

チャットボット



このきょうざいでできること

- ・ いままでべんきょうしてきたことをいかしてゲームをじぶんでつくる
- ・ しじされたないようをじつげんできるようにする

どんなさくひん？

ねこのキャラクターとおしゃべりできるチャットボット

※チャットボットとは、コンピューターとかいわができるじどうおしゃべりプログラムのこと

もくじ

①そざいをよういしよう

②ねこがおしゃべりするようになしよう

③こたえあわせ

もくじ

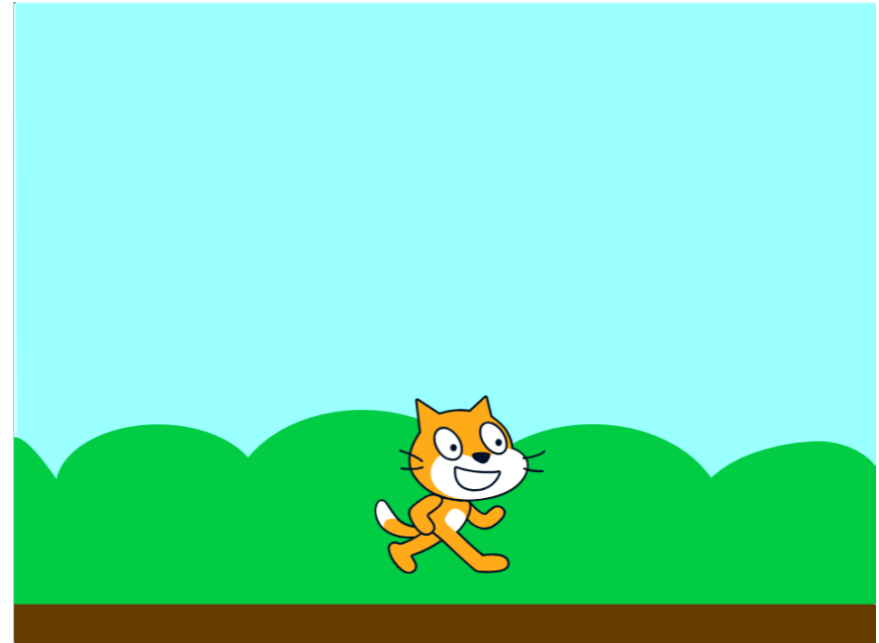
①そざいをよういしよう

②ねこがおしゃべりするようになろう

③こたえあわせ

①そざいをよういしよう

このページでは
ひつようなそざいをよういするよ



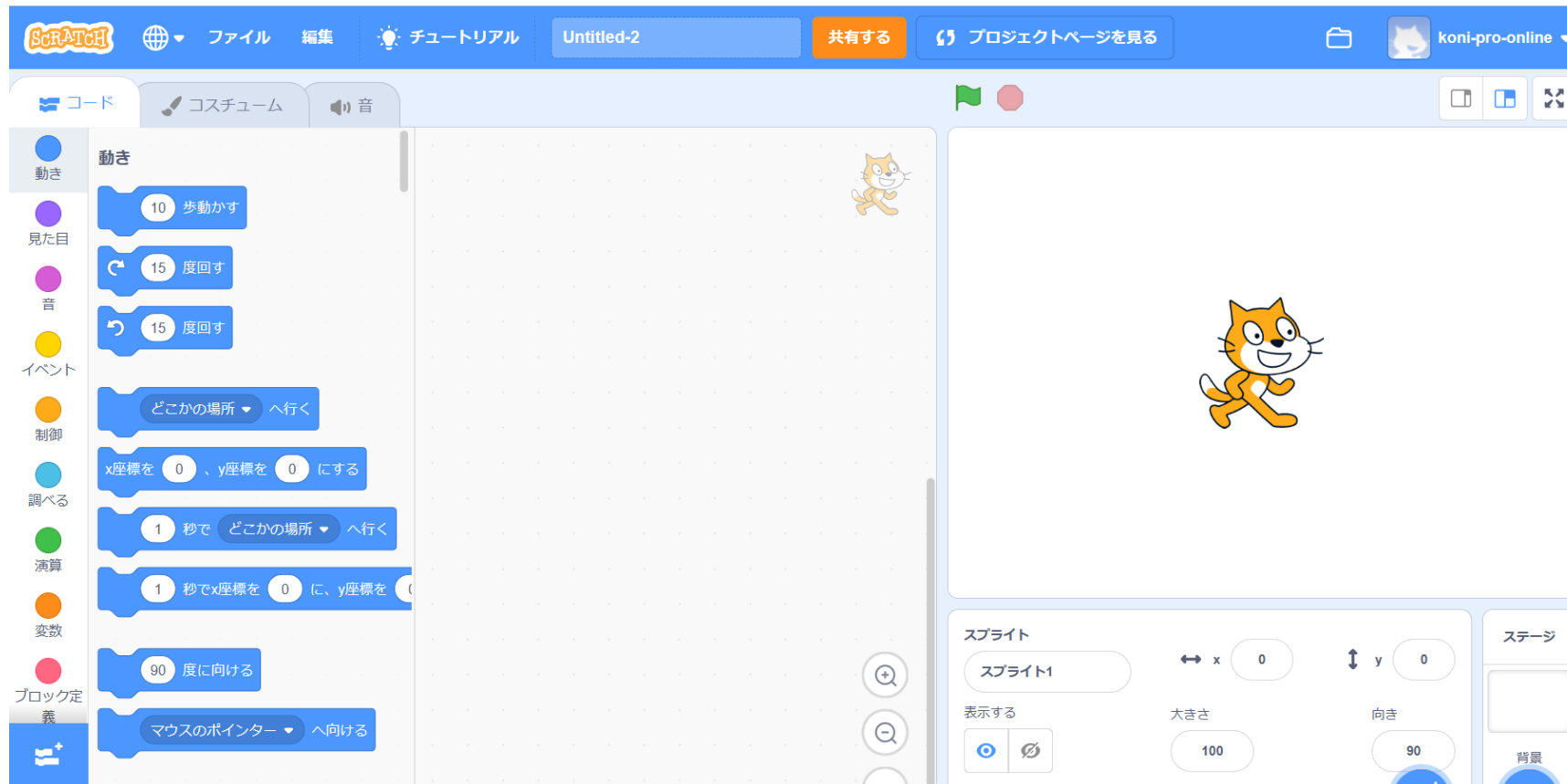
①そざいをよういしよう

あたらしいせいさくページをひらいてみよう



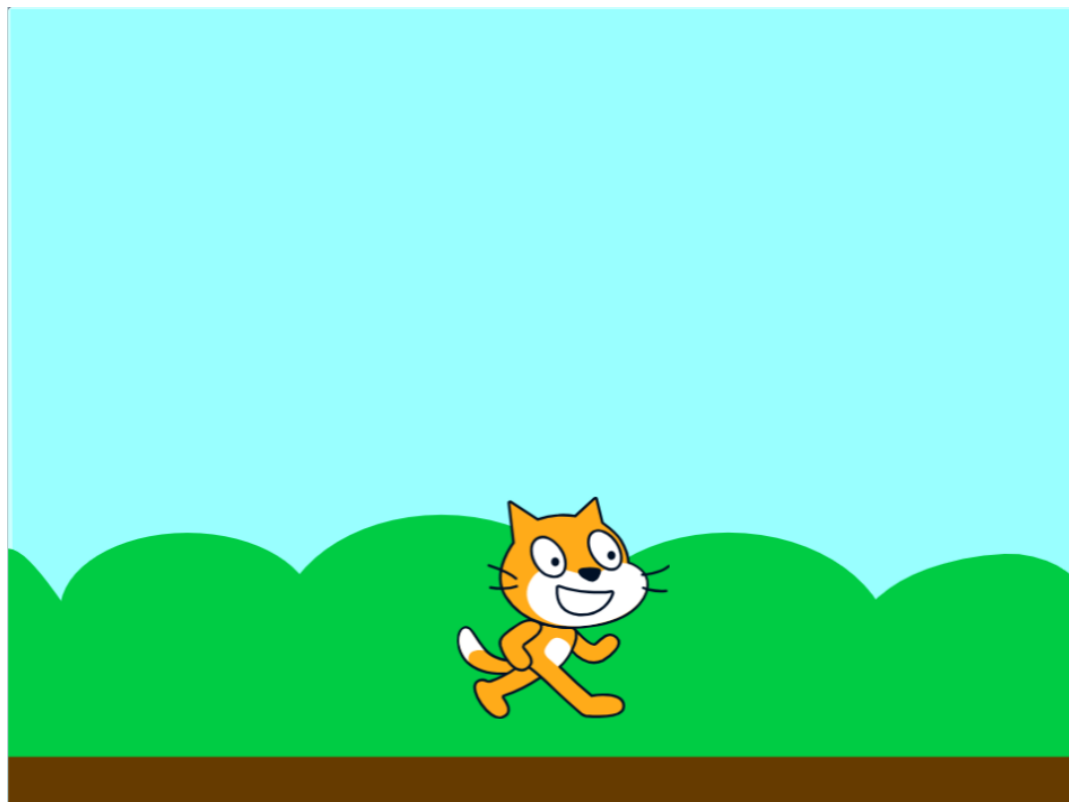
①そざいをよういしよう

このページがでてきたら、つぎのページにすすもう



①そざいをよういしよう

はいけいをよういしよう



もくじ

