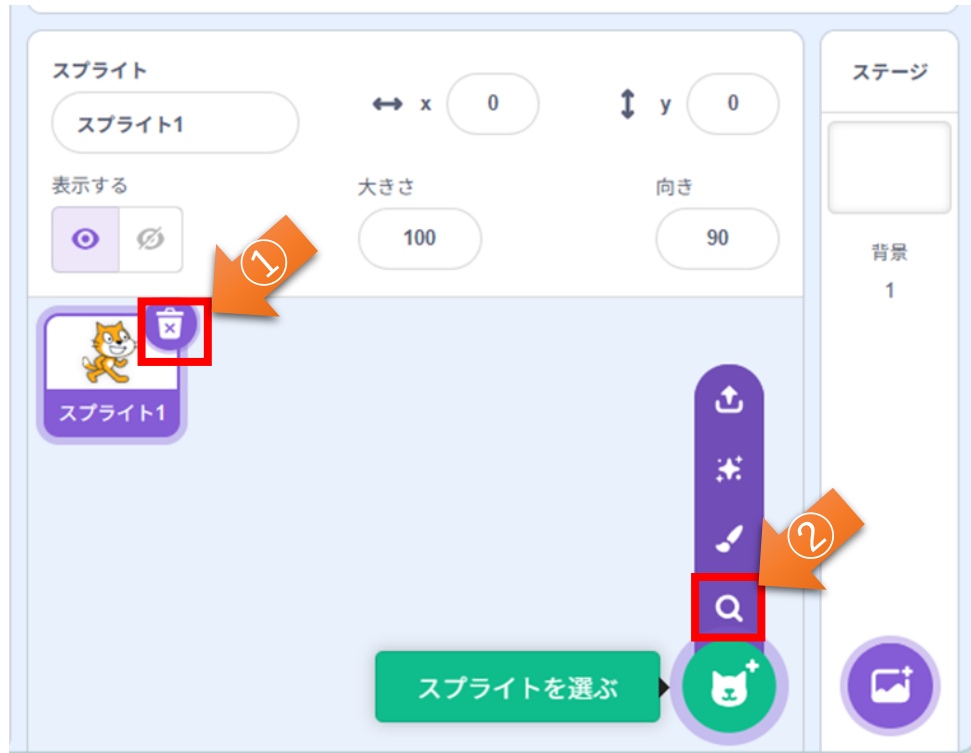
このページがでてきたら、つぎのページにすすもう

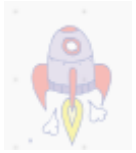




①プレイヤーをつくってうごかさそう

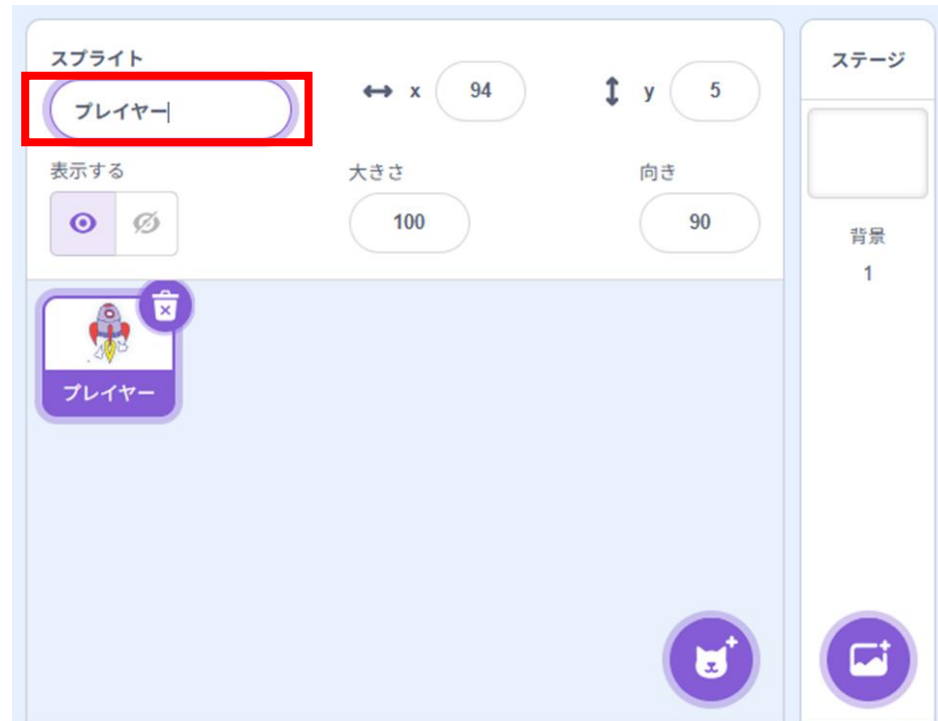
- ①もとからあるスプライトをけして
- ②いちらんからプレイヤーのスプライトをあたらしくえらぼう
→こんかいはうちゅうせんをえらんだよ





