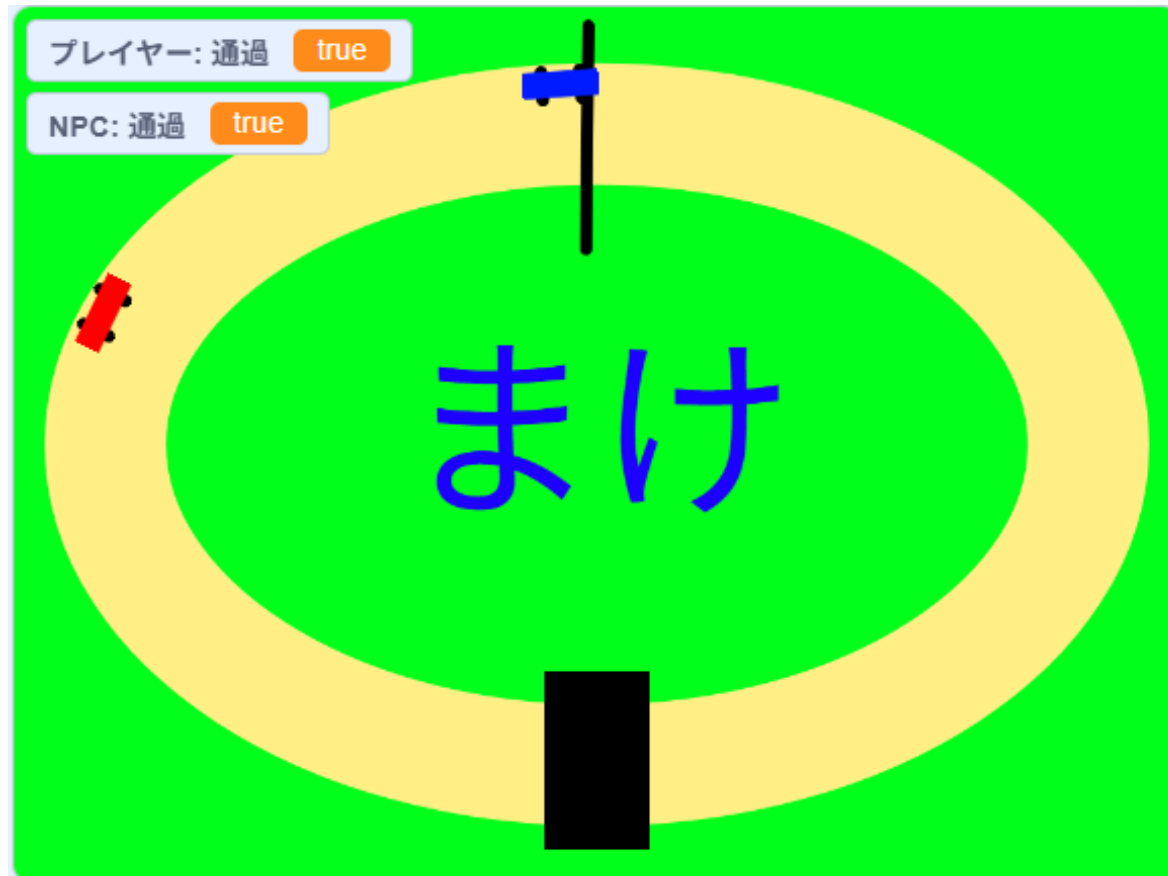


サーキットゲーム



この教材でできること

- ・ 色判定
- ・ マウスでプレイヤーを操作

どんな作品？

サーキットでコースを周回するゲーム

目次

①サーキットを描こう

②車を作ろう

③勝ち負けを作ろう

目次

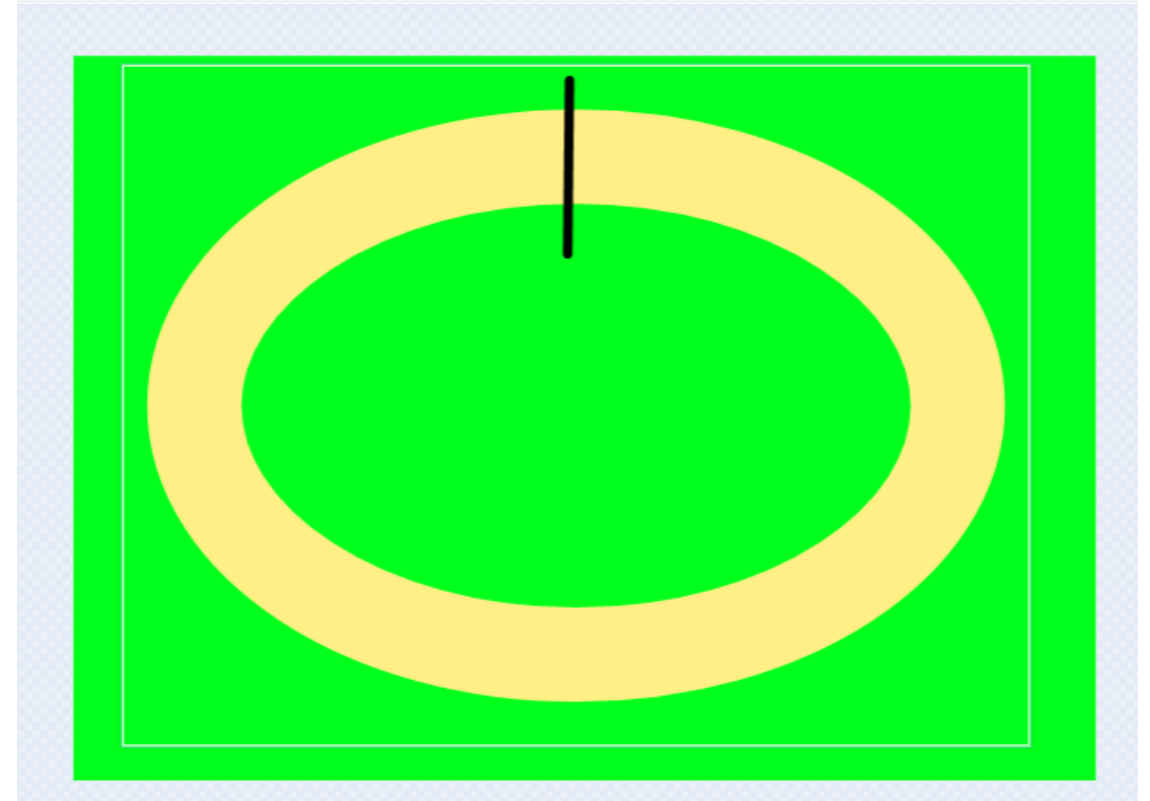
①サーキットを描こう

②車を作ろう

③勝ち負けを作ろう

①サーキットを描こう