①そざいをよういしよう

②ねこがおしゃべりするようになろう

③こたえあわせ

②ねこがおしゃべりするようにしよう

このページではねこがしゃべるようにするよ



②ねこがおしゃべりするようにしよう

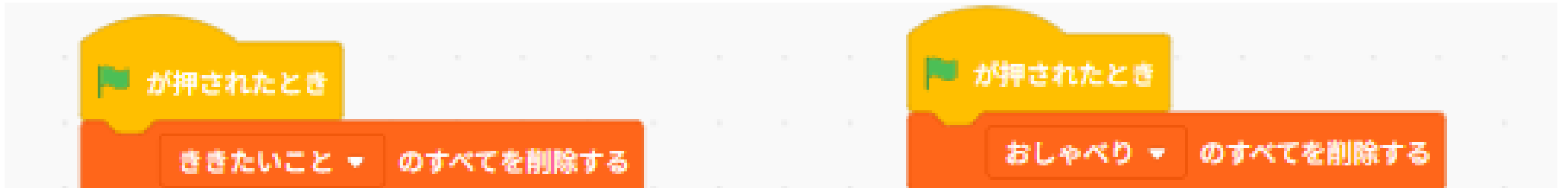
まずはリストを2つさくせいしよう



The image shows a light gray rectangular area containing a form. At the top is a button with the text "リストを作る" (Create List) in blue. Below the button are two rows, each consisting of a white checkbox on the left and a rounded orange button on the right. The top orange button contains the text "おしゃべり" (Talk) and the bottom one contains "ききたいこと" (Things I want to know).