①プレイヤーをつくってうごかさう

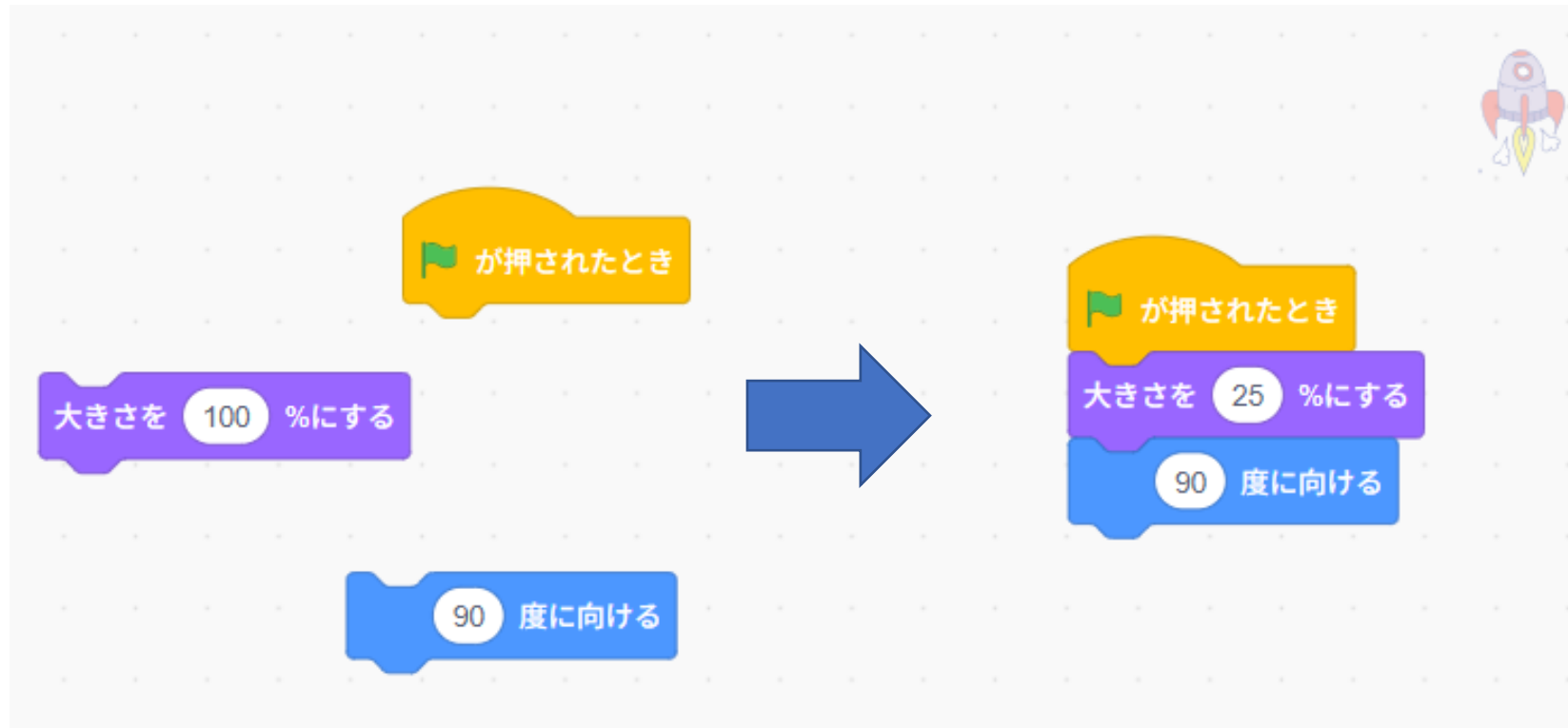
うちゅうせんのなまえを「プレイヤー」にかえてみよう

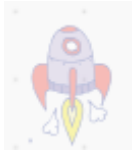




①プレイヤーをつくってうごかそう

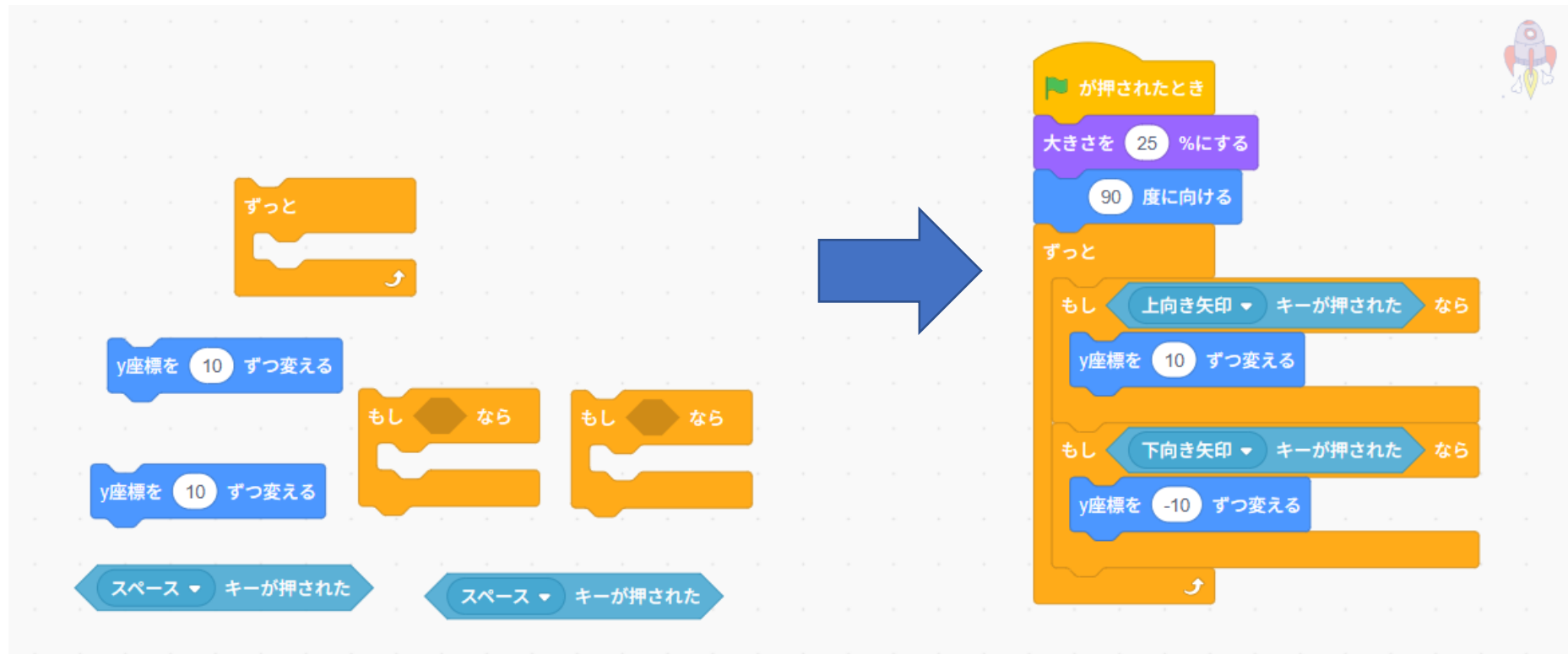
プレイヤーのさいしょのむきとおおきさをきめよう

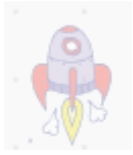




①プレイヤーをつくってうごかさそう

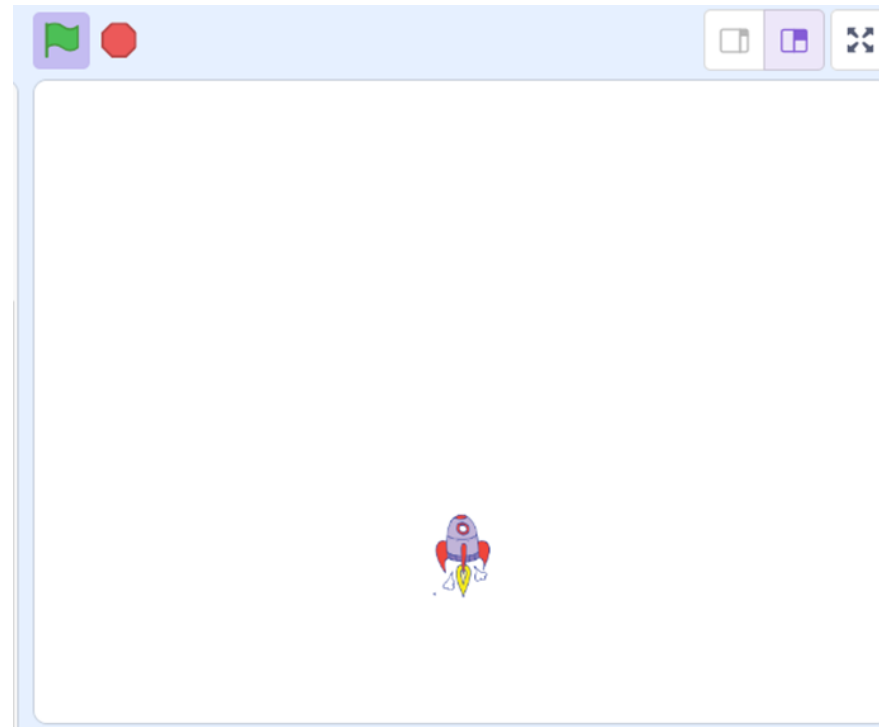
「↑キー」や「↓キー」でプレイヤーがじょうげにうごくようにしよう





①プレイヤーをつくってうごかさう

コードがかけたらはたをおして、
「↑キー」や「↓キー」でプレイヤーがうごくかかくにんしてみよう

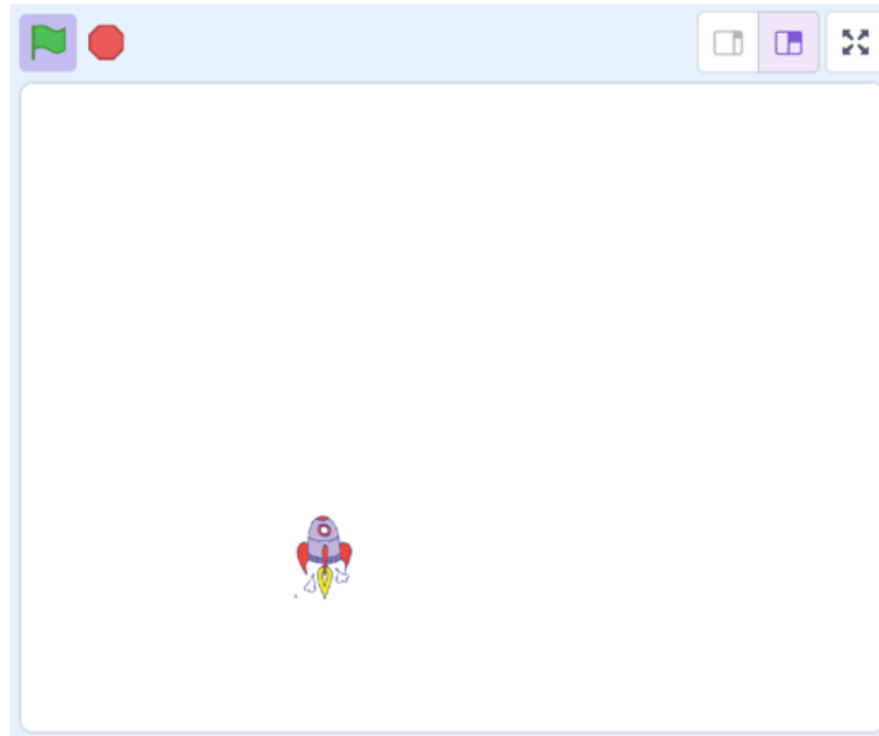


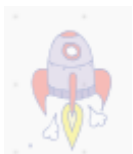


しつもん

「←キー」や「→キー」をおすと、キャラクターがさゆうにうごくようになるにはどうしたらいいかかんがえてみよう！

※まずはじぶんでかんがえてみてね。そのあと、つぎのスライドにすすもう！

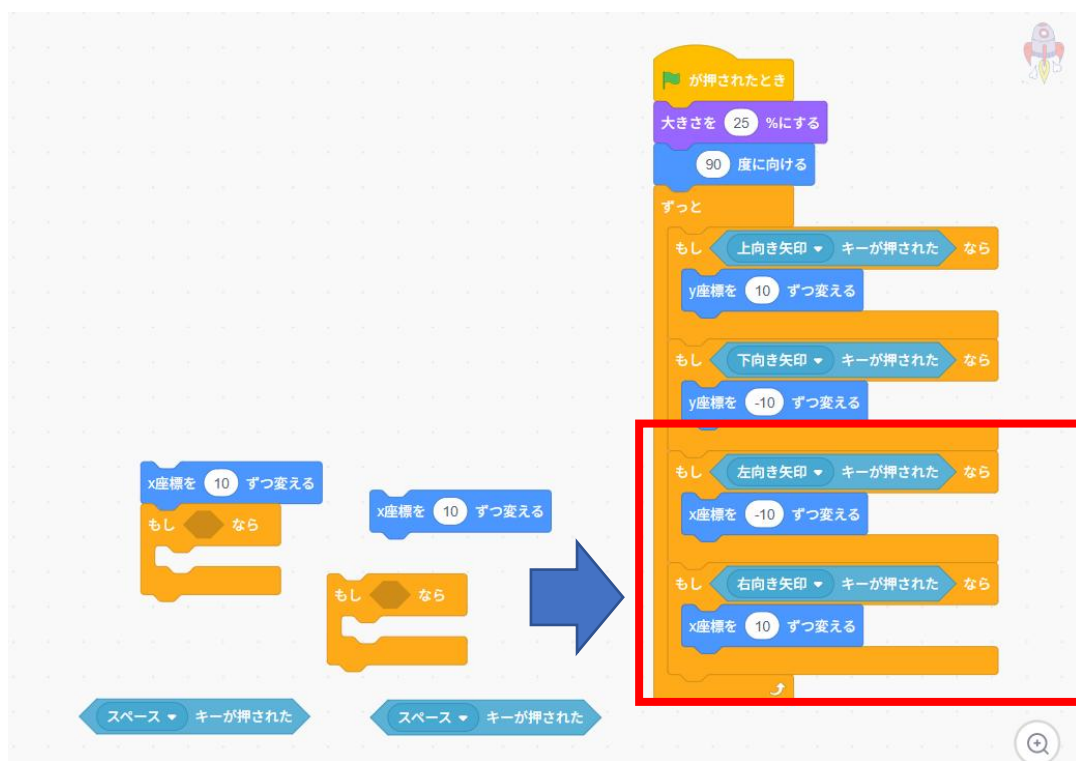


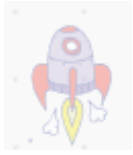


こたえ

テキストでは、

「←キー」や「→キー」がおされたときにxざひょうを10ずつへんかさせて、さゆうにうごくようにせいぎょしてるよ

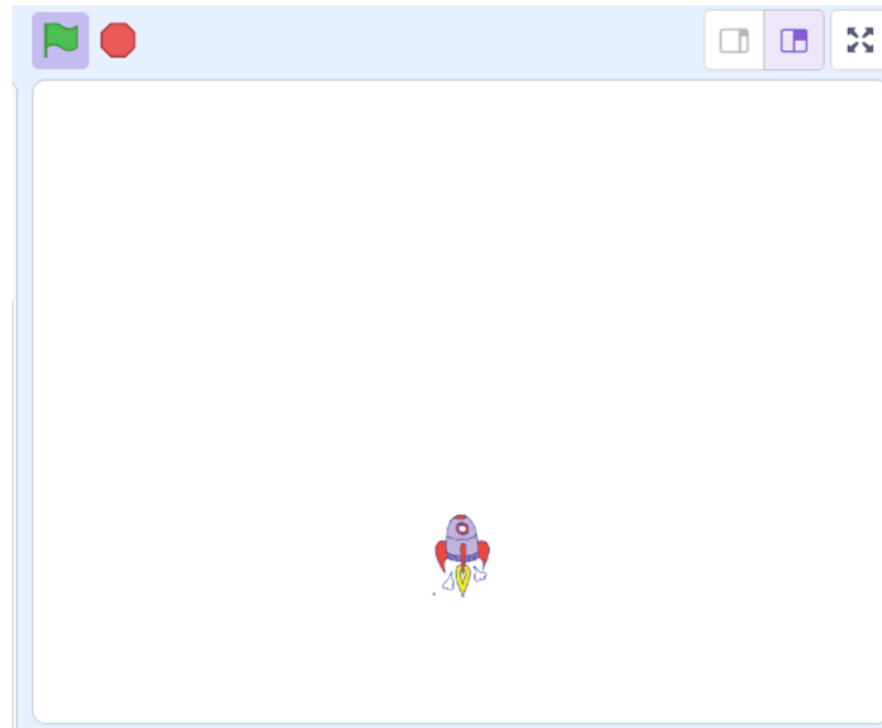




①プレイヤーをつくってうごかさう

コードがかけたらはたをおして、

「↑キー」や「↓キー」、「←キー」や「→キー」でプレイヤーがうごくか、
かくにんしてみよう



もくじ

①プレイヤーをつくってうごかそう

②てきをつくろう

③てきのたまをつくってうごかそう

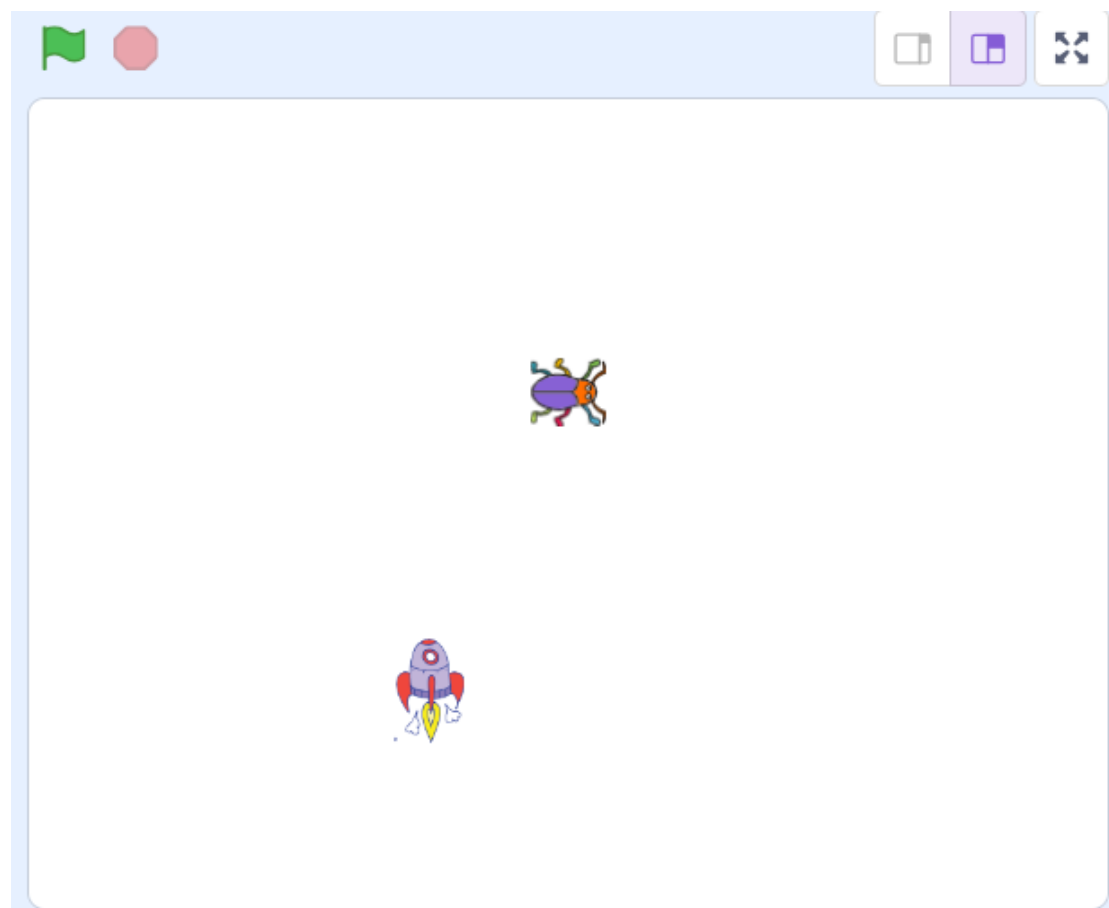
④いろいろなたまをつくろう

⑤こうげきパターンをつくろう

⑥たいりよくをせっていして、ゲームクリアがめんをつくろう

②てきをつくらう

このページではてきをつくるよ



②てきをつくろう

いちらんからてきのスプライトをあたらしくえらぼう
→こんかいはむしをえらんだよ





②てきをつくろう

てきのなまえを「てき」にかえてみよう





②てきをつくろう

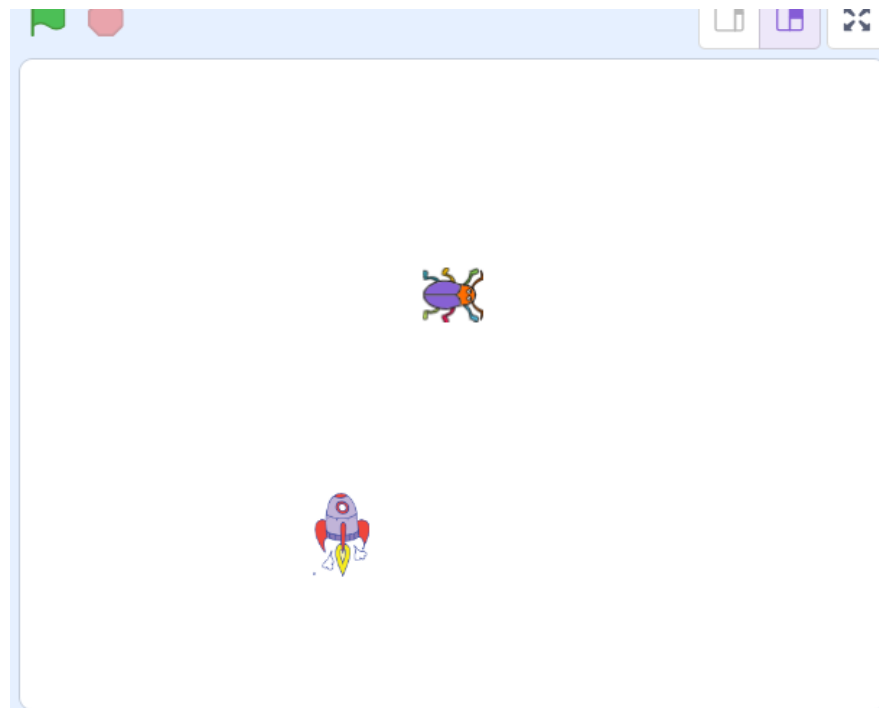
てきのさいしょのいちとおおきをきめよう





②てきをつくろう

てきがまんなかのうえがわにひょうじされたかをかくにんしてみよう



もくじ

①プレイヤーをつくってうごかそう

②てきをつくろう

③てきのたまをつくってうごかそう

④いろいろなたまをつくろう

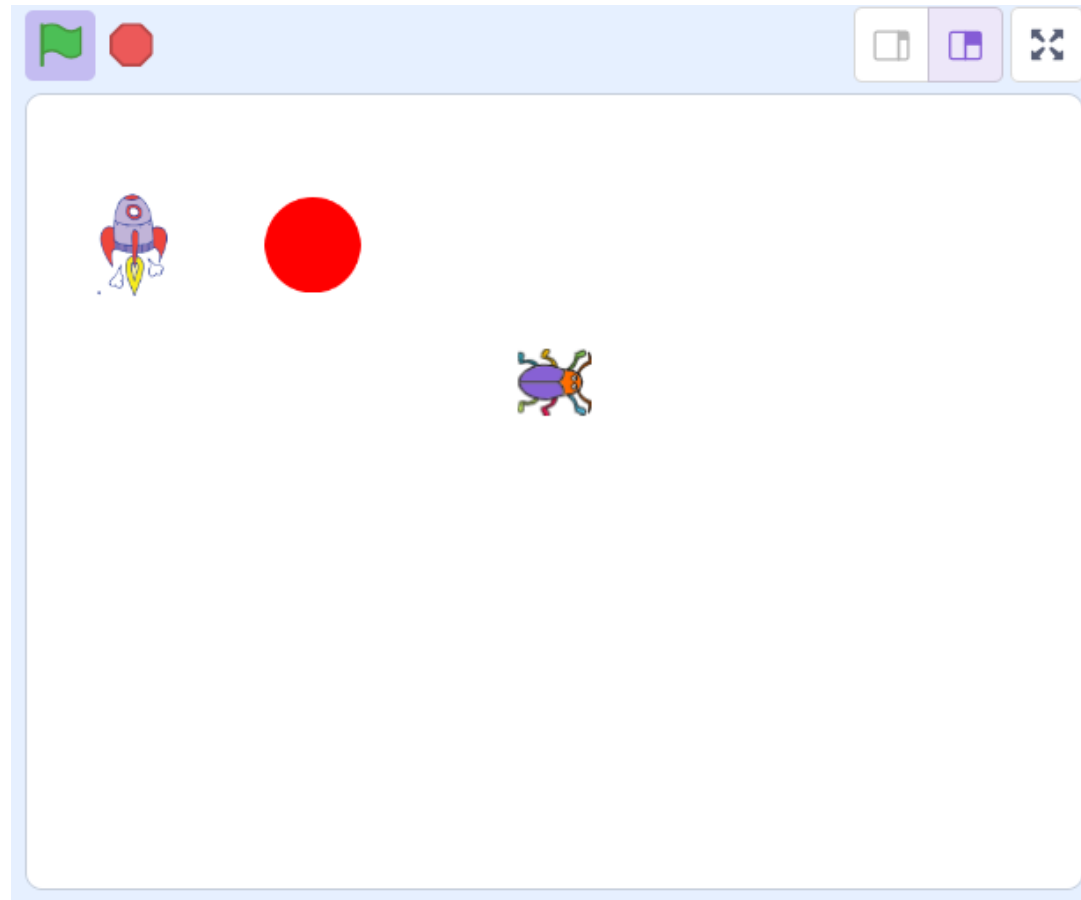
⑤こうげきパターンをつくろう

⑥たいりよくをせっていして、ゲームクリアがめんをつくろう



③てきのたまをつくってうごくかそう

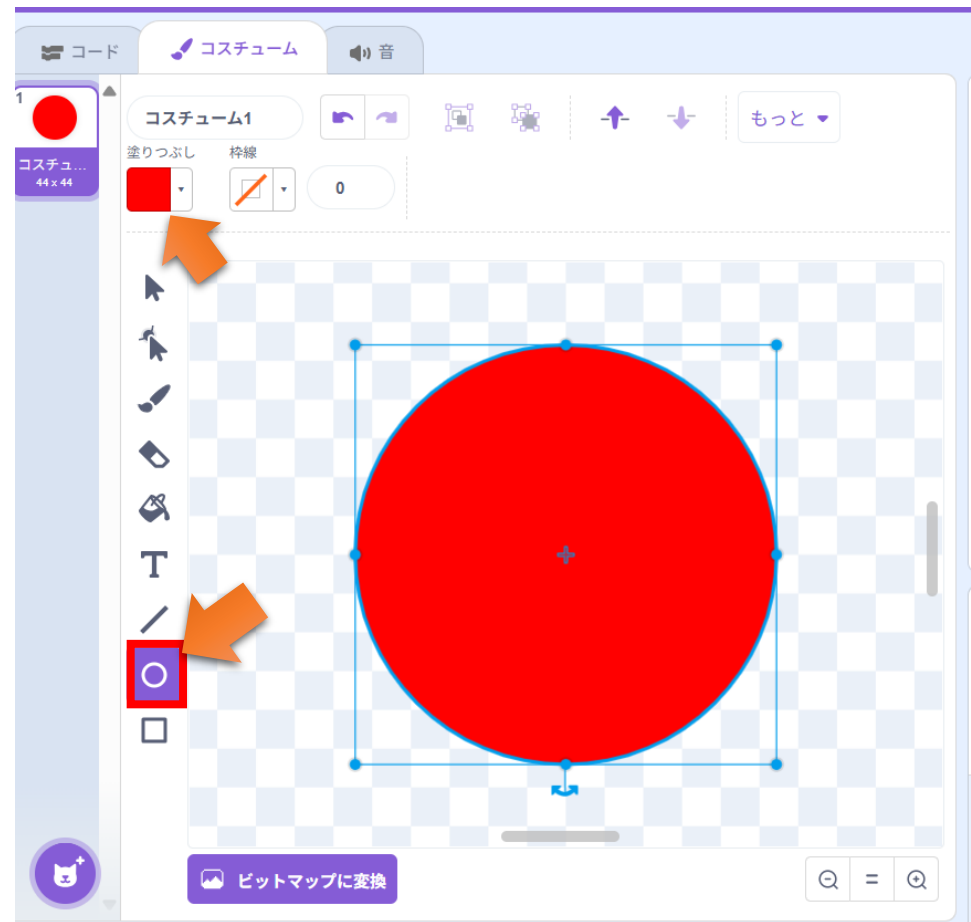
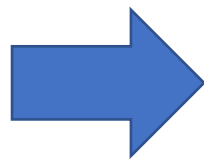
このページでは、はたをおしたらうごく、てきのたまをつくるよ