このページではサーキットを作るよ



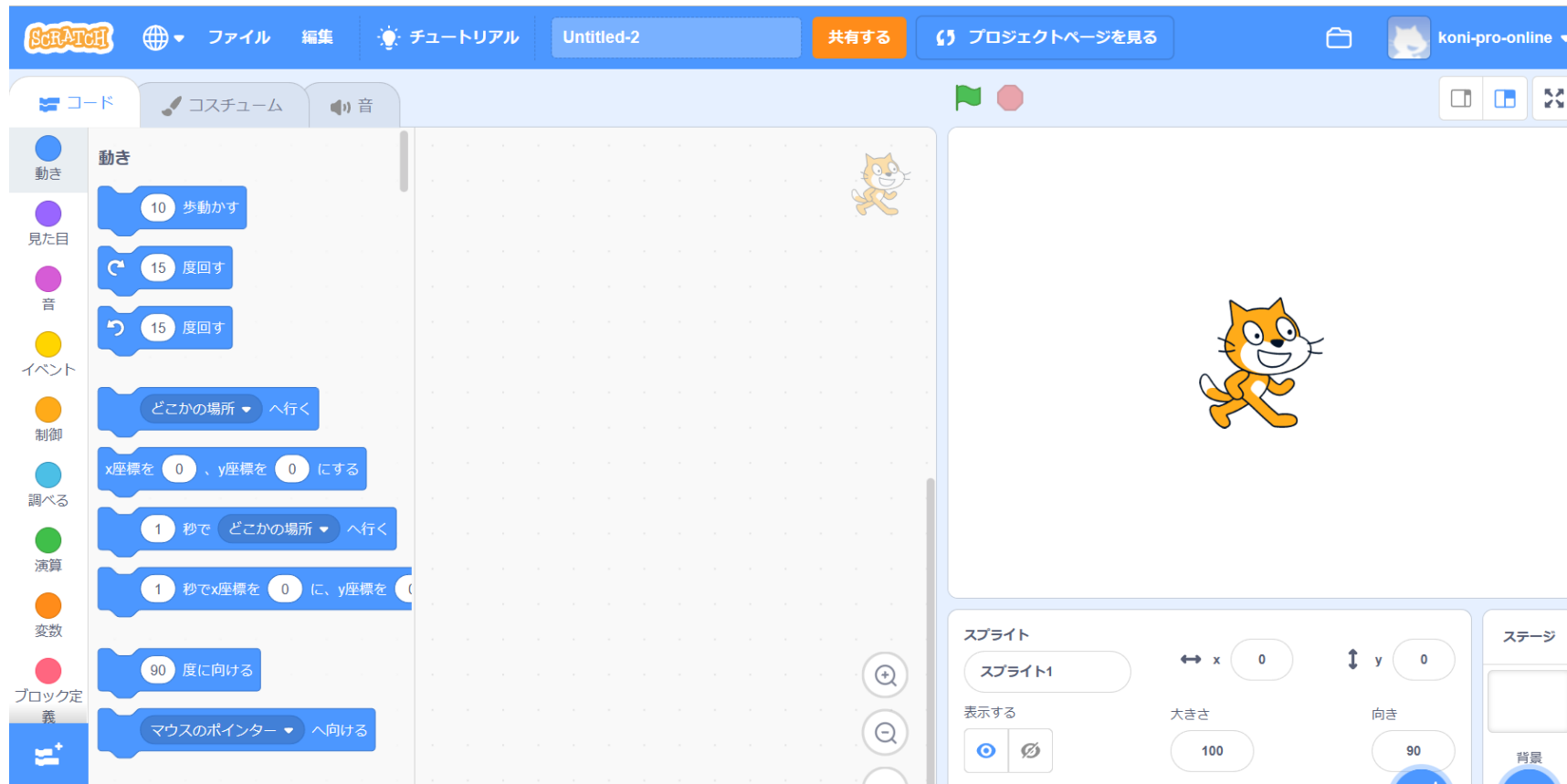
①サーキットを描こう

新しい制作ページを開いてみよう



①サーキットを描こう

このページが出てきたら次のページに進もう



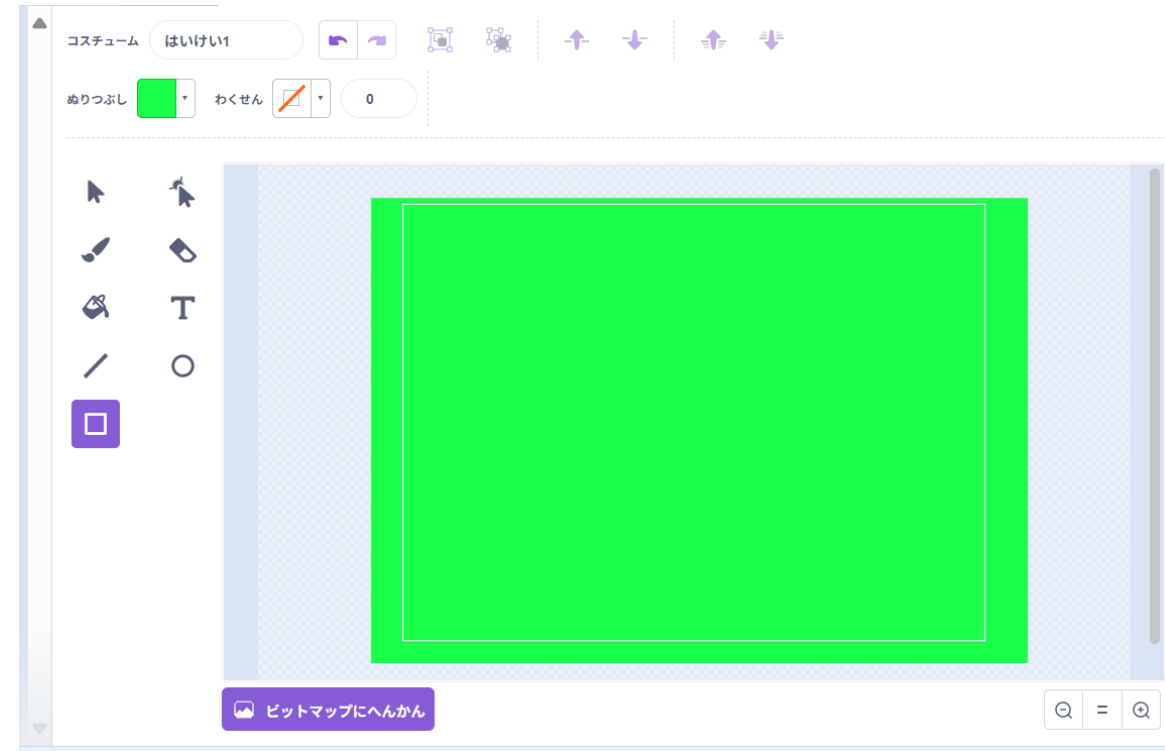
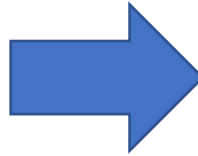
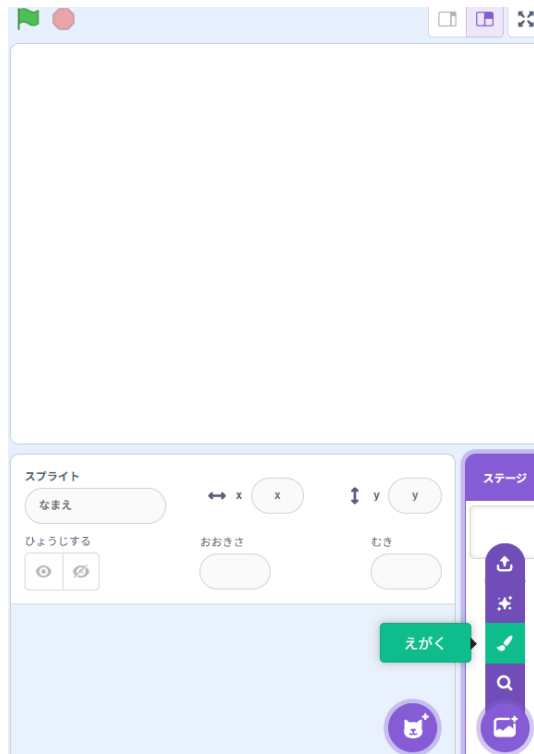
①サーキットを描こう