②ねこがおしゃべりするようにしよう

- ・ リストをリセットしてあたいを入力しよう
リセットはいかのようになるといいよ
それぞれのコードのしたにあたいをにゅうりょくしてね



②ねこがおしゃべりするようにしよう

- ・ねこをさわった（クリックした）ときに
ことばをランダムでえらんでしゃべるようにしよう



②ねこがおしゃべりするようにしよう

- ・スペースキーをおしたときに
しつもんにたいするかいとうをこたえるようにしよう



もくじ

①そざいをよういしよう

②ねこがおしゃべりするようになしよう

③こたえあわせ

③こたえあわせ

このページでは、
コードとみほんのコードがどのようなちがいがあるかかくにんできるよ

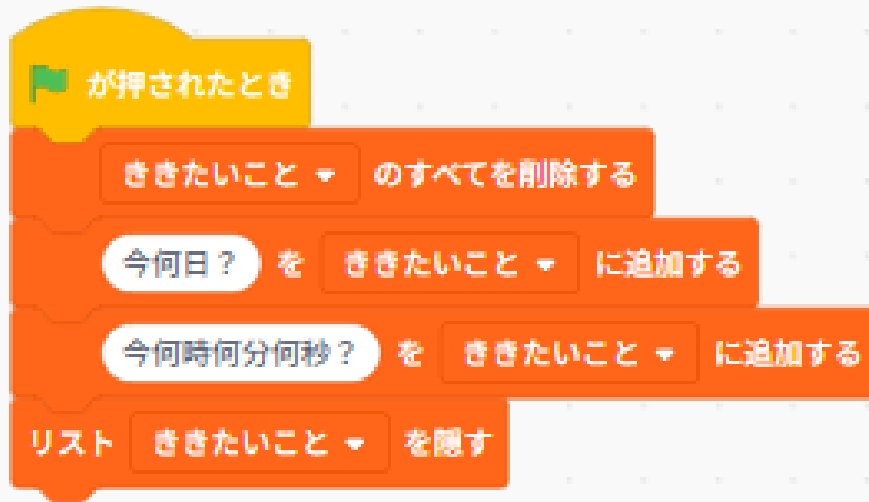
③こたえあわせ

こたえあわせはあくまでこたえの1つなので、
じぶんがつくったコードとこたえがちがくても
どうさがうまくいっていたらOKだよ

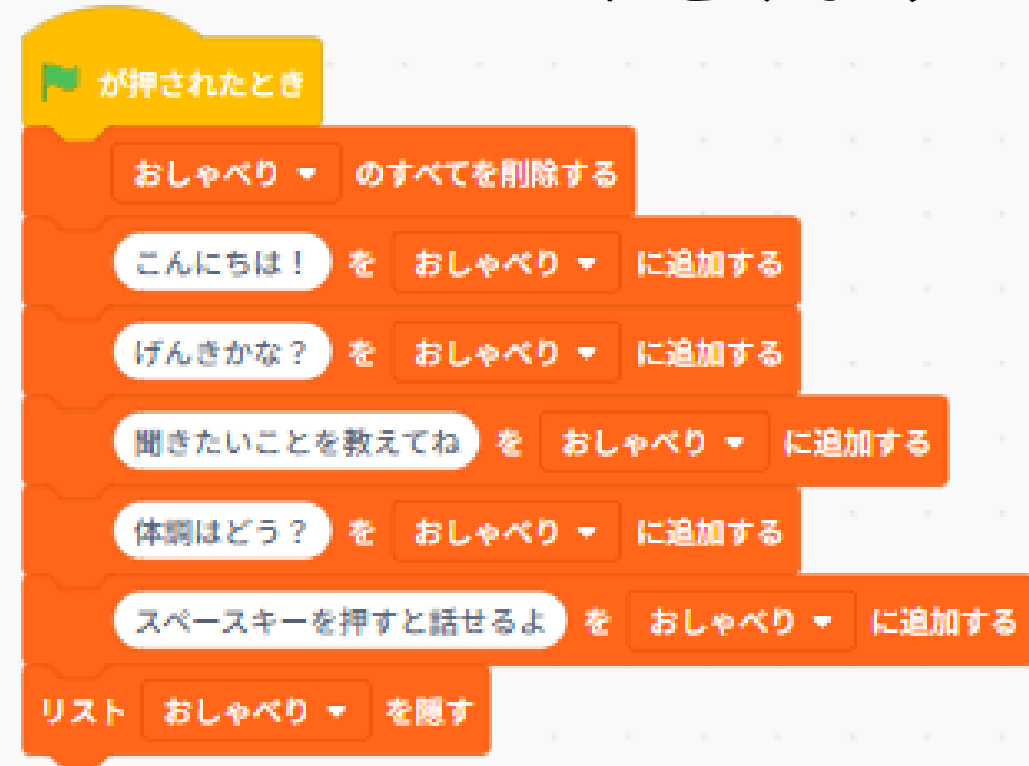
③こたえあわせ

- ・リストをリセットしてあたいをにゅうりょくする

コードをみよう



```
が押されたとき
  ききたいこと のすべてを削除する
  今日日? を ききたいこと に追加する
  今何時何分何秒? を ききたいこと に追加する
  リスト ききたいこと を隠す
```



```
が押されたとき
  おしゃべり のすべてを削除する
  こんにちは! を おしゃべり に追加する
  げんきかな? を おしゃべり に追加する
  聞きたいことを教えてね を おしゃべり に追加する
  体調はどう? を おしゃべり に追加する
  スペースキーを押すと話せるよ を おしゃべり に追加する
  リスト おしゃべり を隠す
```

③こたえあわせ

- ・ねこをさわった（クリックした）ときに
ことばをランダムでえらんでしゃべるコードをみよう



③こたえあわせ

- ・スペースキーをおしたときに
しつもんに対するかいとうをいらせるコードをみよう

```
Scratch code for a quiz program. The code starts with a 'Space key pressed' event. It shows a list of questions and asks the user to input an answer. If the answer is 1, it changes the costume to 'Costume 3' and says 'Today is [Month] [Day] of [Month] [Day] of [Year]' for 2 seconds. If the answer is 2, it changes the costume to 'Costume 3' and says 'Now is [Time] [Hour] [Minute] [Second] of [Day] [Month] [Year]' for 2 seconds. Finally, it hides the list and changes the costume to 'Costume 1'.
```

おつかれさまでした

テキストはしゅうりょうです。

あとはじぶんなりにアレンジをつけくわえていこう！

おつかれさまでした

アレンジがおもいうかばないばあいは、
いかのようなことにチャレンジをしてみよう。

- **ゲームクリアがめんをつくってみる**
- **BGMをつける**
- **ステージをいくつかつくってみる（はいけいをいくつかつくる）**
- **ことばのしゅるいをふやしてみる**
- **すうじのにゅうりょくではんかくぜんかくともにはんえいさせるようにする**