③てきのたまをつくってうごかそう

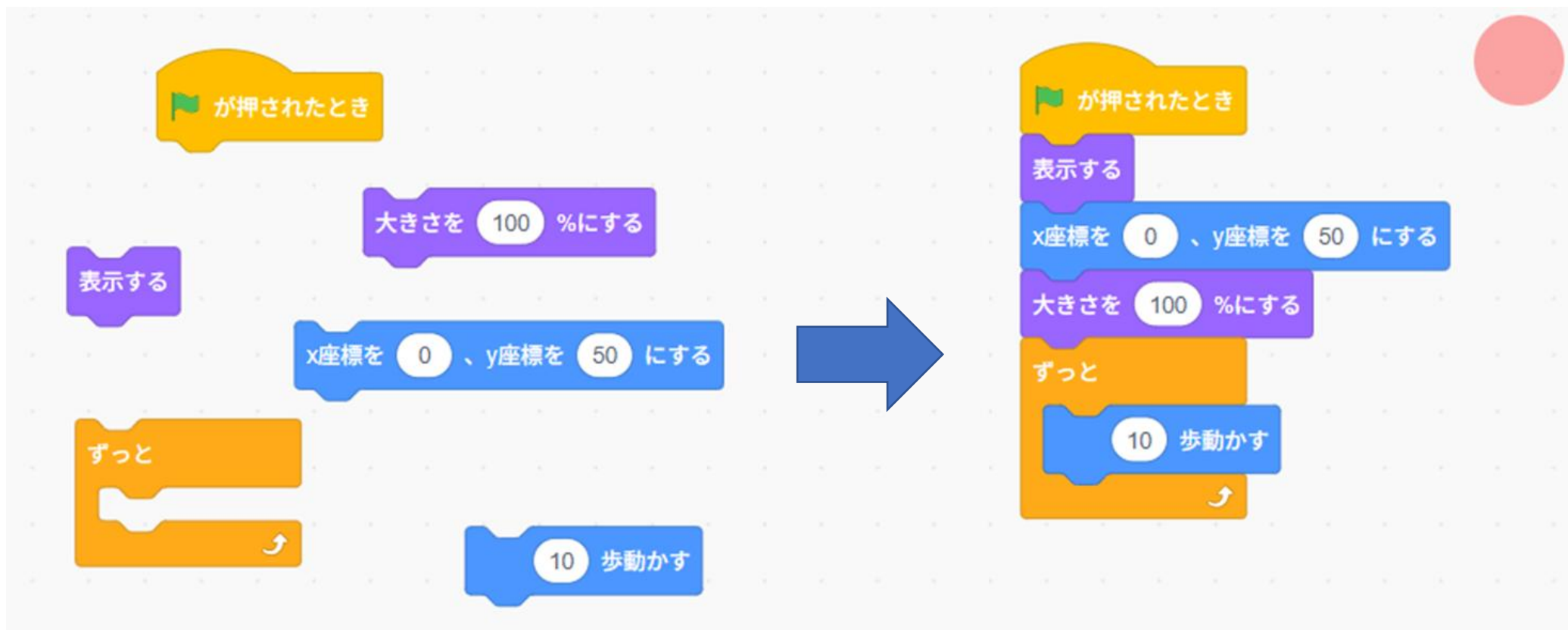
てきのたまのSpriteをあたらしくえがこう





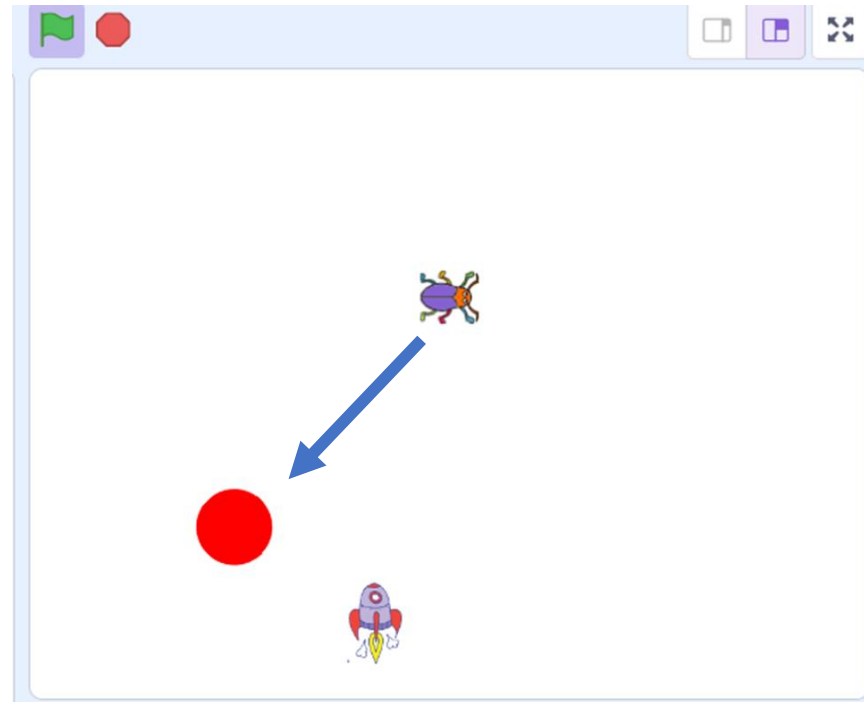
③てきのたまをつくってうごかそう

たまがさいしょのいちからおなじほうこうにうごくようにかいてみよう



③てきのたまをつくってうごかそう

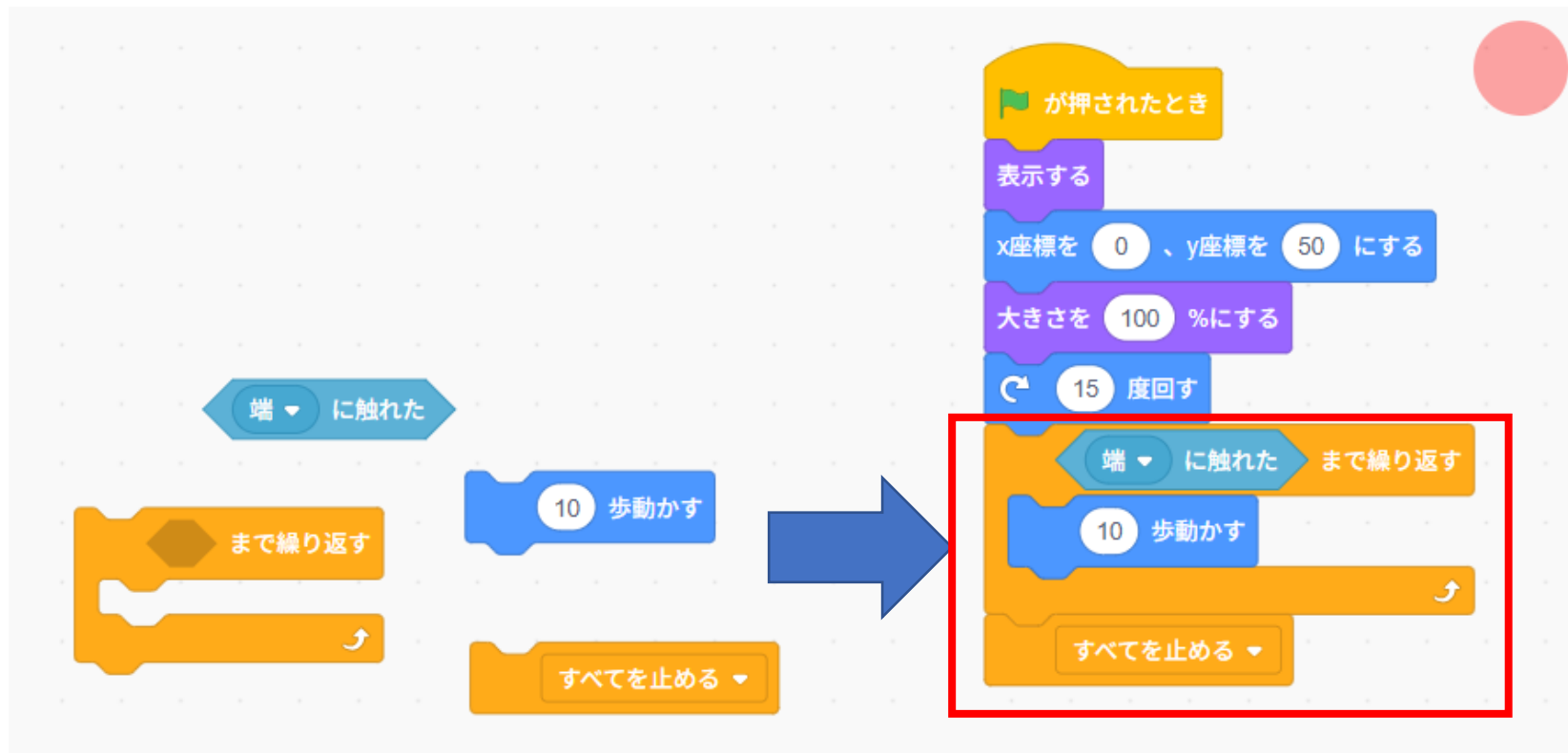
たまがさいしょのいちからおなじほうこうにうごくかをかくにんしてみよう





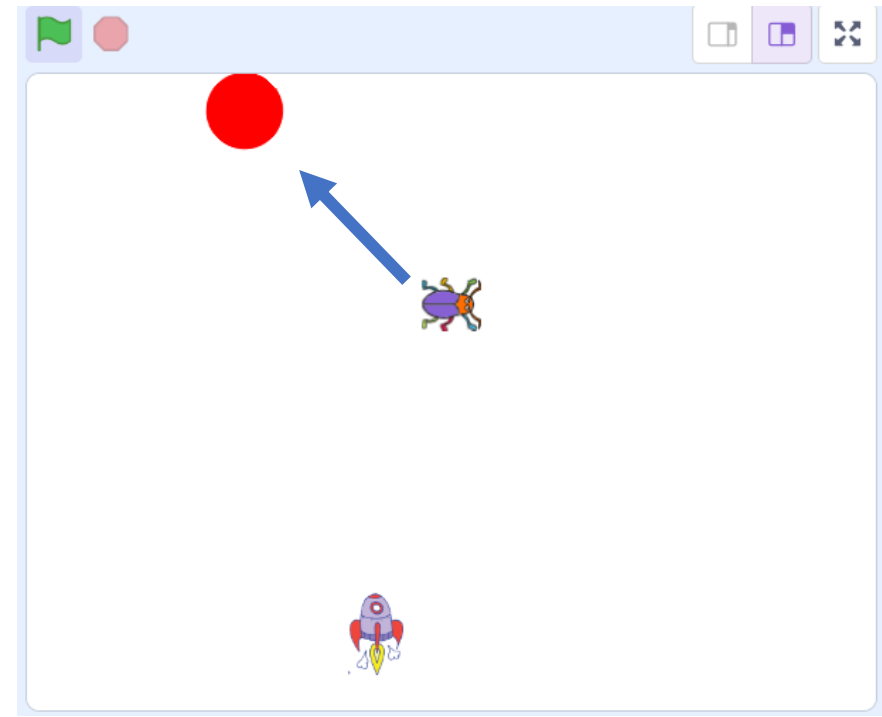
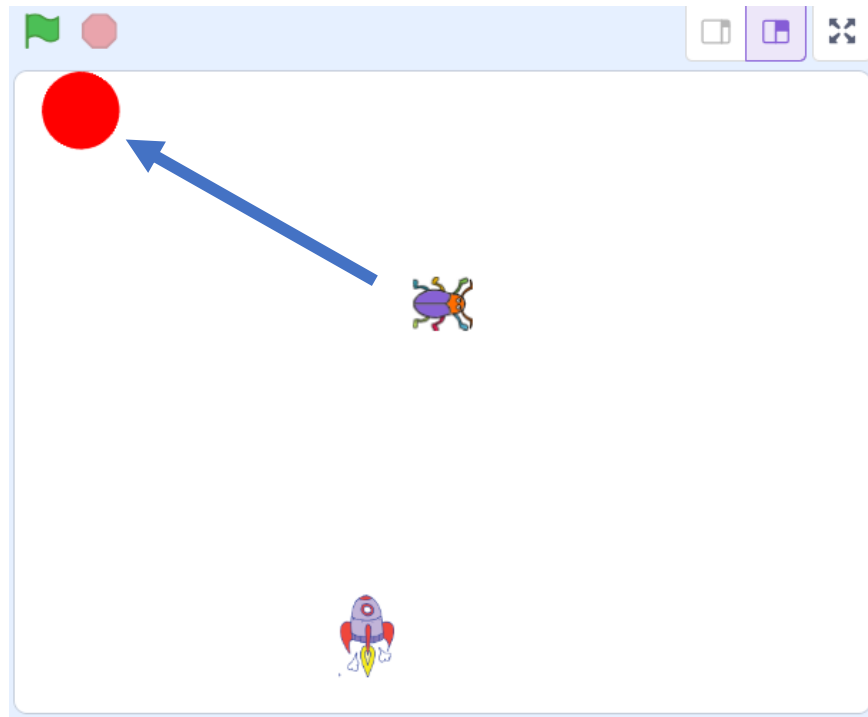
③てきのたまをつくってうごかさう

はたをおすたびに、たまがちがうほうこうへうごくようにかいてみよう



③てきのたまをつくってうごかさう

はたをおすたびに、たまがちがうほうこうへうごくかをかくにんしてみよう



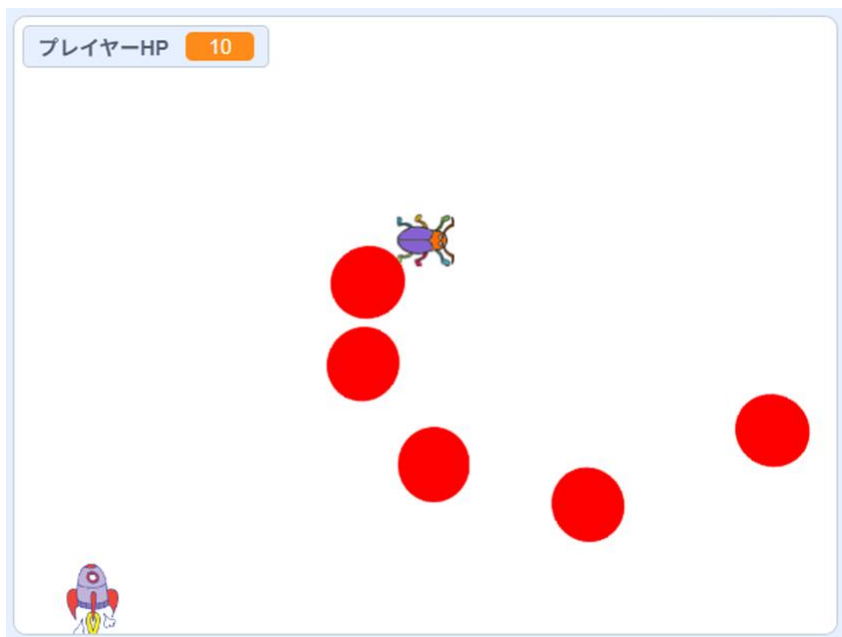
もくじ

- ①プレイヤーをつくってうごかそう
- ②てきをつくろう
- ③てきのたまをつくってうごかそう
- ④いろいろなたまをつくろう
- ⑤こうげきパターンをつくろう
- ⑥たいりよくをせっていして、ゲームクリアがめんをつくろう