ネコのスプライトを消して自分が使いたいスプライトを新しく選ぼう



①サーキットを描こう

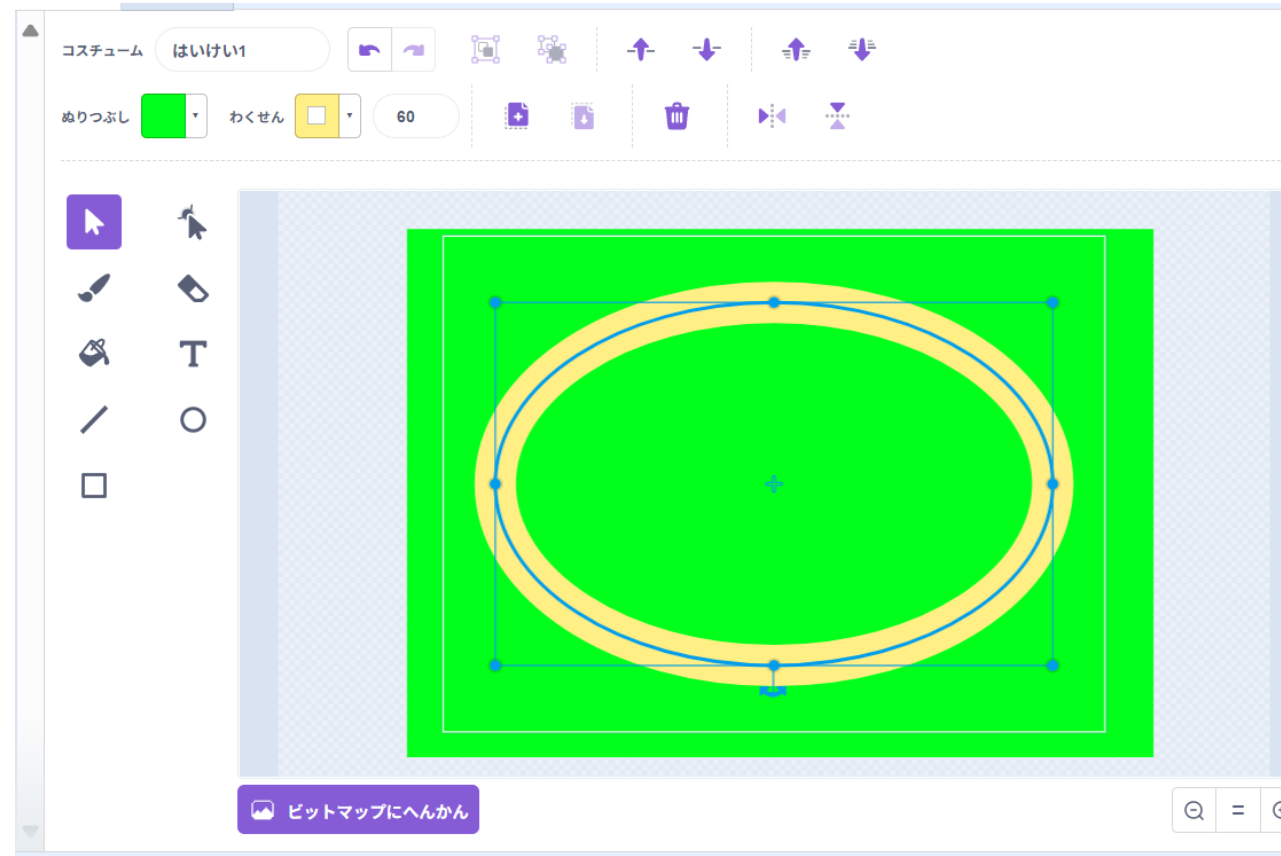
背景から土台を作ろう



①サーキットを描こう

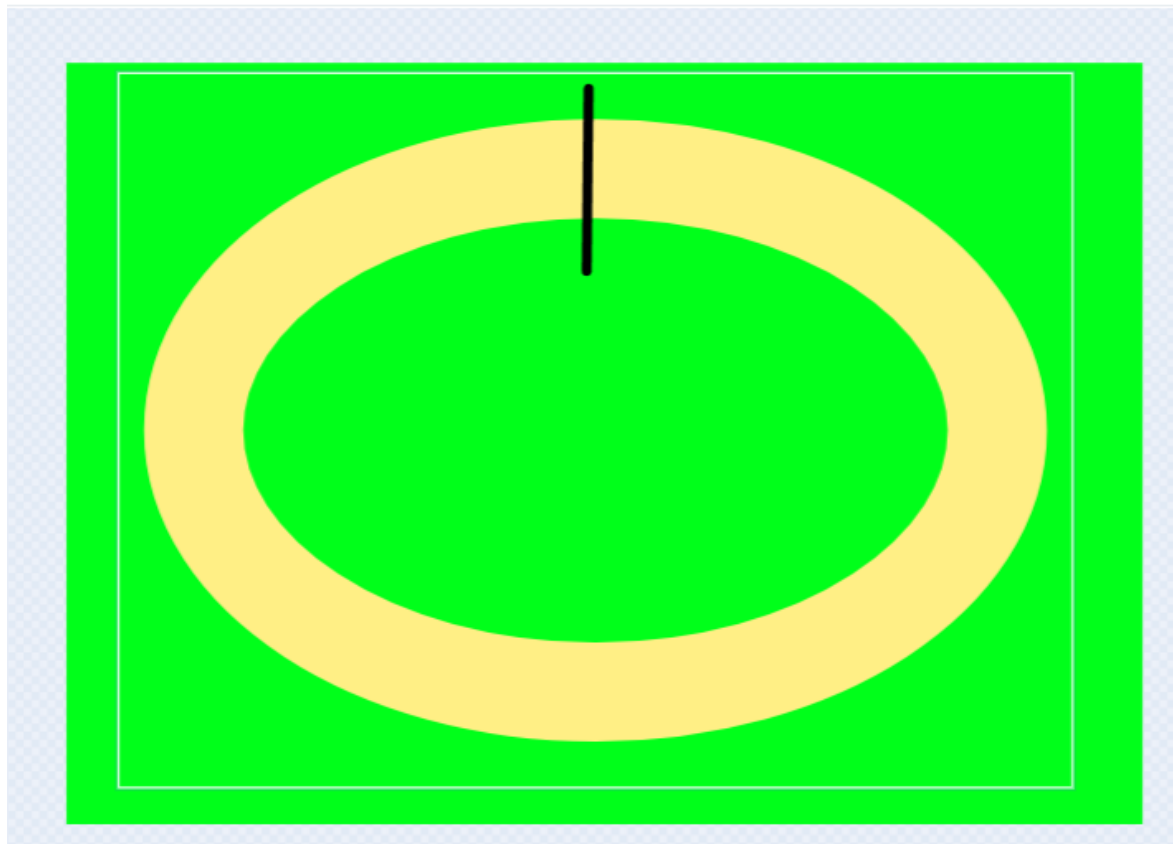
円を使ってコースを作ろう

枠の色と太さを使って上手にコースを作ろう



①サーキットを描こう

スタート地点を作ろう



目次

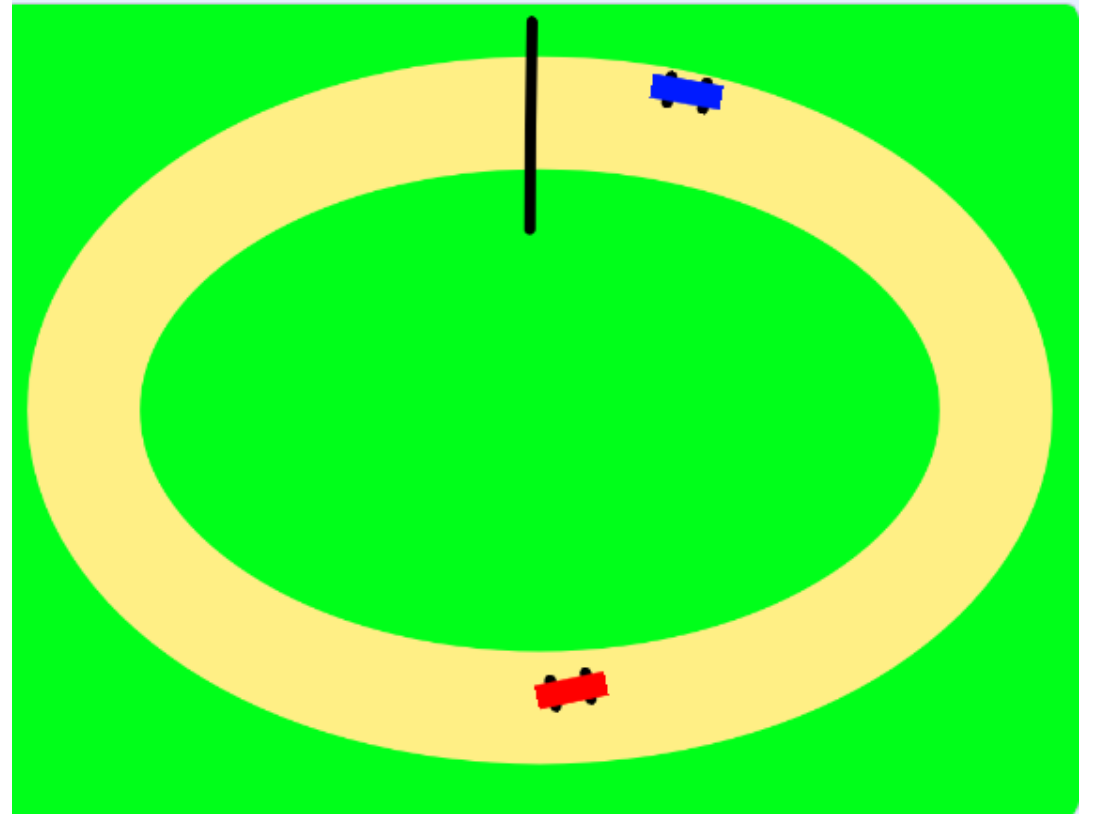
①サーキットを描こう

②車を作ろう

③勝ち負けを作ろう

②車を作ろう

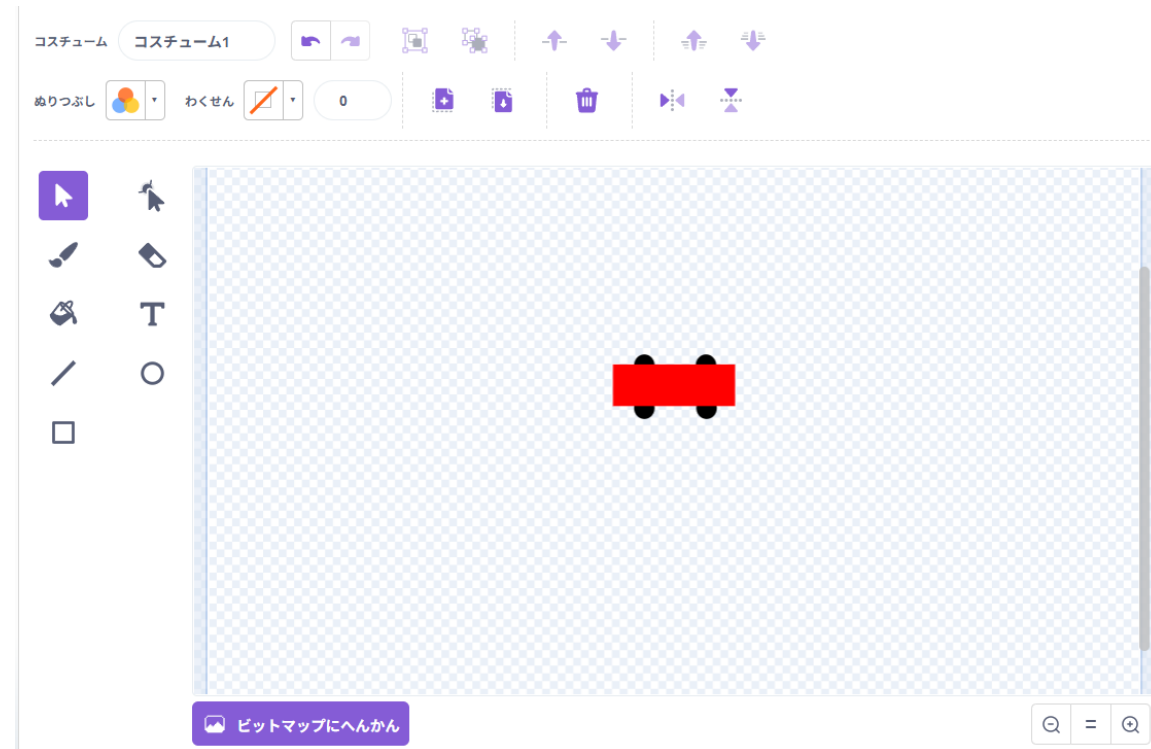
このページではプレイヤーとNPC
の車を作るよ



②車を作ろう

車を1台作ろう

黒の○でタイヤを作って→□で全体を作ろう



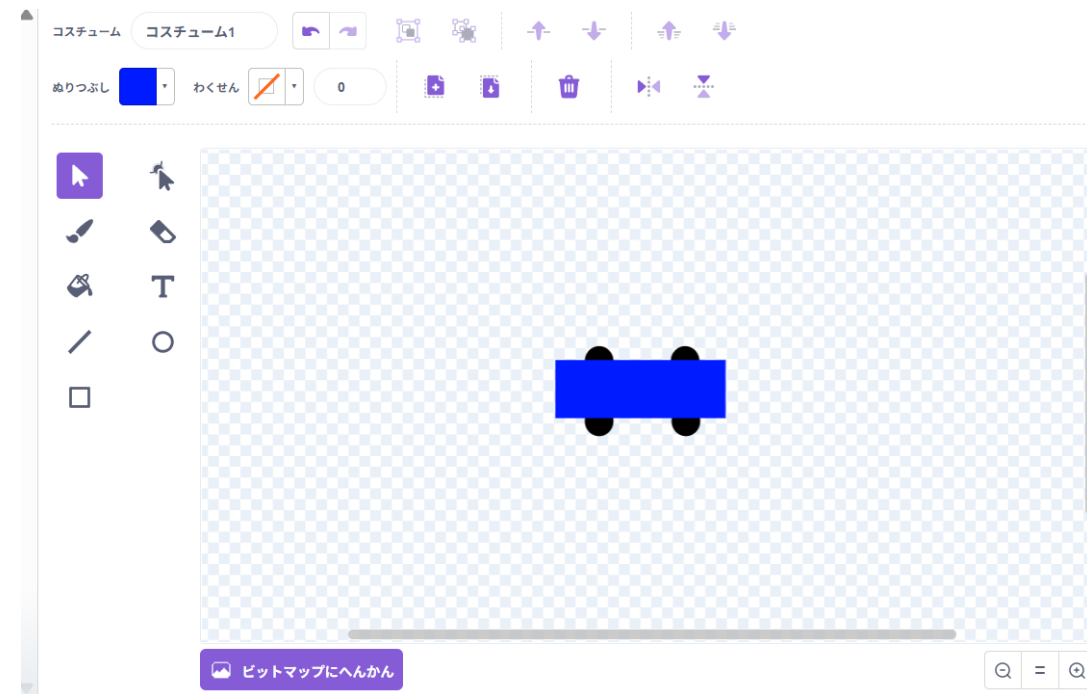