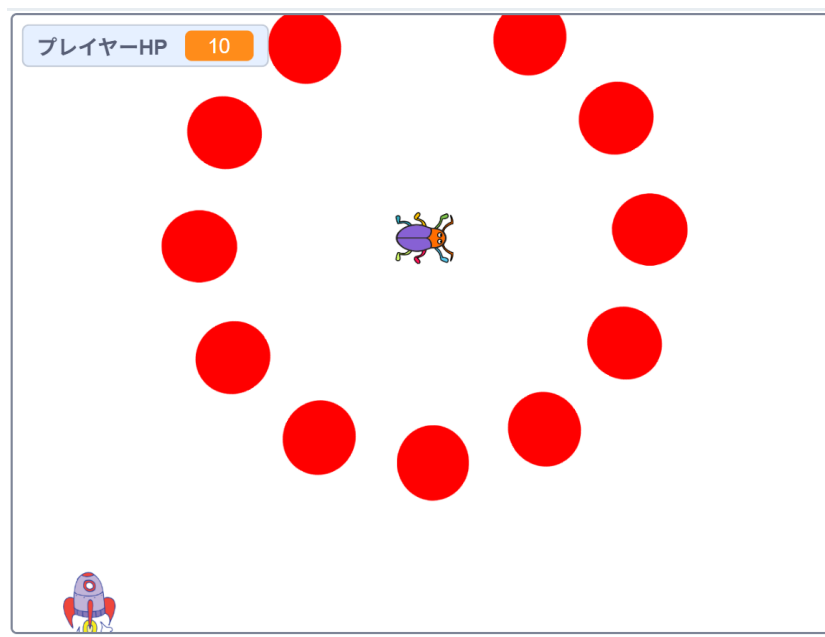


④いろいろなたまをつくろう

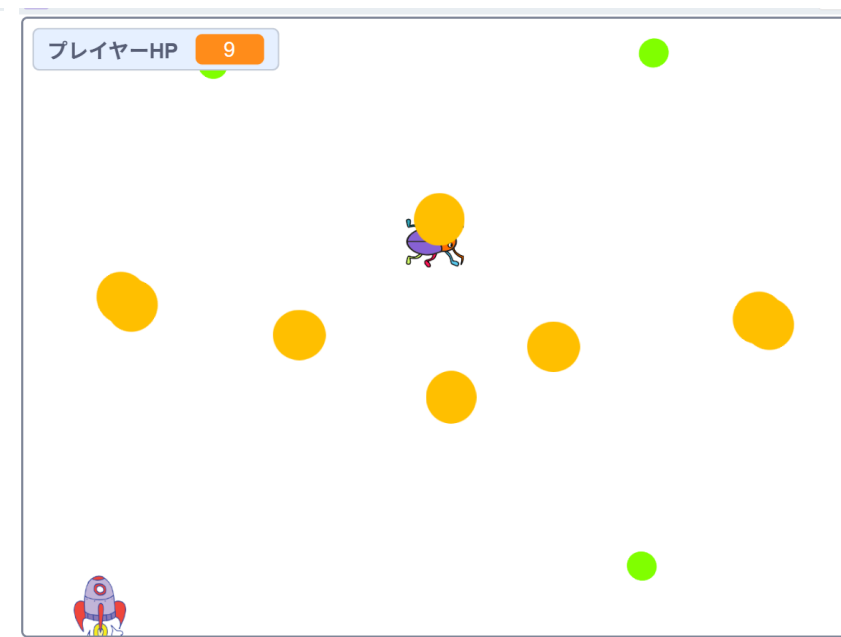
このページでは、いろいろなたまをつくるよ



こうげき 1



こうげき 2



こうげき 3



④いろいろなたまをつくろう

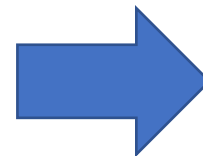
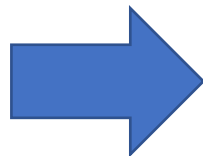
③でさくせいしたスプライトめいをだんがんにへんこうしよう！





④いろいろなたまをつくろう

だんがんのスプライトのうえにマウスカースールをおいて、みぎクリックしよう。そして、ふくせいというところをせんたくしてクリックしよう
(2かいやってね)





④いろいろなたまをつくろう

こうげき①；おうぎじょうにひろがる

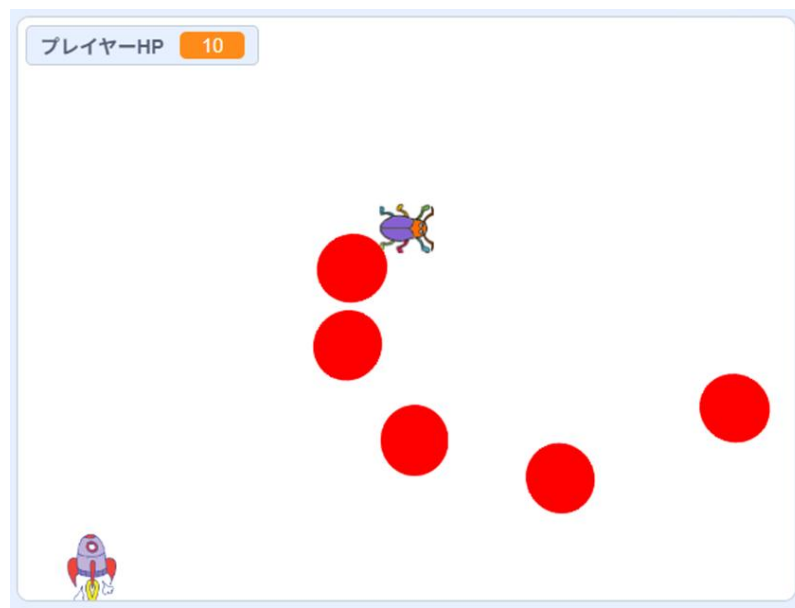
だんまくこうげき

きほんせってい：

- かくだ：30どにせってい
- そくだ：10
- たますう：12はつ
- はっしゃかんかく：0.1びょう

こうげきぱたーん：

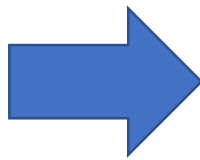
- 30どのこていかくどでだんをはっしゃ
- はっしゃたいみんぐを1びょうずつかえる
- たますうぶん（12はつ）かいてんする
- はっしゃかんかく＋3びょうまつ





④いろいろなたまをつくろう

だんがん 1（こうげき 1）のコードをかいていくよ
がぞうのように、へんすうを5つさくせいしよう



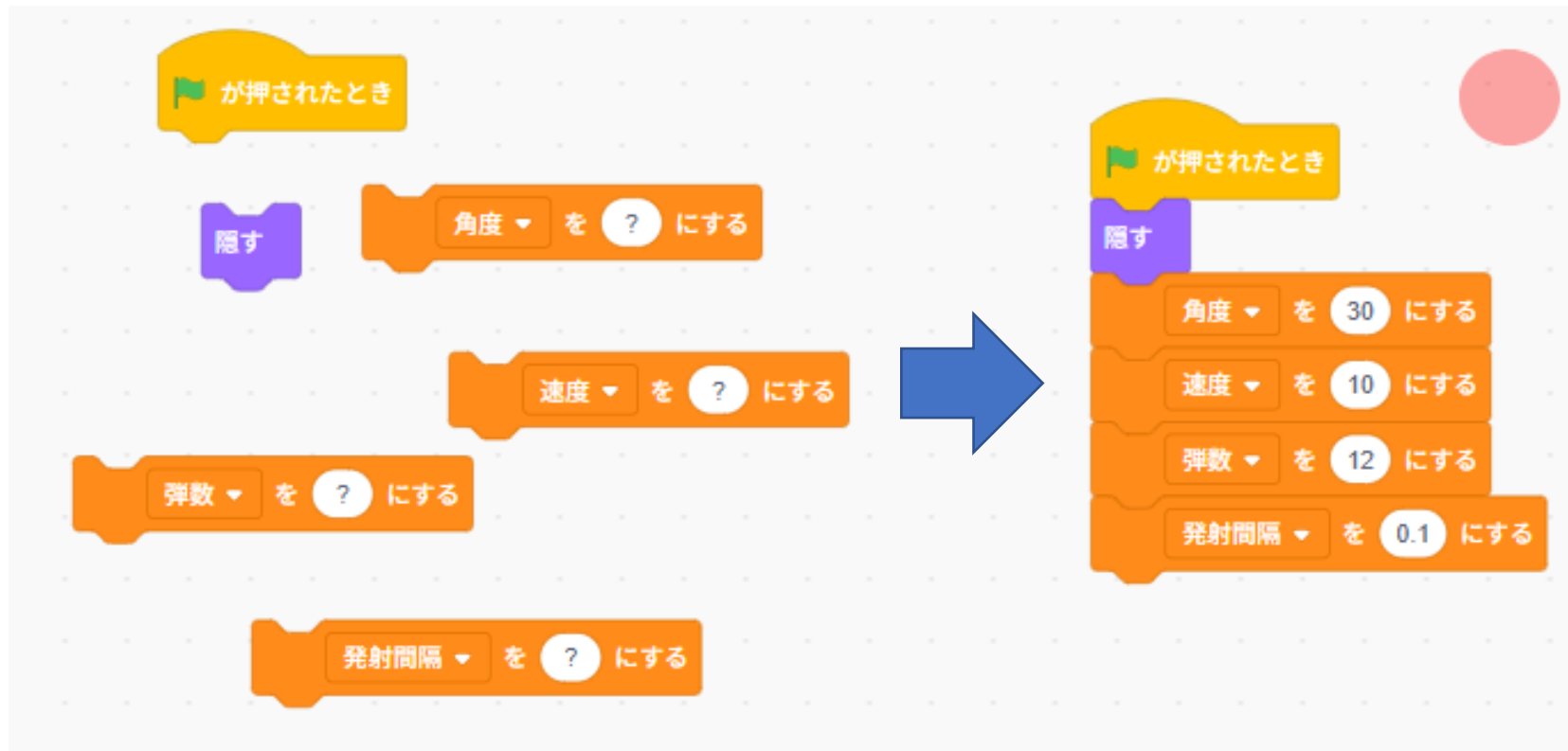


④いろいろなたまをつくろう

まず、したのきほんせっていにならってコードをかいてみよう

きほんせってい：

- かくだ：30にせってい
- そくど：10
- たますう：12はつ
- はっしゃかんかく：0.1びょう



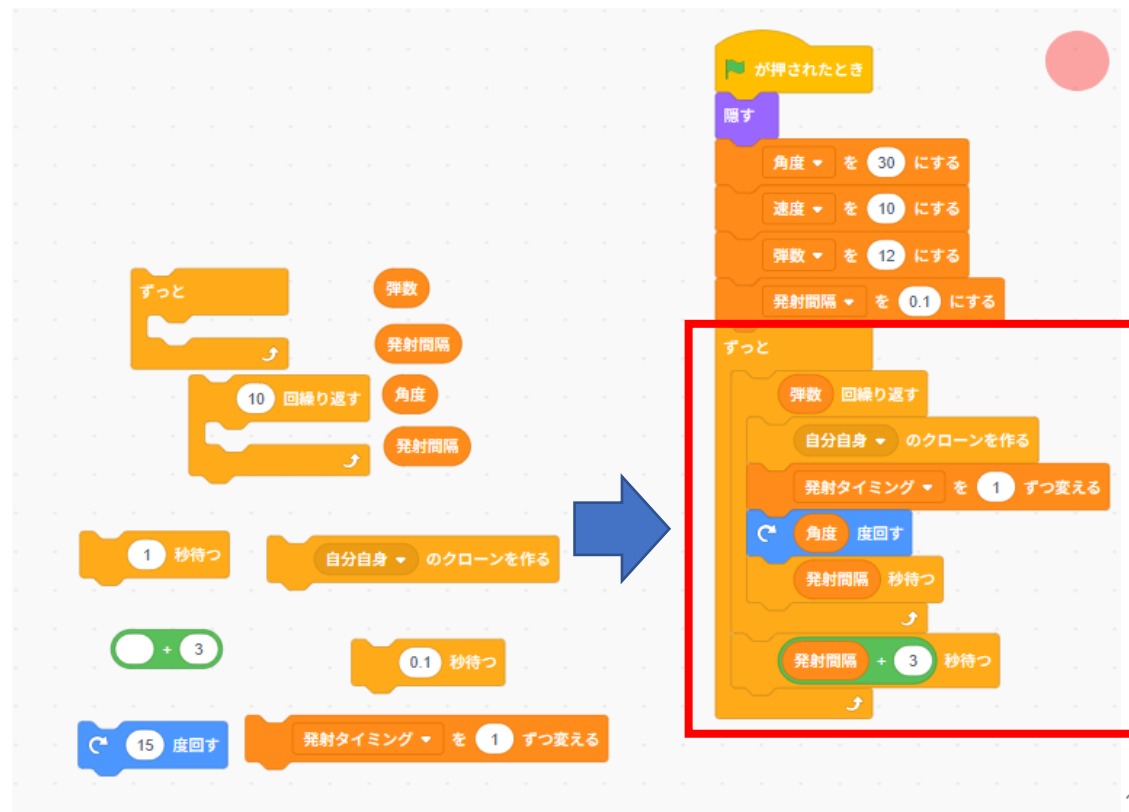


④いろいろなたまをつくろう

へんすうのせっていがおわったので、だんがんのうごきを
じっさいにしたのこうげきパターンをみながらかいていこう

こうげきパターン：

- 30 どのこていかくどでだんをはっしゃ
- はっしゃたいみんぐを1びょうずつかえる
- たますうぶん（12はつ）かいてんする
- はっしゃかんかく+3びょうまつ



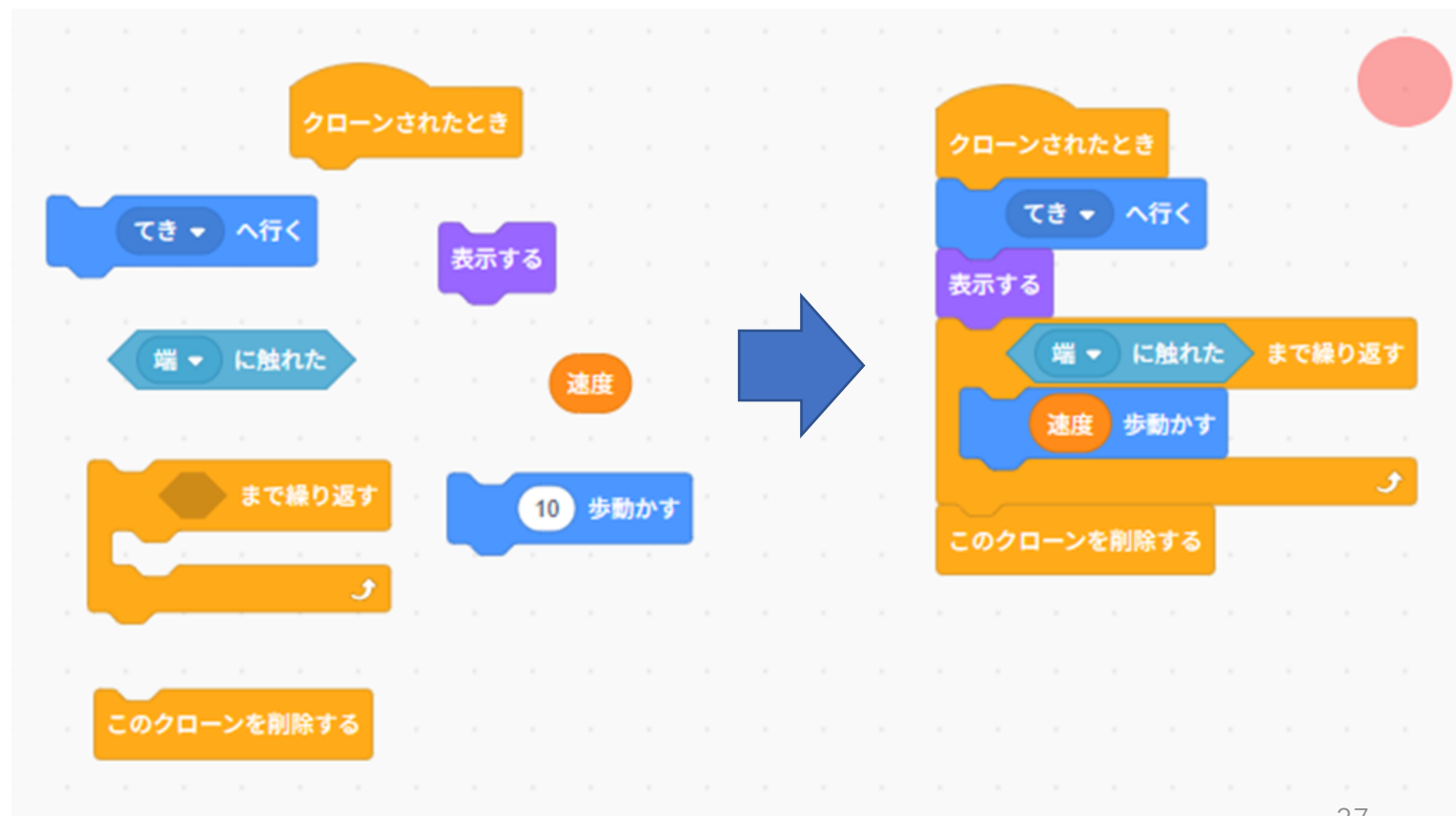


④いろいろなたまをつくろう

クローンのうごきもどうにかいてみよう

クローンのうごき：

- てきにむかう
- はしにふれるまでうごく
- はしにふれたらきえる





④いろいろなたまをつくろう

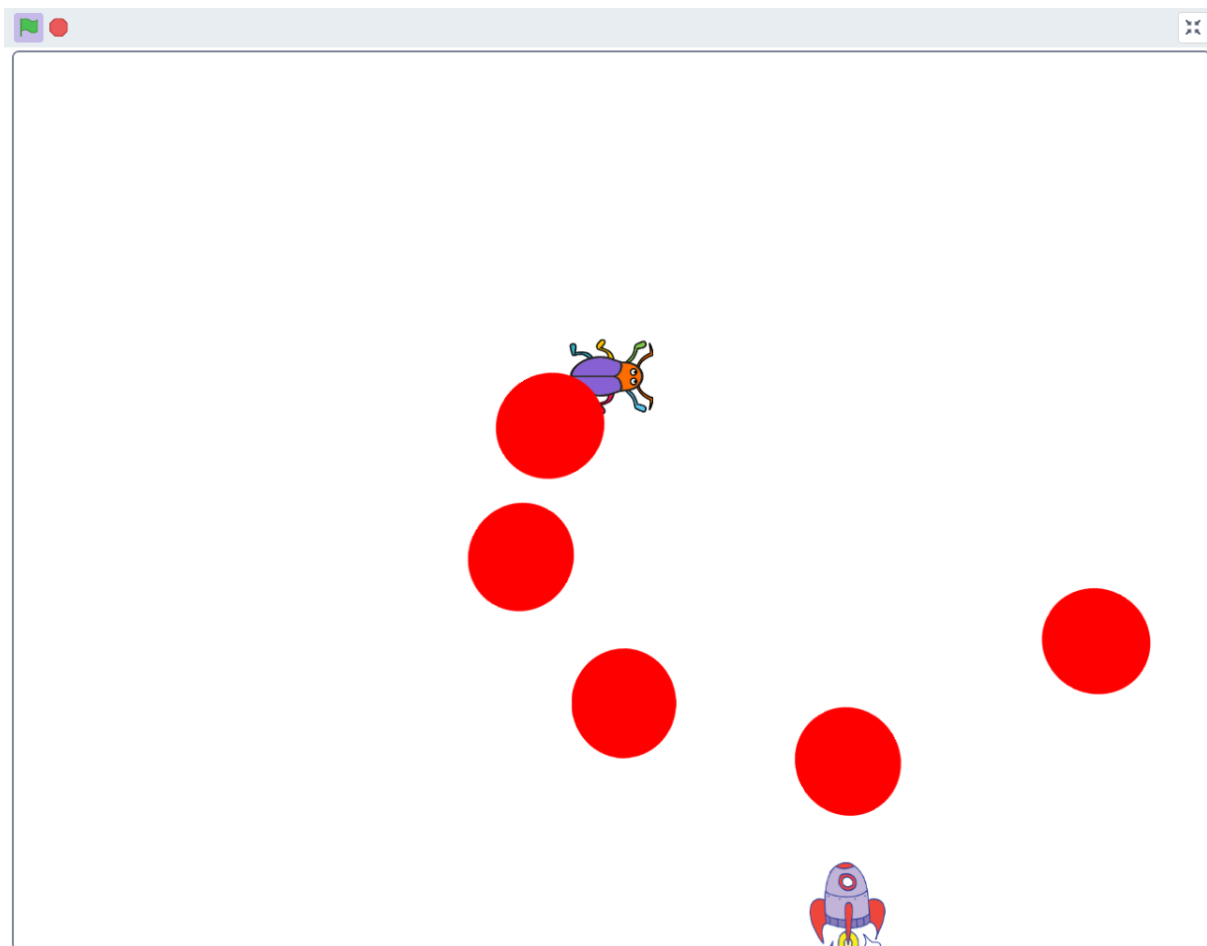
だんがん 1 はまとめると
いかのコードになる。
じっさいにためしてみよう





④いろいろなたまをつくろう

だんがんは、ずのようにてきからそとがわにむかってひろがっているかな？





④いろいろなたまをつくろう

こうげき②；

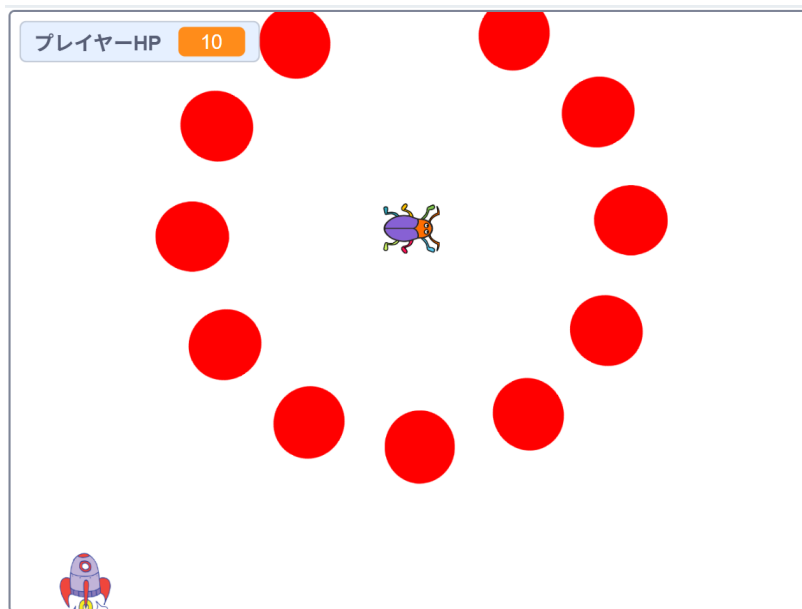
ぜんほうこうかいてんだんまくこうげき

きほんせってい：

- かくど：3 6 0 ど（ぜんほうこう）にせってい
- そくど：1 0
- たますう：1 2 はつ
- はっしゃかんかく：0. 1 びょう

こうげきパターン：

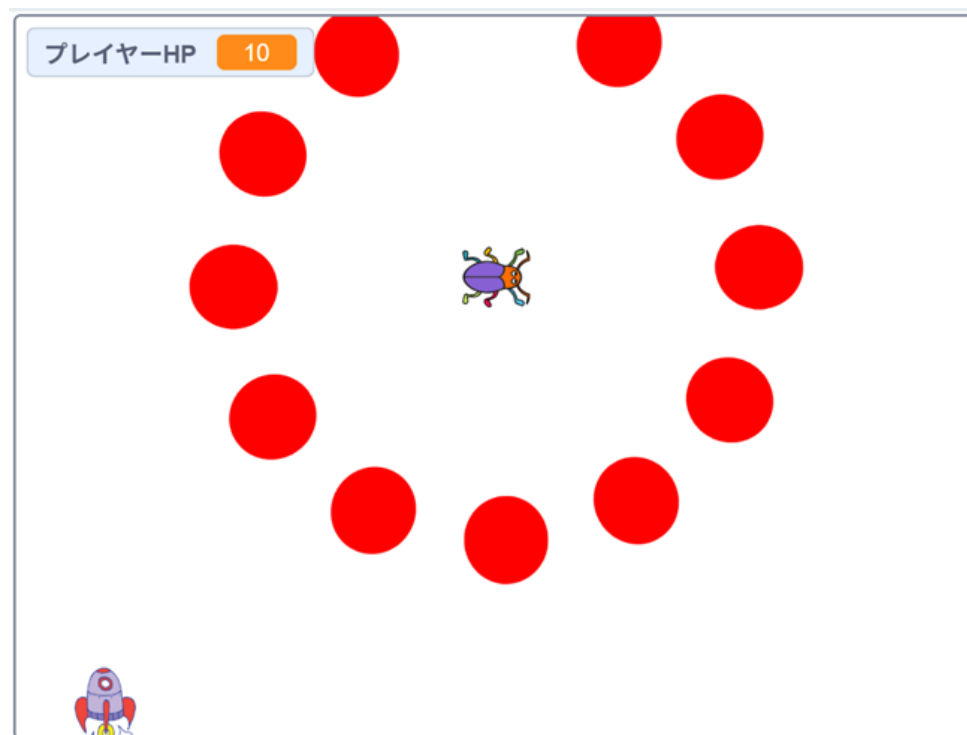
- 1 8 0 どのこていかくどでだんをはっしゃ
- はっしゃたいみんぐを1 びょうずつかえる
- たますうぶん（1 2 はつ）かいてんする
- はっしゃかんかく + 3 びょうまつ



しつもん

こうげき①をさんこうにして、こうげき②をさくせいしてみよう

※まずはじぶんでかんがえてみてね。そのあと、つぎのスライドにすすもう！

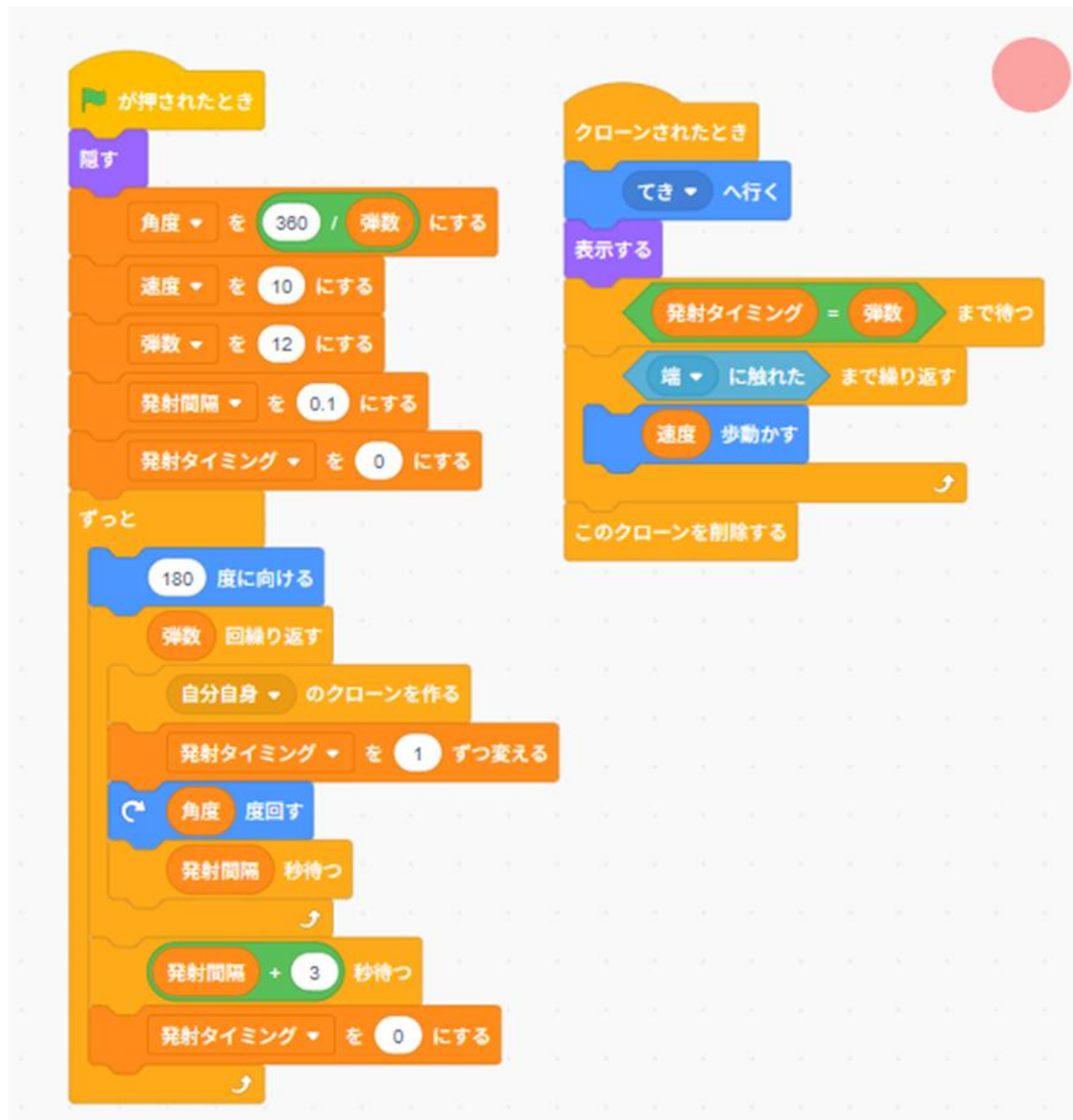




こたえ

みぎのようなコードになったかな？
あくまでもいちれいだから、
だんがんのうごきかたがおなじなら
すこしちがっていてもだいじょうぶ！

ふあんなら、
せんせいにかくにんしてもらおう





④いろいろなたまをつくろう

こうげき③;

はねかえり+しかくこうかつきかいてんだんまくこうげき

きほんせってい:

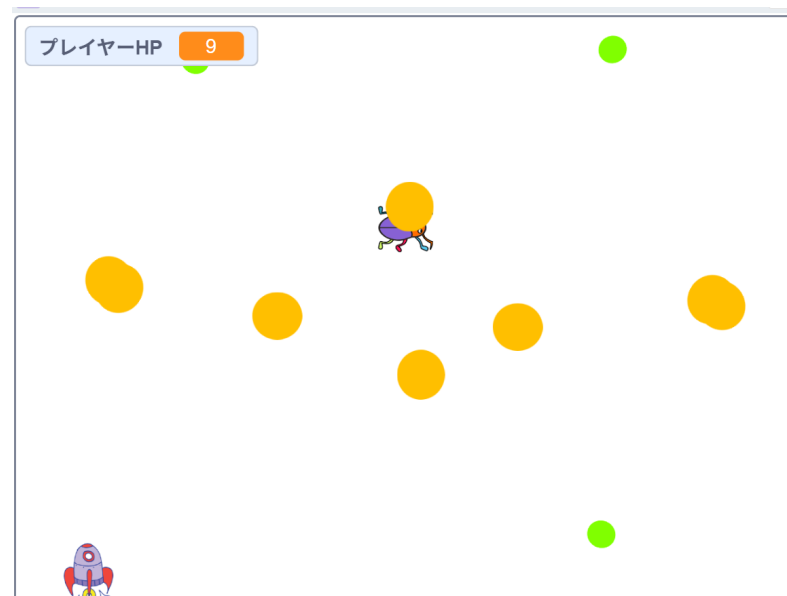
- かくど: 3 6 0 ど (ぜんほうこう) にせってい
- そくど: 1 0
- たますう: 1 2 はつ
- はっしゃかんかく: 0. 1 びょう

とくしゅこうか:

もしはしについたら、はねかえる
いろのこうかを 2 5 ずつかえる
(いろがじょじょにへんか)
おおきさを - 3 0 ずつかえる
(たまがじょじょにちいさくなる)

こうげきパターン:

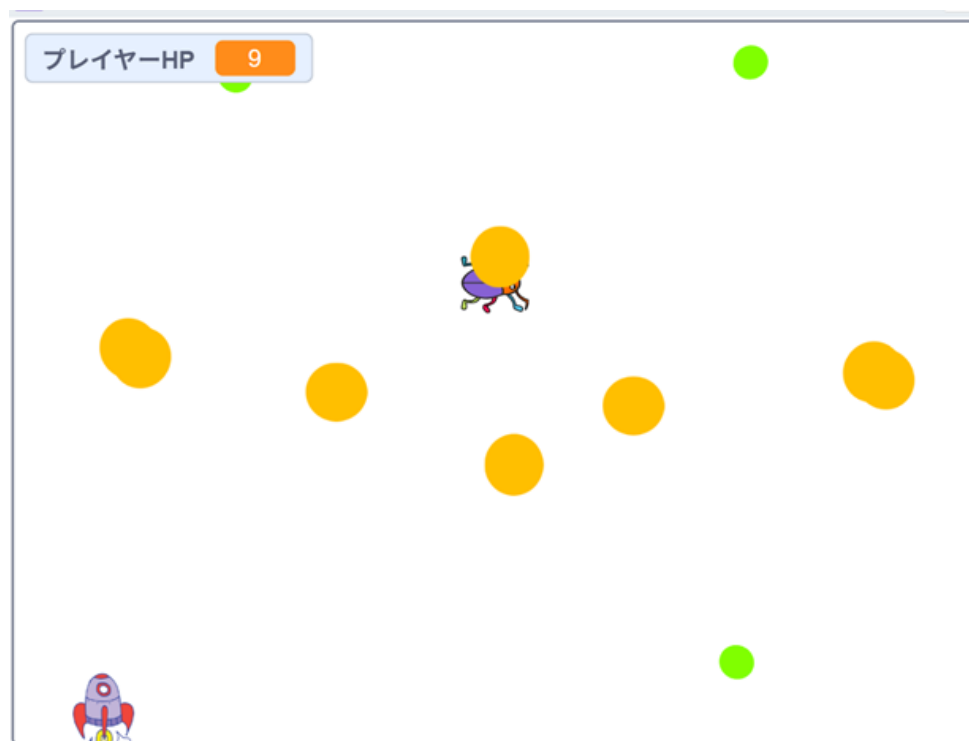
- 1 8 0 どのこていかくどでだんをはっしゃ
- はっしゃタイミングを 1 びょうずつかえる
- たますうぶん (1 2 はつ) かいてんする
- はっしゃかんかく + 3 びょうまつ
- 3 0 ぽ うごかす



しつもん

こうげき②をさんこうにして、こうげき③をさくせいしてみよう

※まずはじぶんでかんがえてみてね。そのあと、つぎのスライドにすすもう！

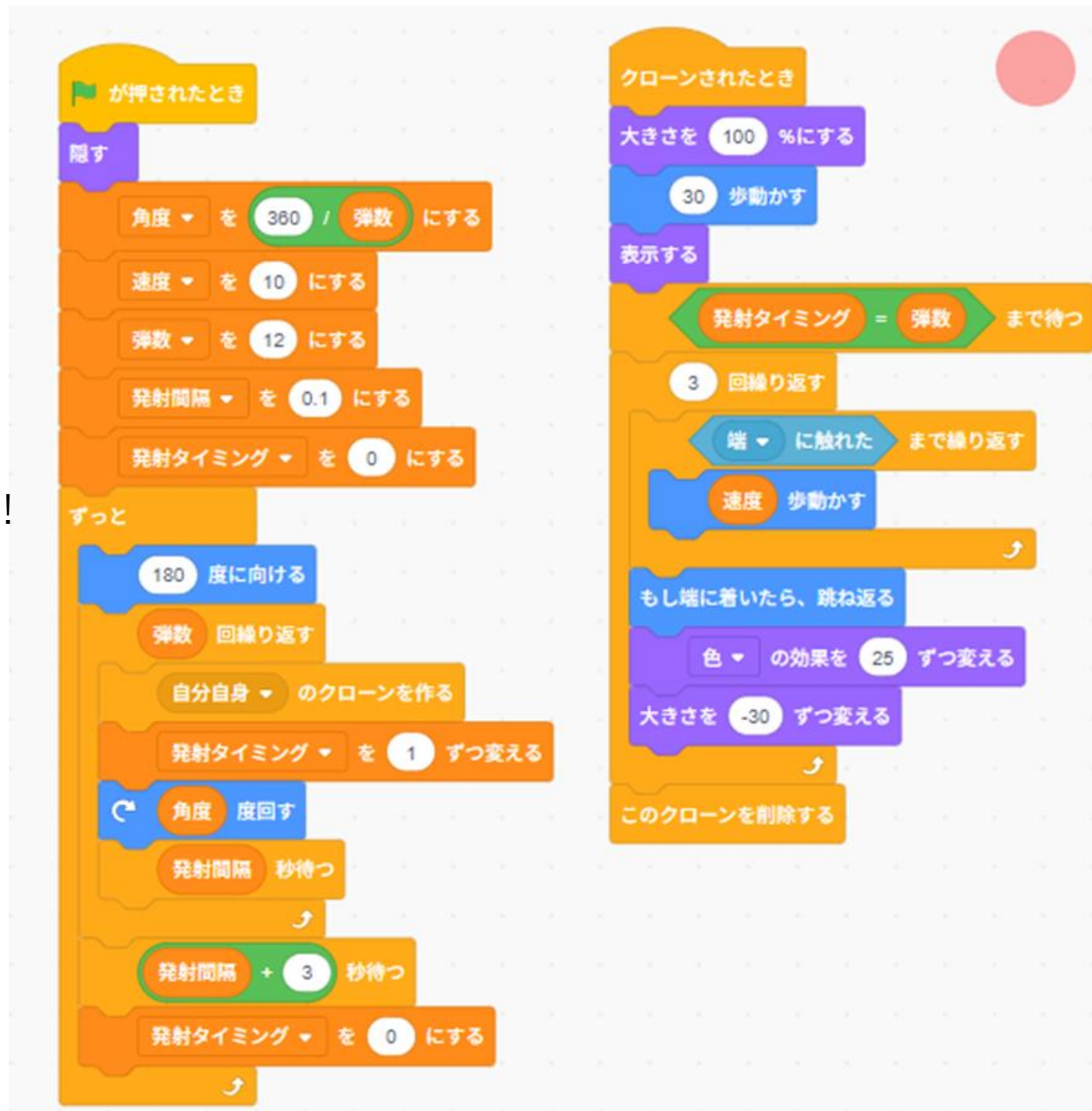




こたえ

みぎのようなコードになったかな？
あくまでもいちれいだから、
だんがんのうごきかたがおなじなら
すこしちがっていてもだいじょうぶ！

ふあんなら、
せんせいにかくにんしてもらおう



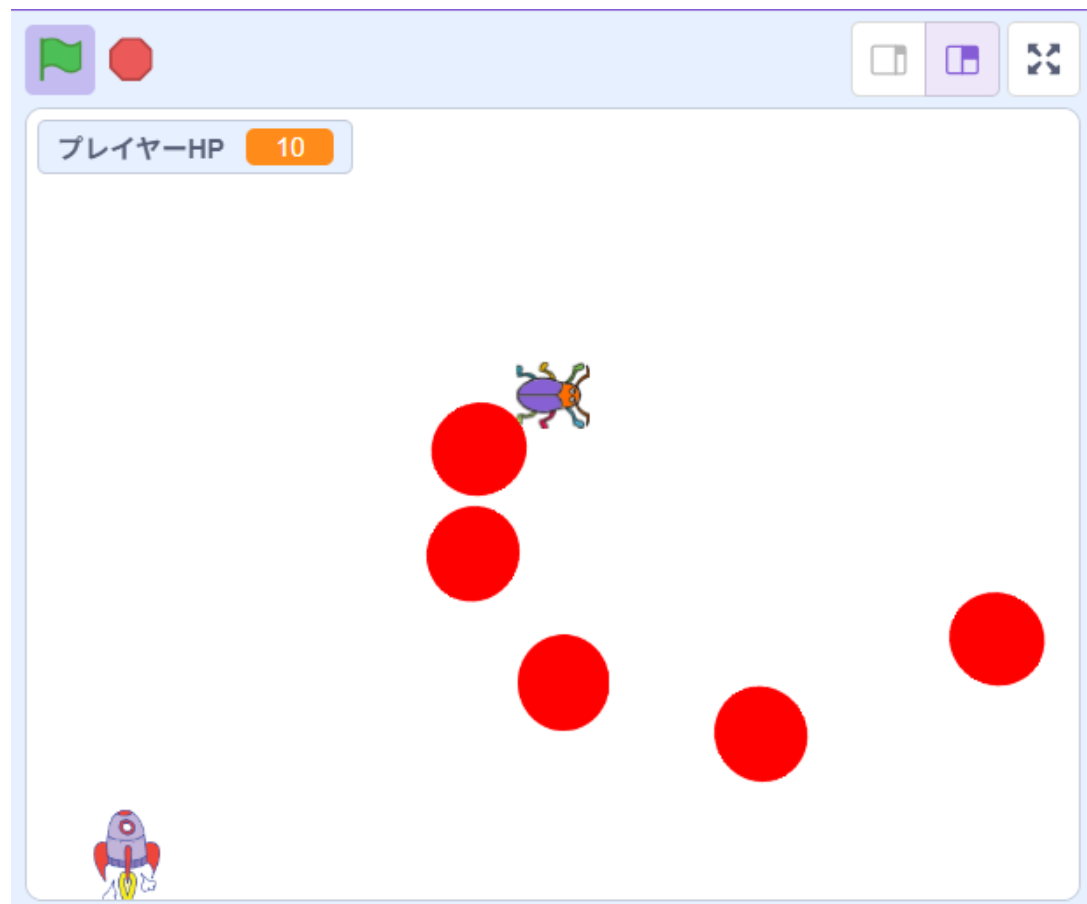
もくじ

- ①プレイヤーをつくってうごかそう
- ②てきをつくろう
- ③てきのたまをつくってうごかそう
- ④いろいろなたまをつくろう
- ⑤こうげきパターンをつくろう
- ⑥たいりよくをせっていして、ゲームクリアがめんをつくろう



⑤こうげきパターンをつくろう

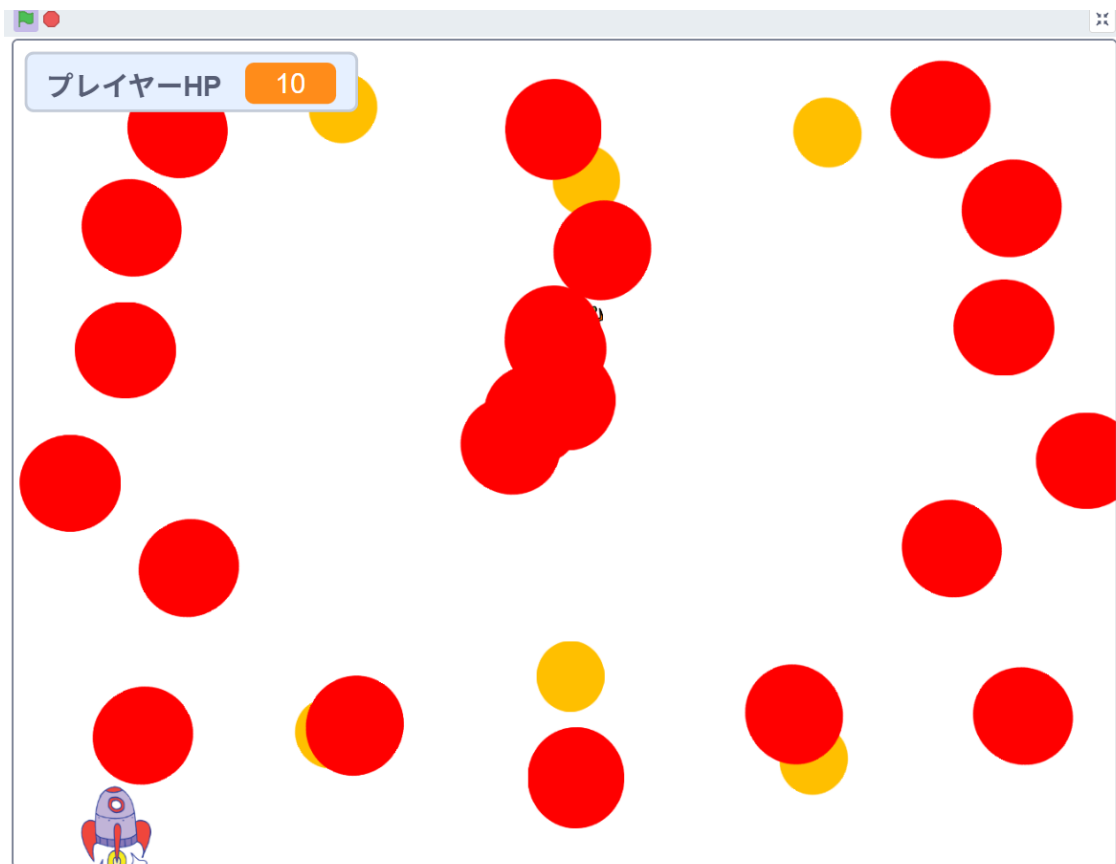
このページでは、てきのだんのこうげきパターンをつくるよ





⑤こうげきパターンをつくろう

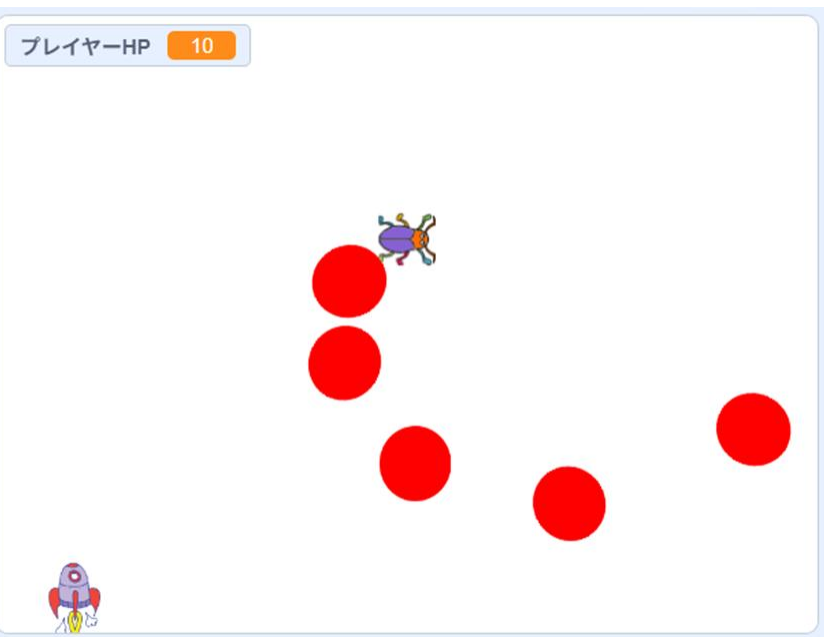
まず、みどりのはたをおしてじっこうしてみよう
だんがん 1～3 がどうじにじっこうされてしまうね



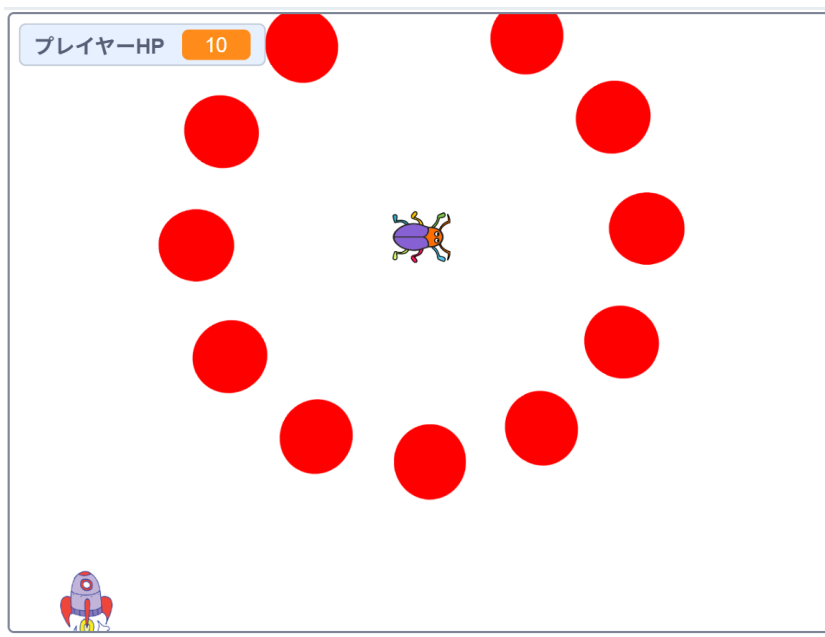


⑤こうげきパターンを作ろう

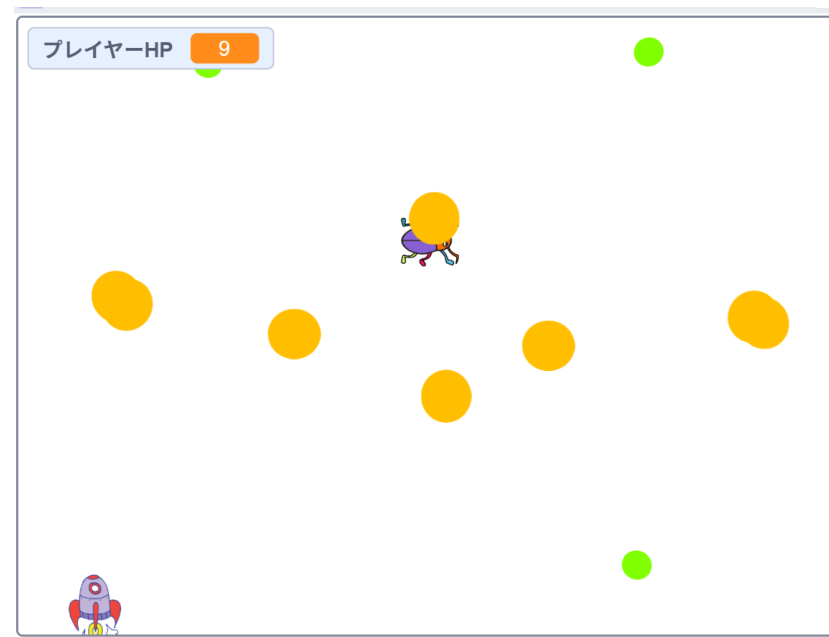
④でつくったこうげき 1～3（だんがん 1～3）について、
どのじゅんばんでなんびょうクールタイムをもうけるかをかんがえよう