問題

もう一台作ってみよう

※考えてから次のスライドに進んでみよう！

答え

さっき作った車を複製して色を変えよう



②車を作ろう

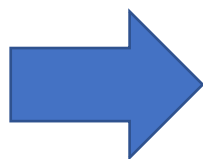
名前を「プレイヤー」「NPC」に変更しよう





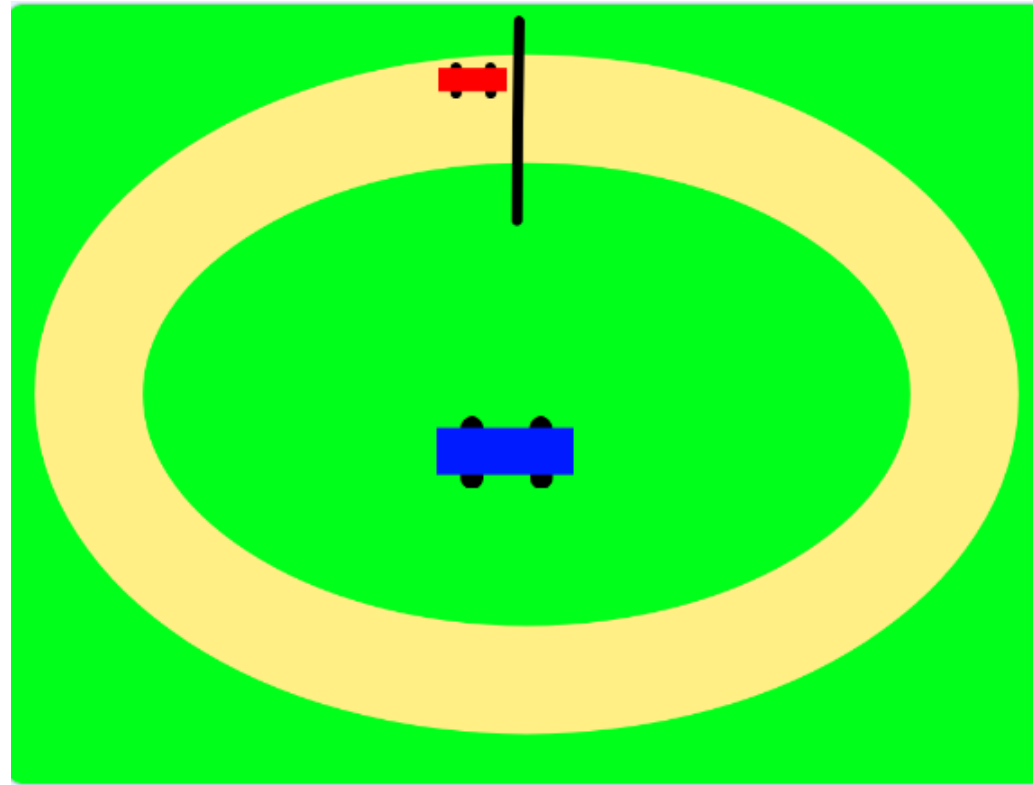
②車を作ろう

大きさと座標を調整しよう



②車を作ろう

ゲーム画面がこの状態になればOK



問題

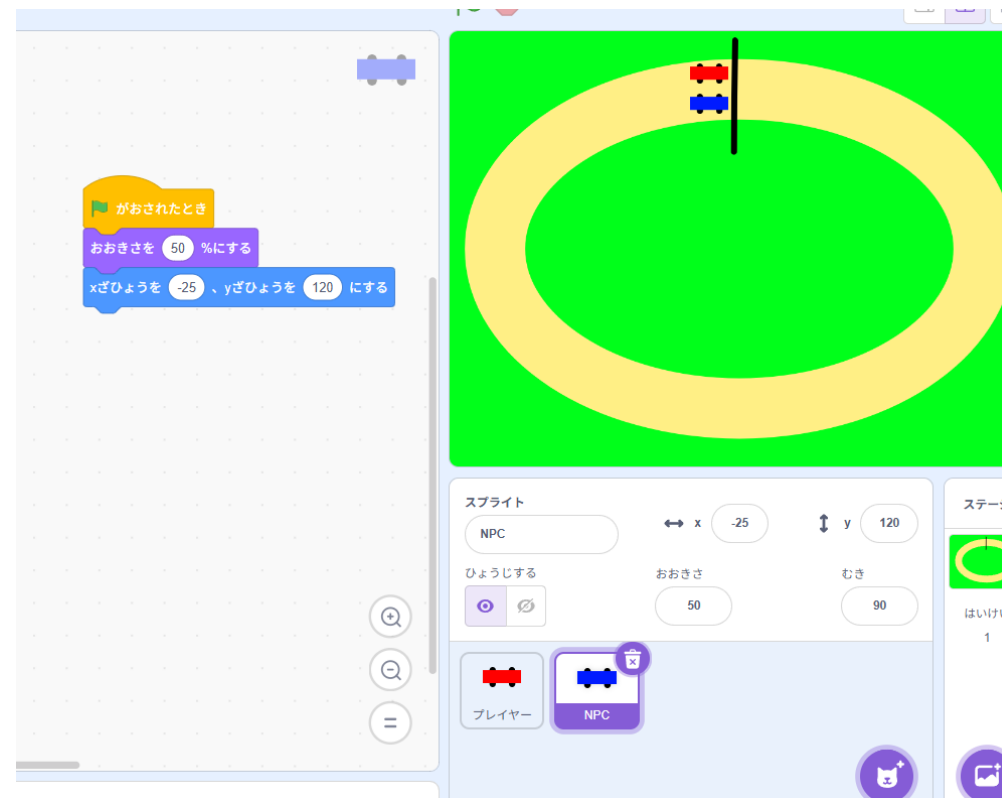
NPCも同じようにセットしよう

※考えてから次のスライドに進んでみよう！

答え



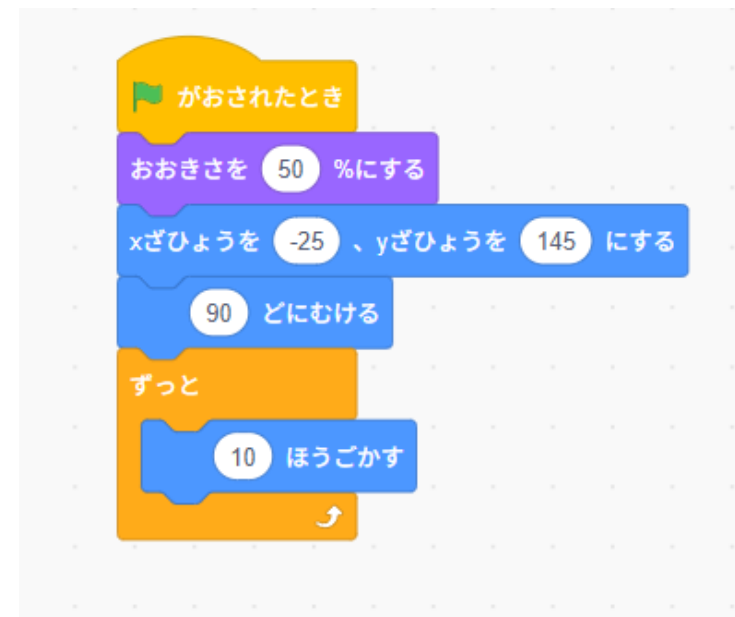
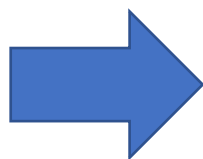
NPCも同じようにセットできたかな？