攻撃 1



攻撃 2

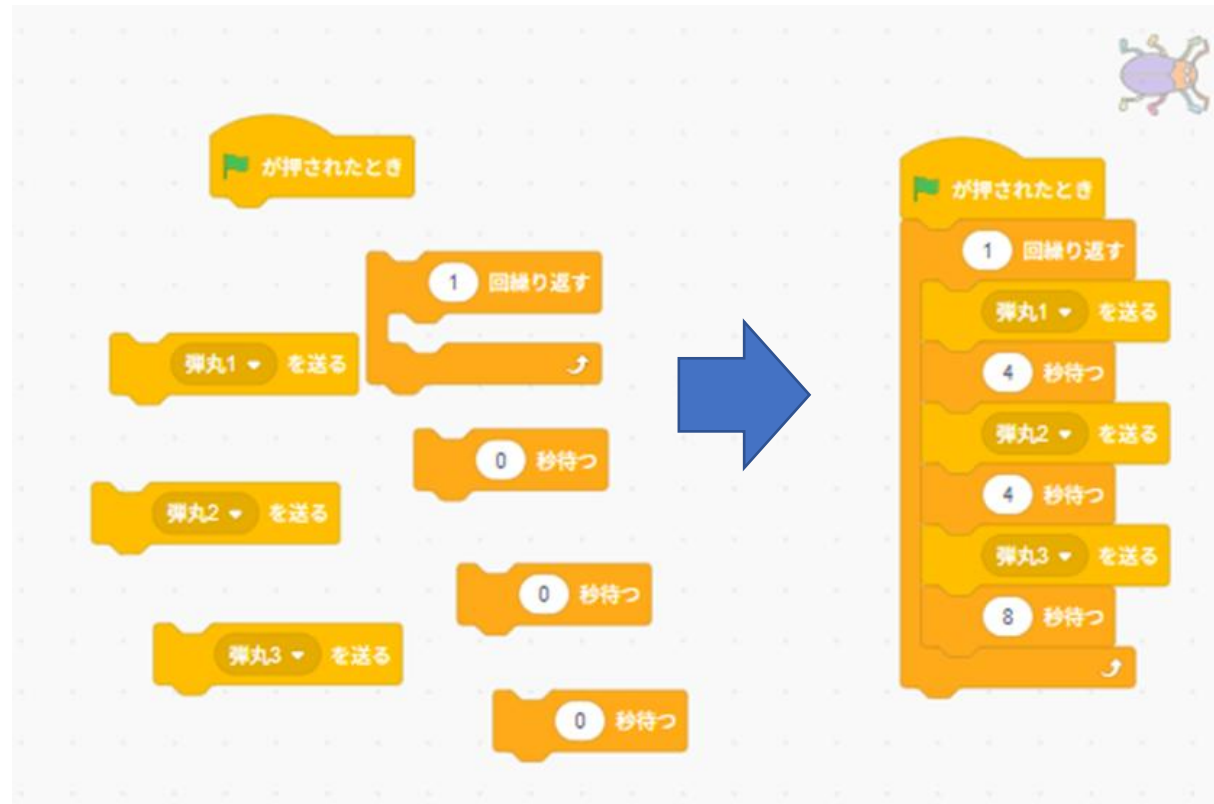


攻撃 3



⑤ こうげきパターンをつくろう

てきのコードじょうで、こうげきパターンのコードをさくせいしよう
れい) こうげき1→4びょう→こうげき2→4びょう→こうげき3→8びょう





⑤こうげきパターンをつくろう

だんがん1~3のそれぞれのコードじょうで、こうげきパターンにあわせて、こうげきされるように、イベントぶぶんをへんこうしよう

したのしゃしんはだんがんのコードだよ（だんがん2，3についてもおなじようにかえよう

The image displays two columns of Scratch code blocks. The left column contains the main script for '弾丸1' (Bullet 1), which is highlighted with a red box. The right column contains the 'when cloned' script for '弾丸2' and '弾丸3', which are also highlighted with a red box.

弾丸1 のコード:

- 弾丸1 を受け取ったとき
- 隠す
- 角度 を 30 にする
- 速度 を 10 にする
- 弾数 を 12 にする
- 発射間隔 を 0.1 にする
- ずっとループ:
 - 弾数 回繰り返す
 - 自分自身のクローンを作る
 - 発射タイミング を 1 ずつ変える
 - 角度 度回す
 - 発射間隔 秒待つ
 - 発射間隔 + 3 秒待つ

弾丸2 のコード:

- クローンされたとき
- てき へ行く
- 表示する
- 端 に触れた まで繰り返す
- 速度 歩動かす
- このクローンを削除する

弾丸3 のコード:

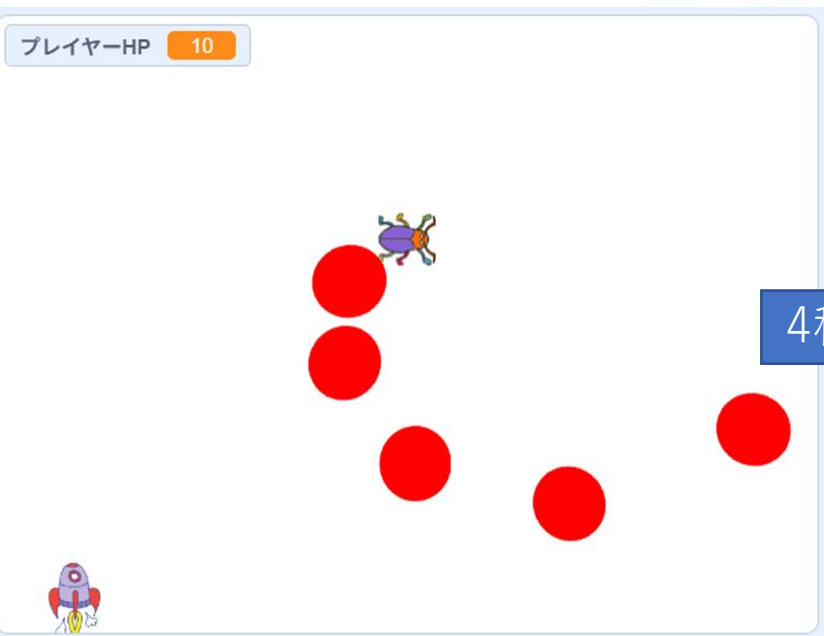
- 弾丸3 を受け取ったとき
- スプライトの他のスクリプトを止める
- このクローンを削除する



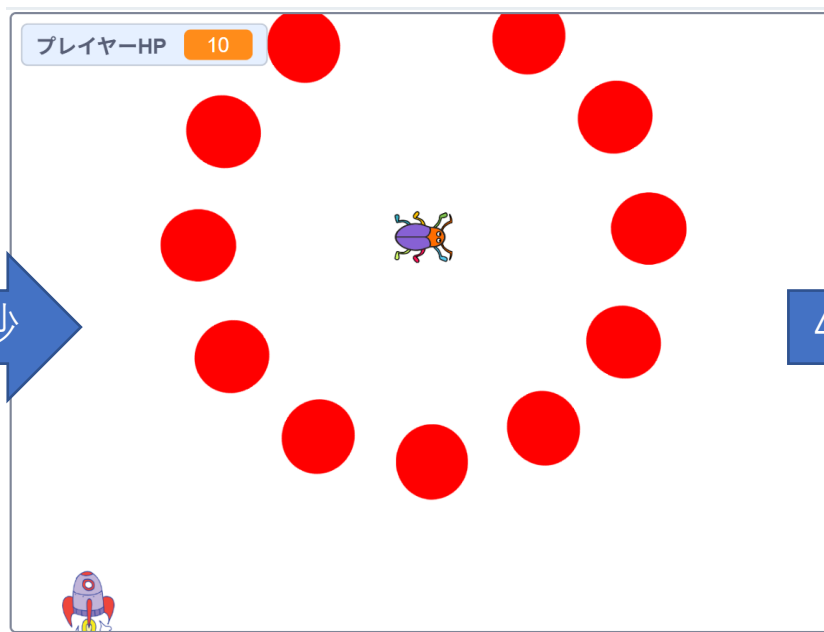
⑤こうげきパターンをつくろう

じっさいにじっこうして、どうじにだんがんがでないか、
いかのようになっているかをかくにんしよう

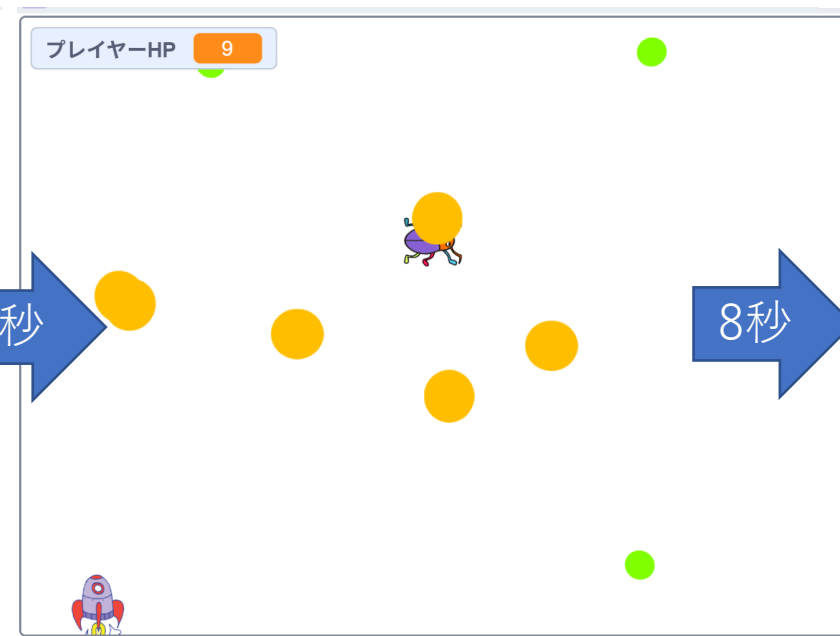
こうげき1→4びょう→こうげき2→4びょう→こうげき3→8びょう



こうげき 1



こうげき 2



こうげき 3



もくじ

- ①プレイヤーをつくってうごかそう
- ②てきをつくろう
- ③てきのたまをつくってうごかそう
- ④いろいろなたまをつくろう
- ⑤こうげきパターンをつくろう
- ⑥たいりょくをせっていして、ゲームクリアがめんをつくろう

⑥たいりよくをせっていして、ゲームクリア がめんをつくろう

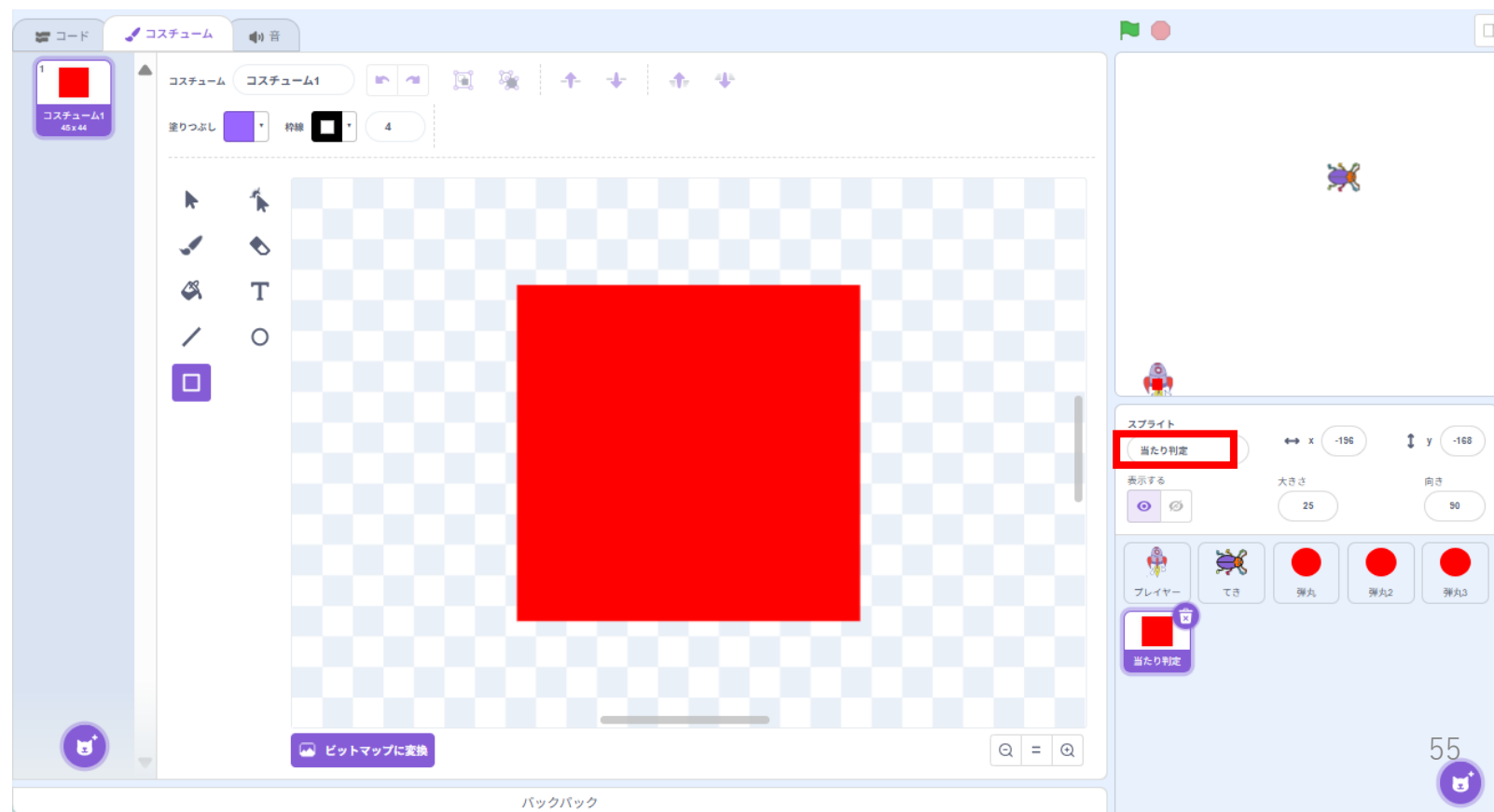
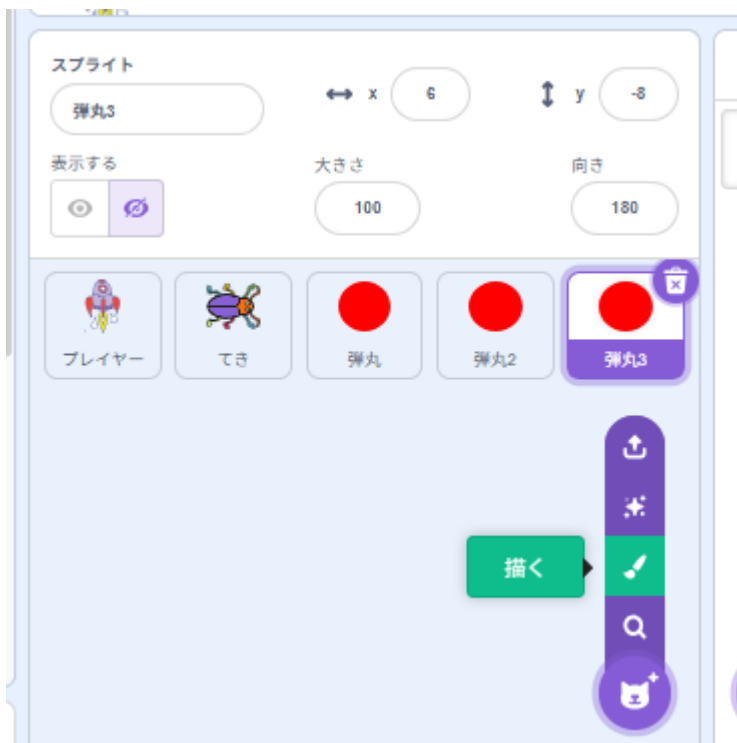
このページでは、たいりよくをせっていして、
ゲームクリアがめんをつくるよ



⑥たいりよくをせっていして、ゲームクリア がめんをつくろう

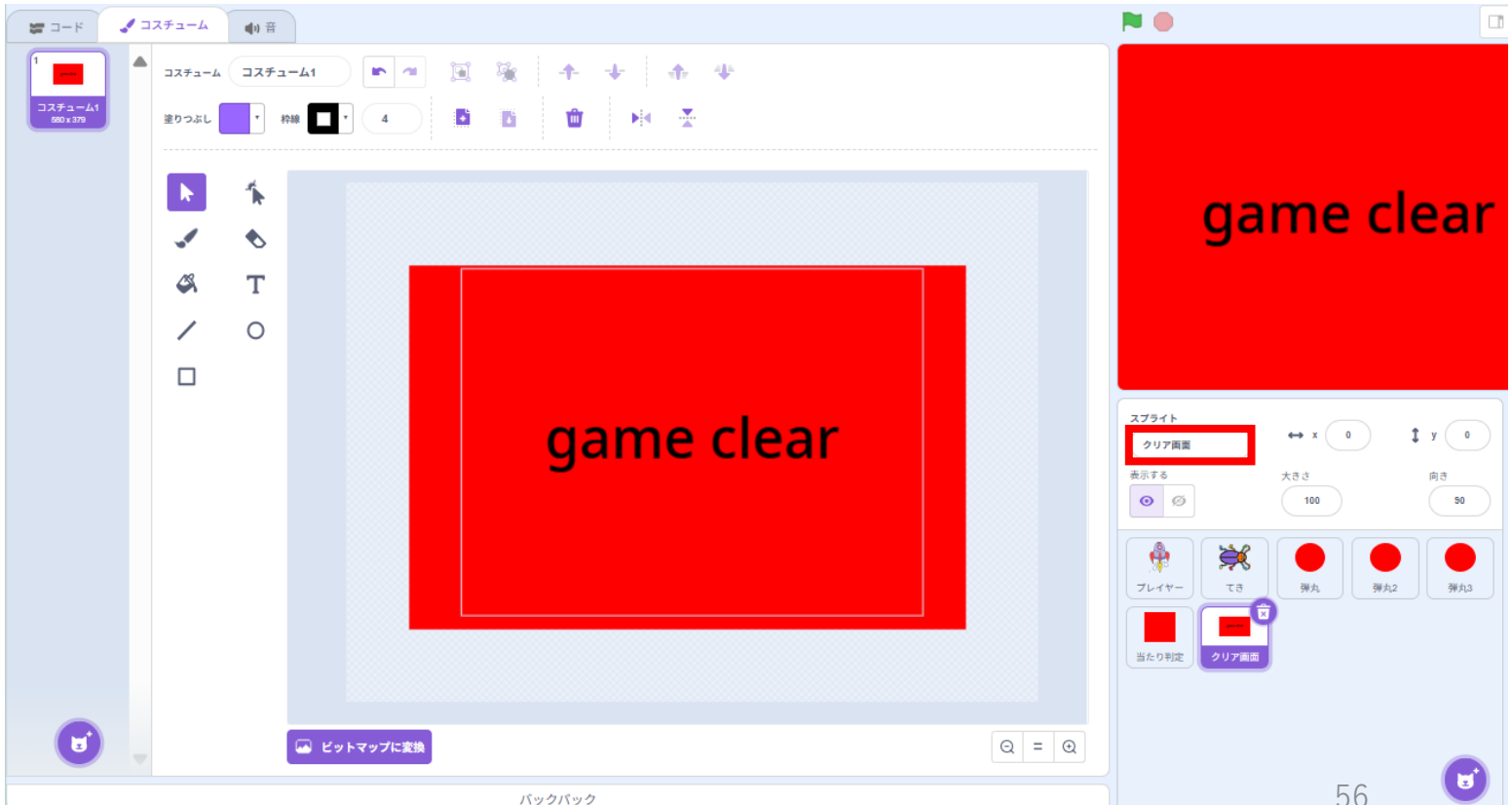
まず、てきのこうげきにあたっているかをかくにんするために

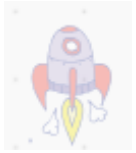
「あたりはんてい」というスプライトをさくせいしよう（おおきさはなんでもいいよ）



⑥たいりよくをせっていして、ゲームクリア がめんをつくろう

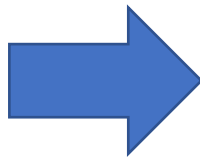
おなじようにして、
ゲームクリアがめんのスプライトをさくせいしよう





⑥たいりよくをせっていして、ゲームクリア がめんをつくろう

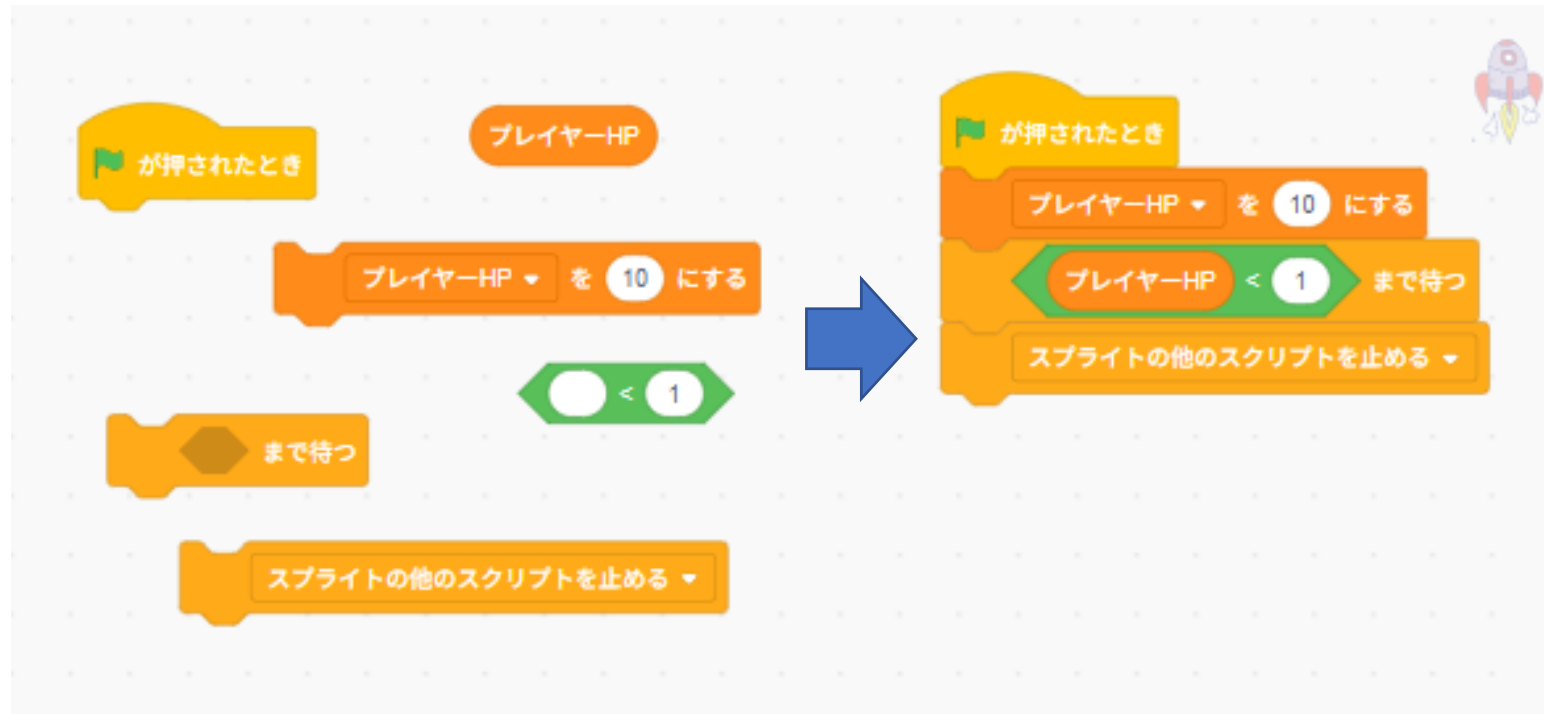
あたらしく「プレイヤーHP」というへんすうをさくせいしよう





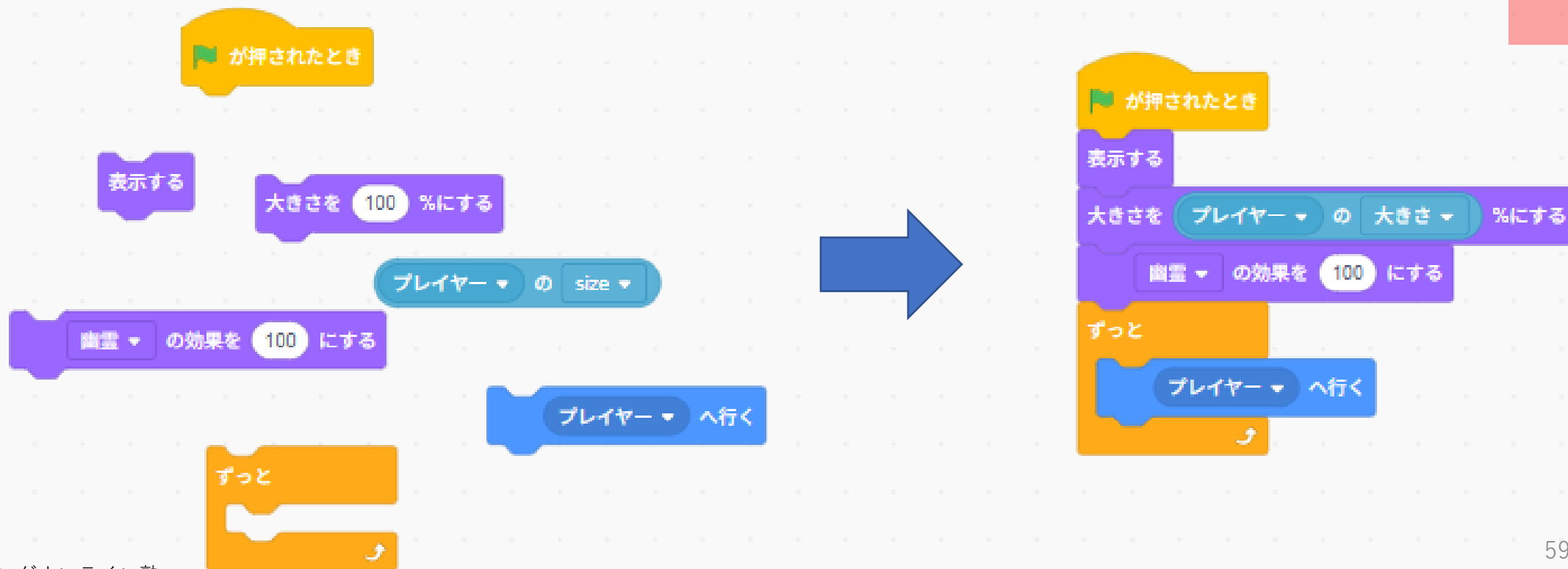
⑥たいりよくをせっていして、ゲームクリアがめんをつくろう

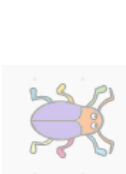
プレイヤーのたいりよくを10にせっていし、0になったらゲームがおわるようにしよう



⑥たいりよくをせっていして、ゲームクリア がめんをつくろう

「あたりはんてい」スクリプトのコードをかこう。
プレイヤーとおなじサイズでつねにいっしょにこうどうするようにするよ





⑥たいりよくをせっていして、ゲームクリア がめんをつくろう

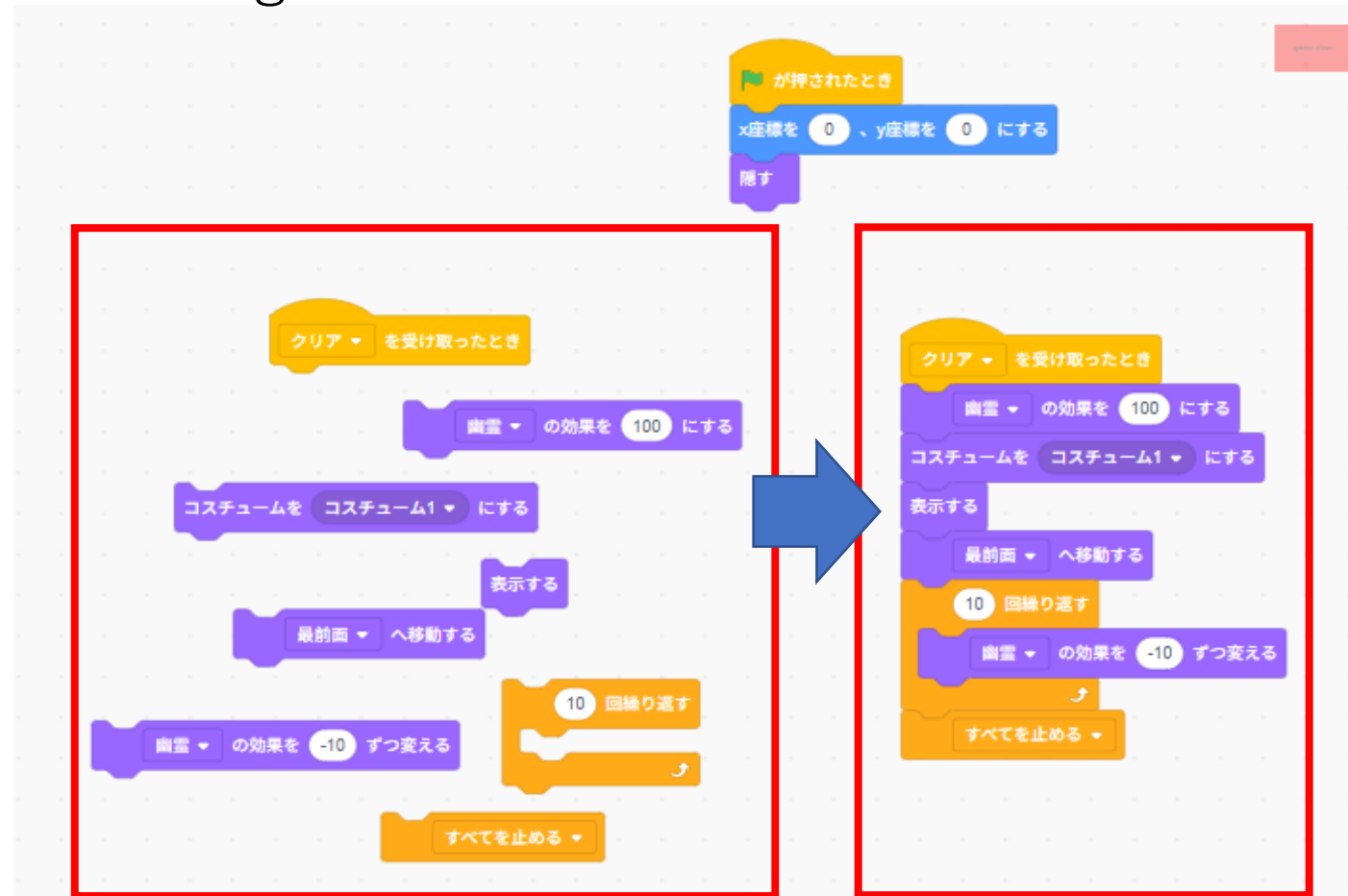
「てき」のスクriptにて、てきのこうげきパターンがすべて
おわったら、クリアというメッセージをおくるようにするよ



⑥たいりよくをせっていして、ゲームクリア がめんをつくろう

「クリアがめん」スクリプトのコードをかこう。

てきからのクリアのメッセージをうけとったら、さいぜんめんにクリアがめんをもって
いくコードだよ！さいごはじょじょにgame clearがみえてくるようになっているよ





⑥たいりよくをせっていして、ゲームクリア がめんをつくろう

じっさいにみどりのはたをおしてゲームをしてみよう



おつかれさまでした

テキストはしゅうりょうです。
あとはじぶんにアレンジをつけくわえていこう！

お疲れさまでした

アレンジがおもいかばないばあいは、
いかのようなことにチャレンジをしてみよう。

- ゲームオーバーがめんをつくってみる
- BGMをつける
- てきをふやしてみる