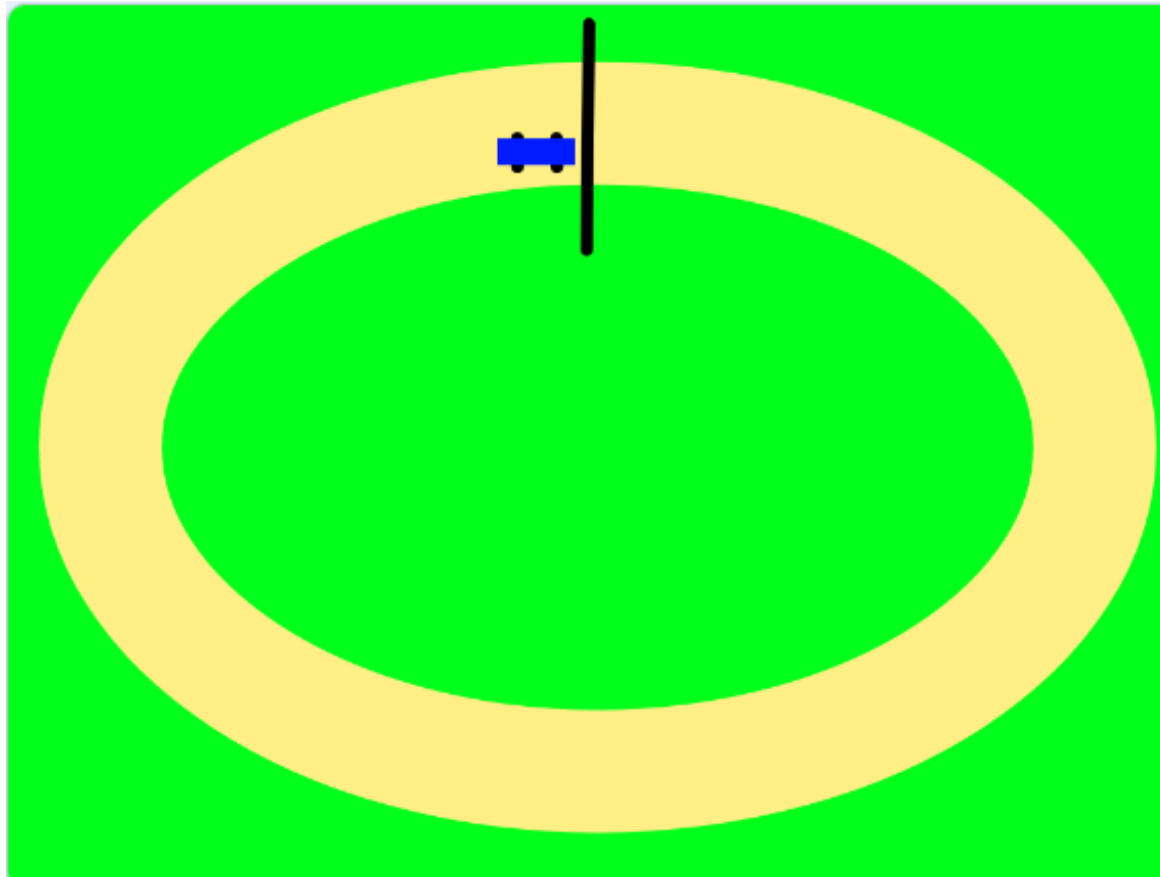
②車を作ろう

次にプレイヤーを動かすようにしよう



②車を作ろう

プレイヤーが右に動いたら成功！



問題

プレイヤーの角度をマウスに向けるようにしよう

※考えてから次のスライドに進んでみよう！

答え

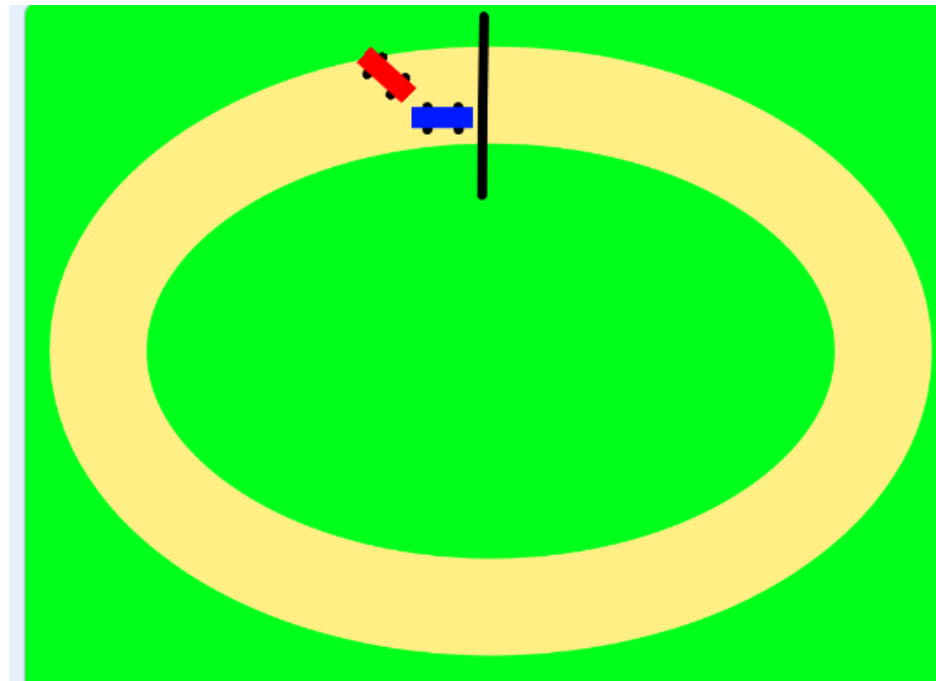


1つ追加するだけでいいよ！



答え

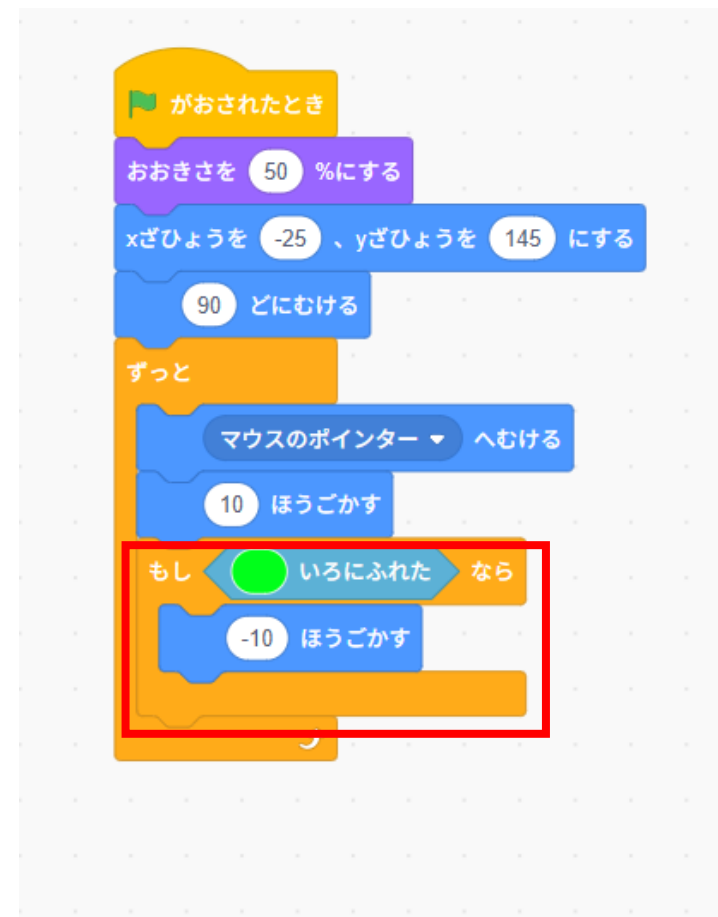
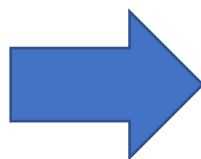
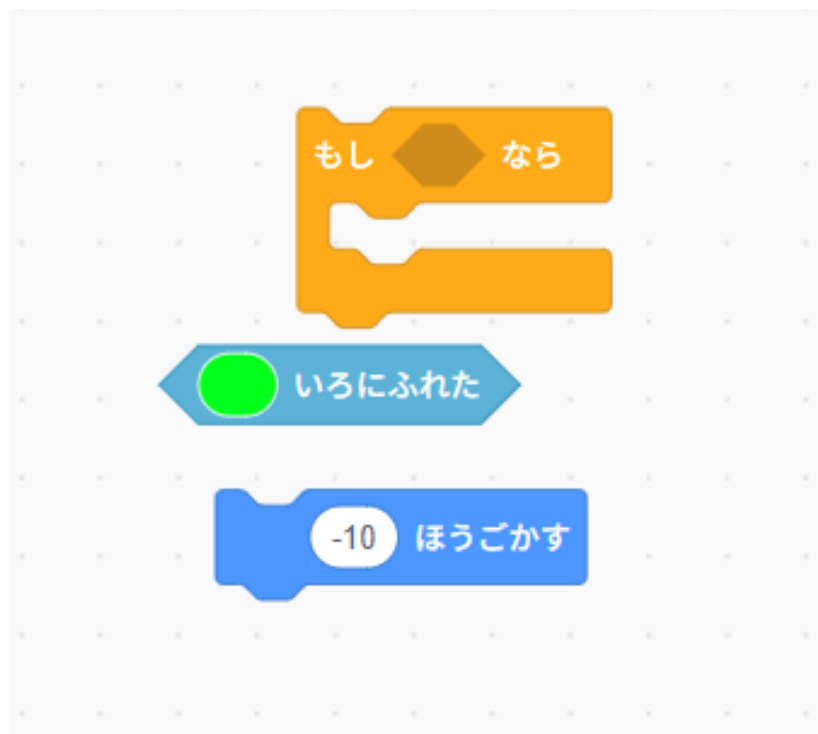
旗を押して車を操作できるようになったかな？





②車を作ろう

芝生の上は歩けないようにしよう



問題

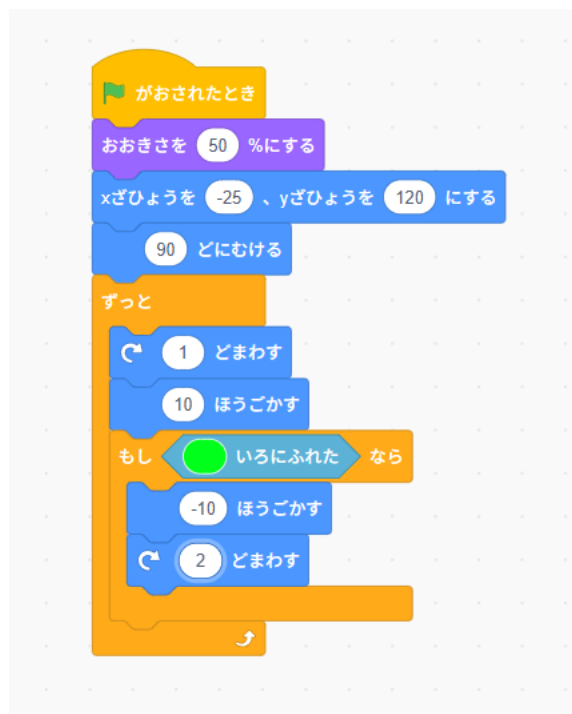
今度はNPCがコースを周回できるようにしよう

※考えてから次のスライドに進んでみよう！

答え

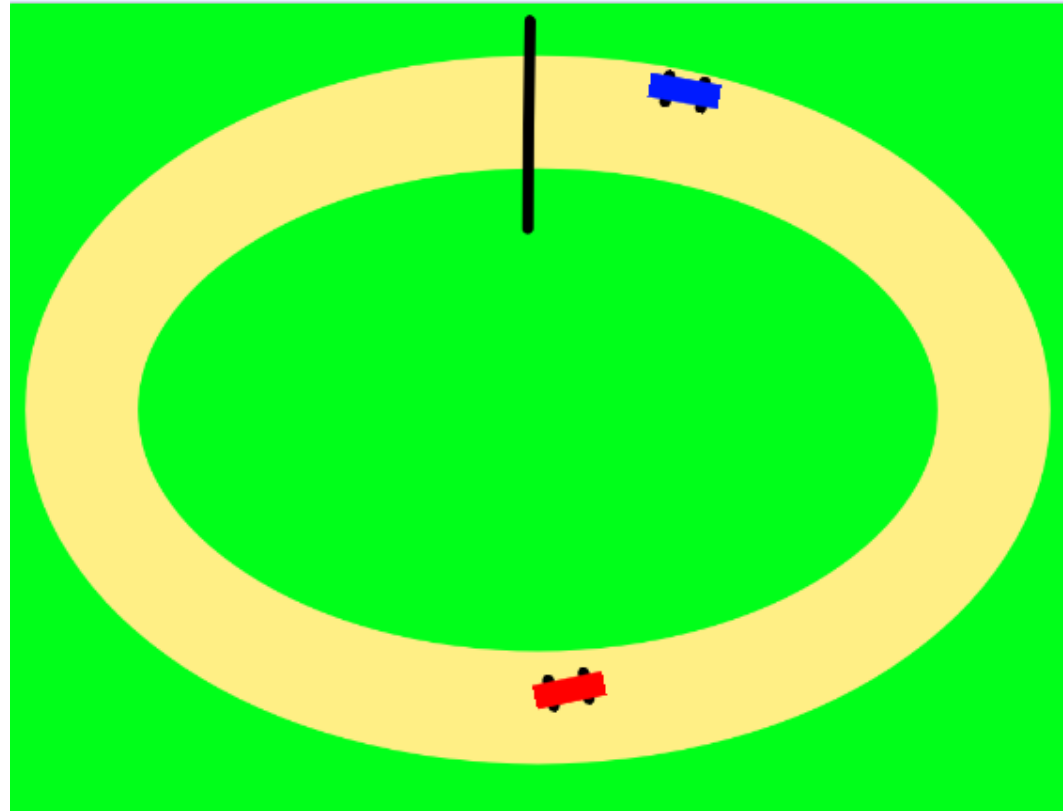


NPCは最終的にこのようになったかな？



②車を作ろう

実際に旗を押して確認してみよう



目次

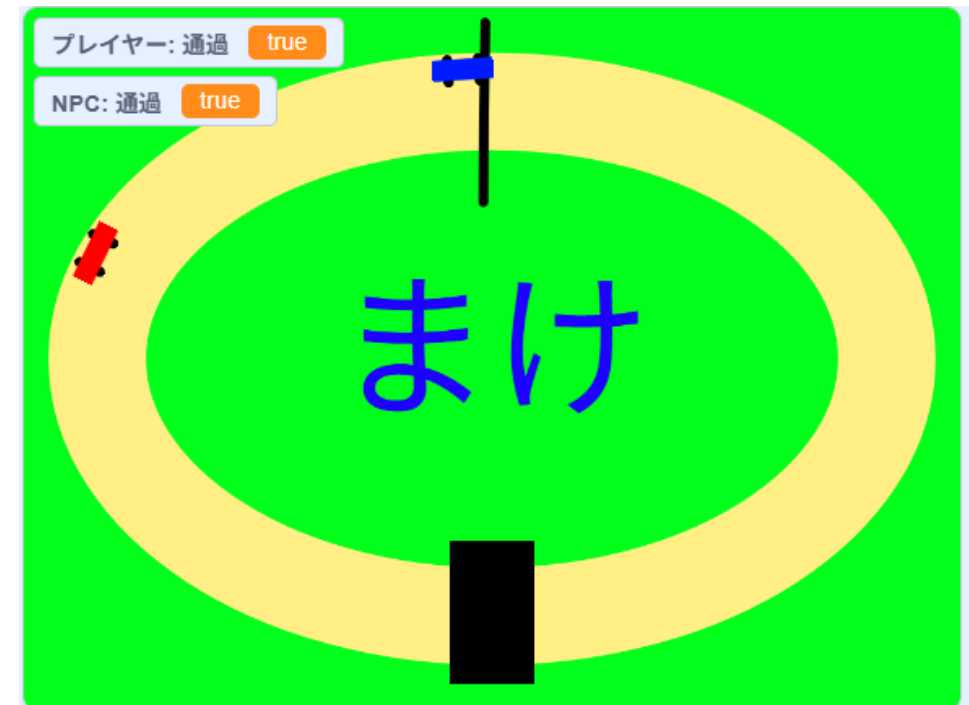
①サーキットを描こう

②車を作ろう

③勝ち負けを作ろう

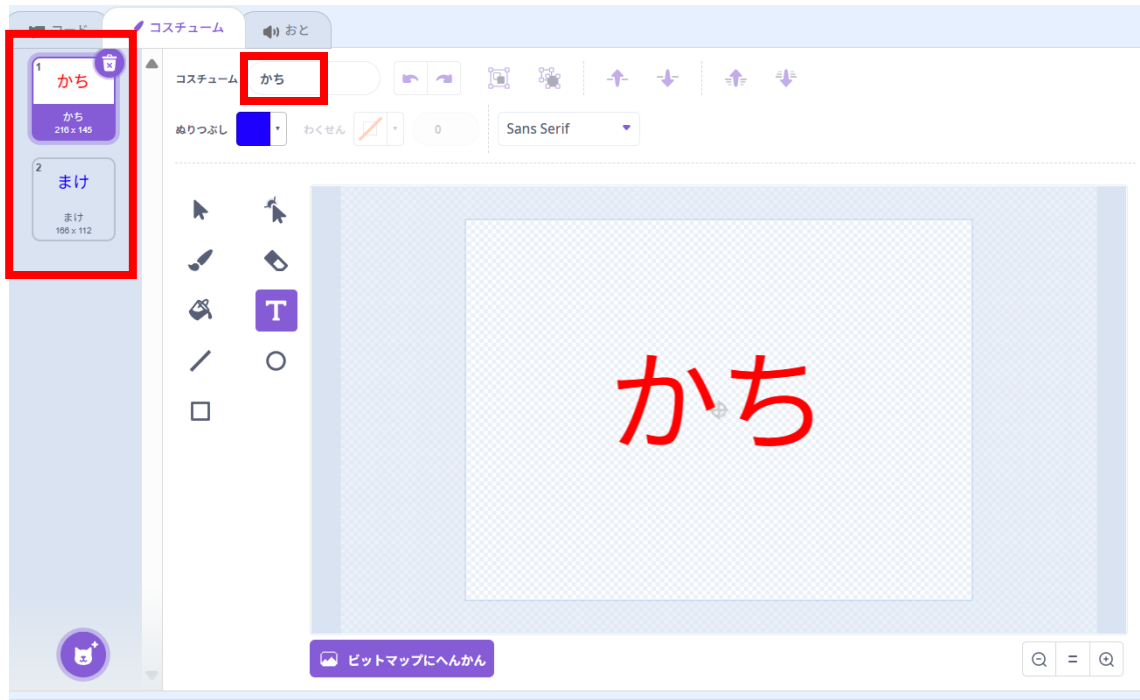
③勝ち負けを作ろう

このページでは勝敗の画面を作るよ



③勝ち負けを作ろう

2つのコスチュームを作ろう



③勝ち負けを作ろう

名前を変えよう

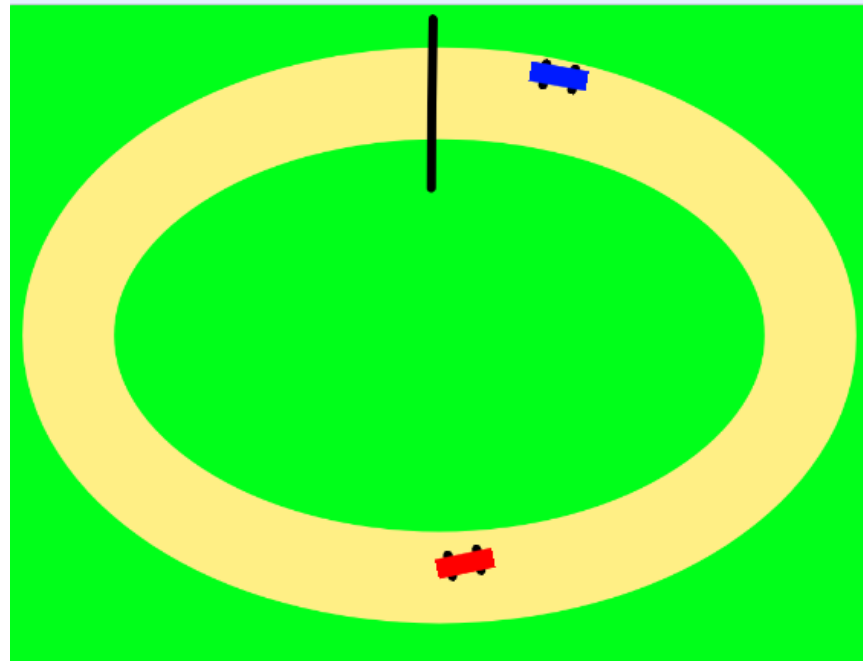


問題

勝敗の結果はスタート地点に先に付いた方が勝ちだけど、旗押し
た瞬間スタート地点に触れるね！

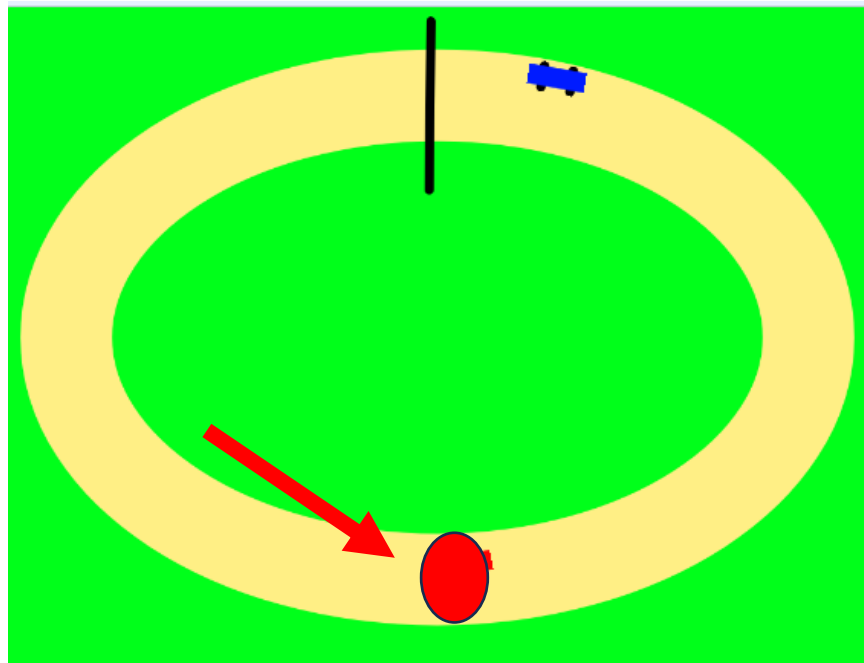
どうやってゴールしたかの判定をさせるか考えてみよう

※考えてから次のスライドに進んでみよう！



答え

下の道を通ったかあとにスタート位置にもどったかを判定するよう
にしよう



③勝ち負けを作ろう

プレイヤーとNPCに変数を付け加えよう

※「このスプライトのみ」に選択しよう

あたらしいへんすう

あたらしいへんすうめい:

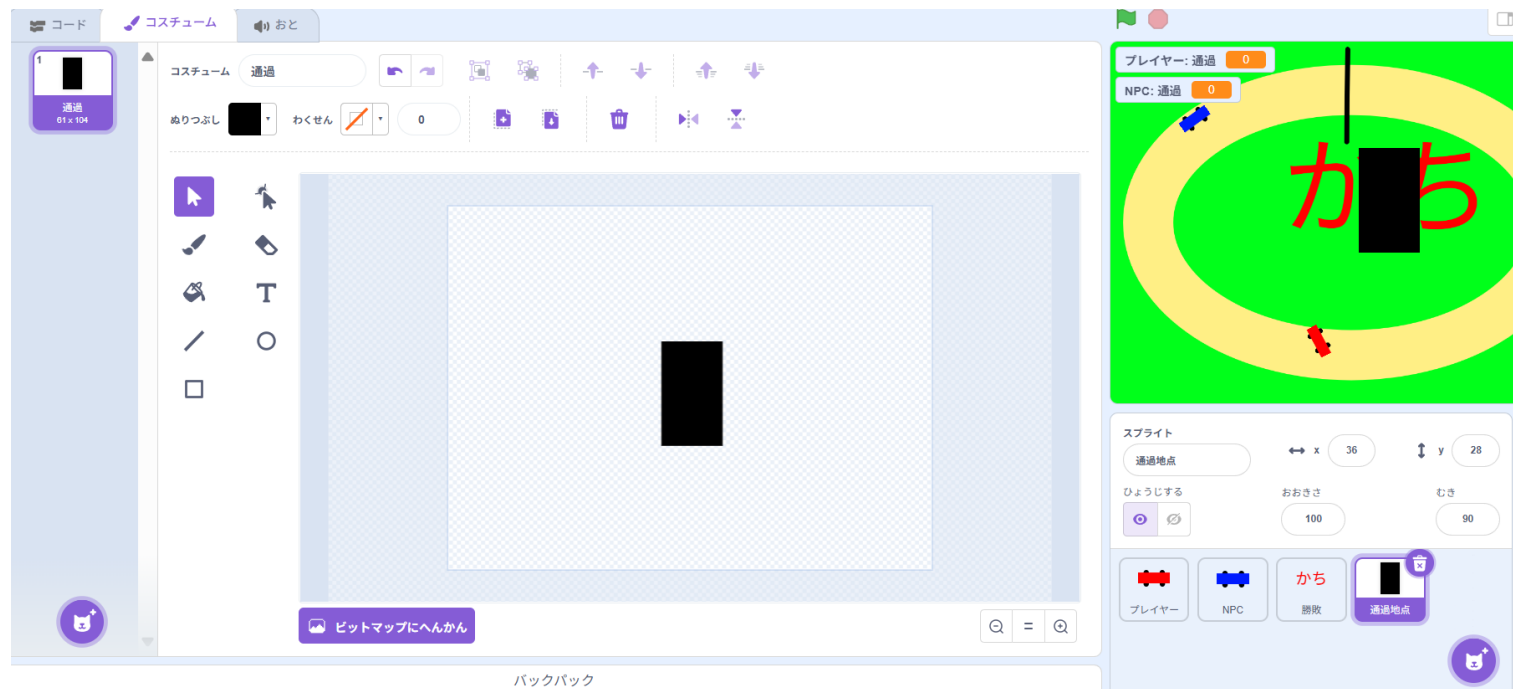
通過

☐ すべてのスプライトよう ☒ このスプライトのみ

キャンセル OK

③勝ち負けを作ろう

通過ポイントのスプライトを作ろう！



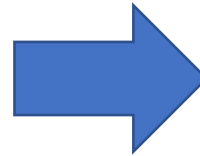
③勝ち負けを作ろう

通過地点を下にセットしよう



③勝ち負けを作ろう

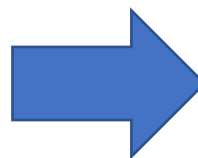
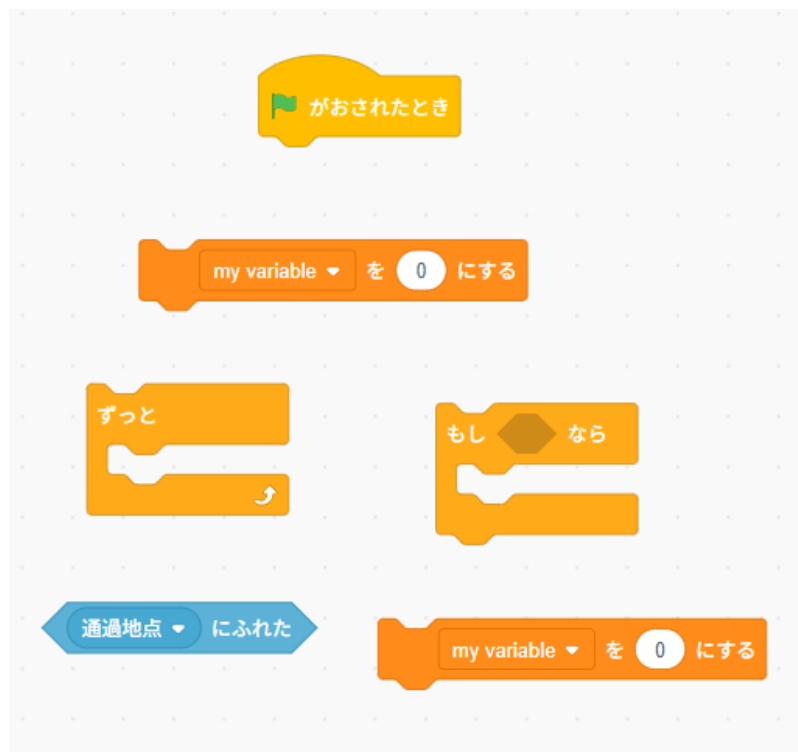
幽霊の効果を100にして隠しておこう





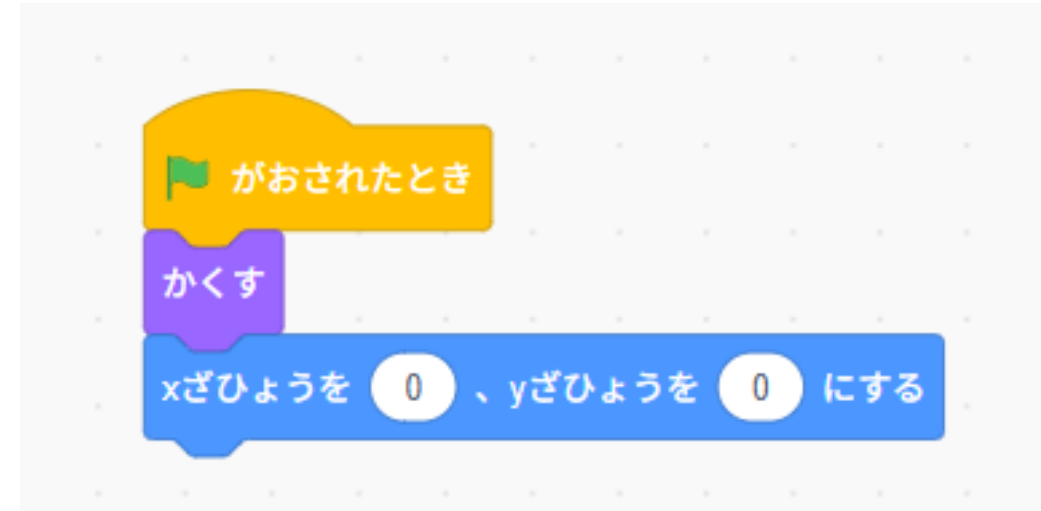
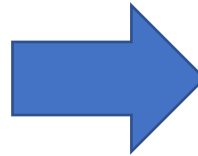
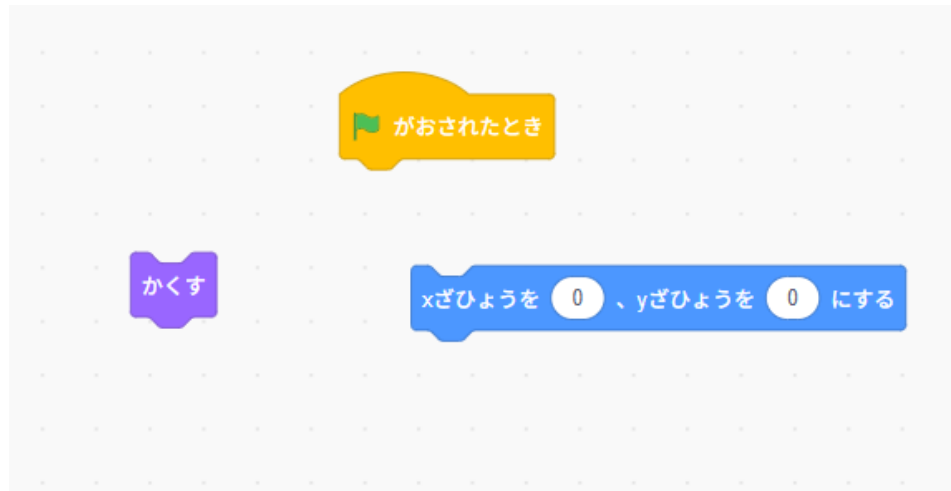
③勝ち負けを作ろう

通過したら変数の値を変えるようにしよう



③勝ち負けを作ろう

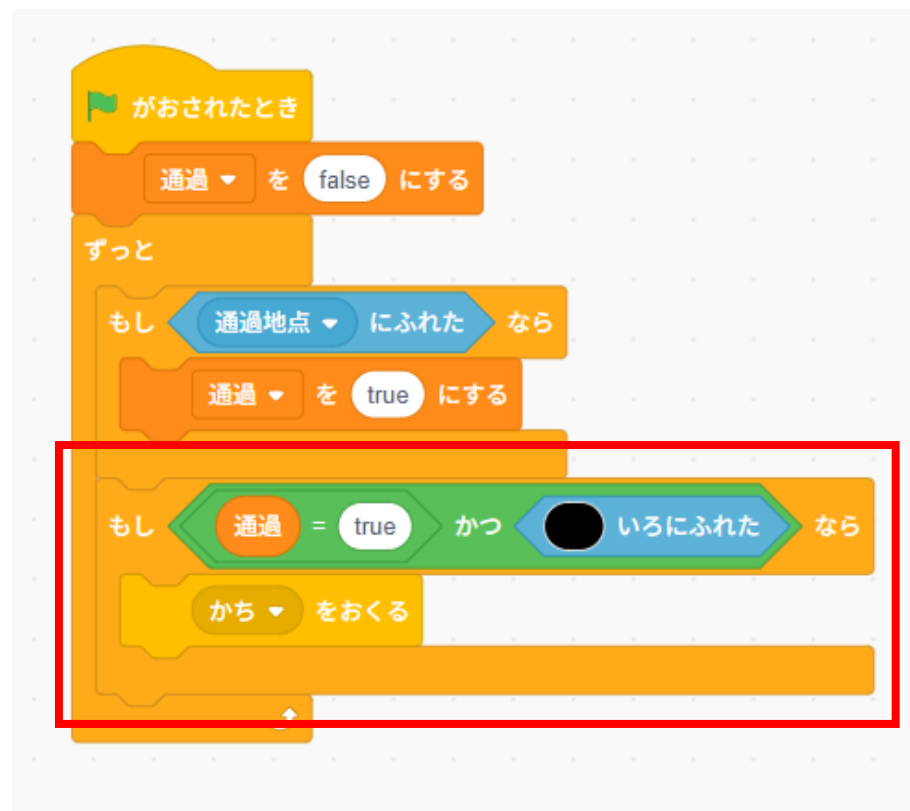
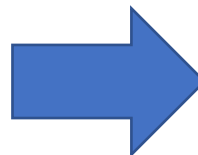
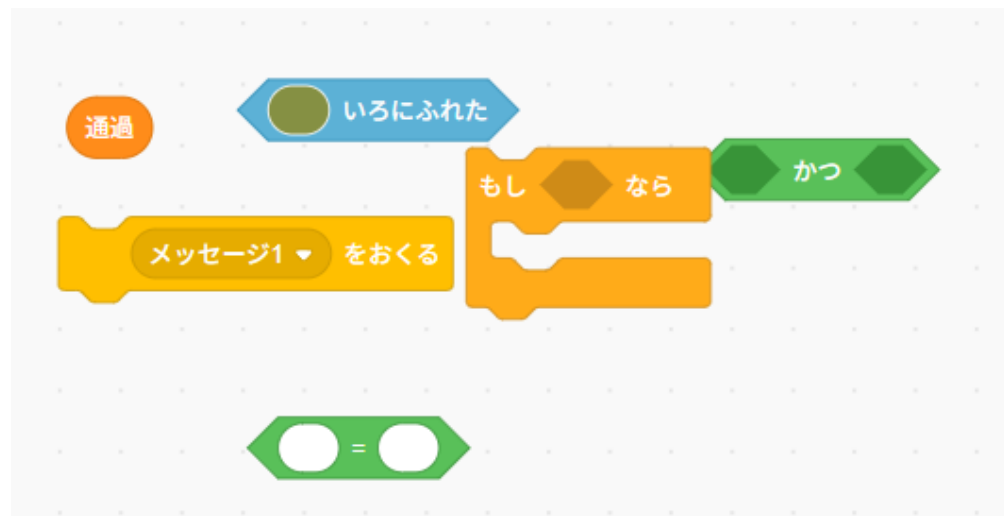
勝ち 勝敗のコスチュームは最初隠すようにしよう





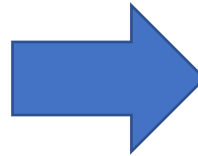
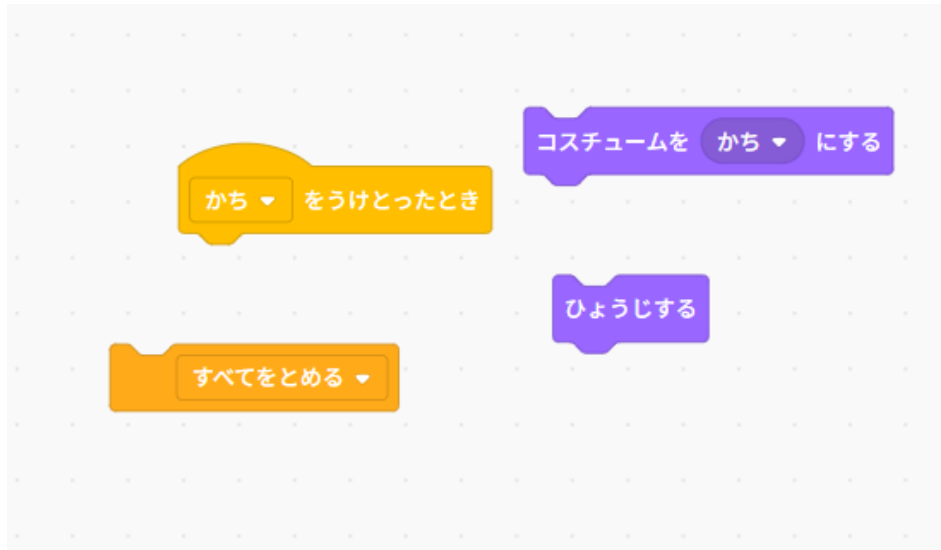
③勝ち負けを作ろう

条件を満たしたら表示させるようにしよう



③勝ち負けを作ろう

勝ち 条件を満たしたら表示させるようにしよう



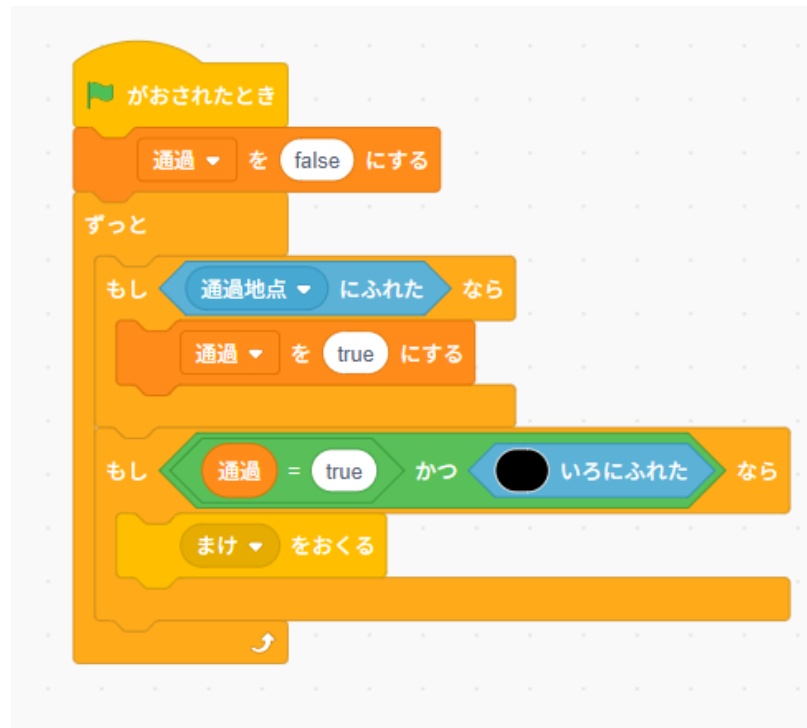
問題

NPCにも同じコードを書いて「まけ」を表示させるようにしよう

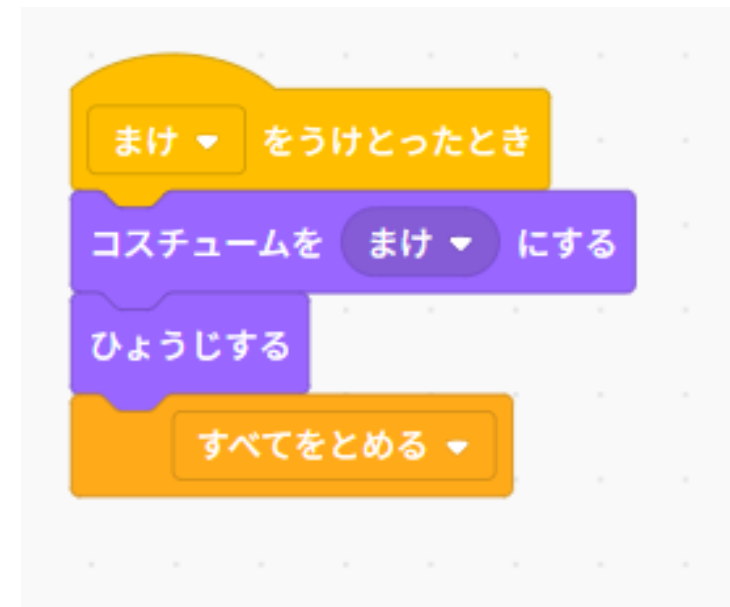
※考えてから次のスライドに進んでみよう！

答え

このようになったかな？

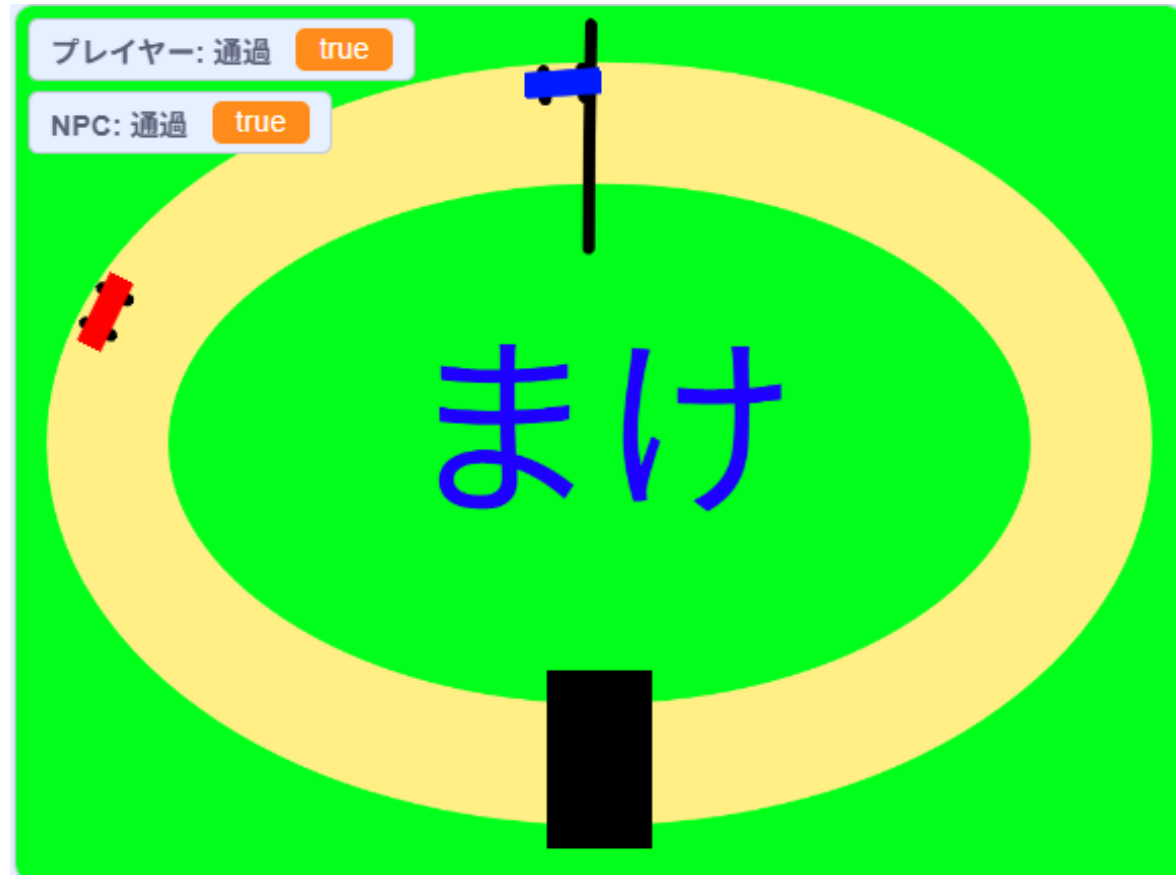


かち



③勝ち負けを作ろう

旗を押して動作を確認してみよう



お疲れさまでした

テキストは終了です。

あとは自分なりにアレンジを付け加えていこう！

お疲れさまでした

アレンジが思い浮かばない場合は、以下のようなことにチャレンジをしてみよう。

- **音楽をかけてみる**
- **コースを何周かしてゴールできるようにする**